

SS25



註冊商標 侵權必究
疾風の狼

機器人大戰

彩色・超完全攻略



本書所登載圖片、商標，其版權歸各所屬公司所有。

建議售價 **260 元**

機器人大戰

SUPER ROBOT
WARS





CONTENTS

- 3 基礎篇**
- 4 序幕
- 6 基本操作說明
- 7 遊戲的流程
- 8 遊戲開始！
- 8 主人公的設定
- 11 關於3種指令的說明
- 12 出擊成員的選擇
- 12 戰鬥操作
- 17 「個別指令」活用術
- 18 「全體指令」的使用方法
- 19 狀態畫面的說明
- 23 特殊系統
- 24 在「間歇畫面」提升能力！
- 26 關於地形的說明
- 27 精神指令一覽表
- 28 強化零件一覽表
- 28 機能選單的說明
- 29 遊戲的存檔與讀取方法
- 30 劇情路線
- 33 地圖攻略篇**
- 134 BANPRESTO & WINKY SOFT 專訪
- 135 角色資料篇**
- 157 機器人資料篇
- 188 超級金手指密碼
- 200 中日譯名對照表



THE BASIC

基礎篇



序幕

以前曾經有一位天才科學家預期到地球將會受到來自外太空的侵略。

這個人就是比安・索爾塔克(ビアン＝ゾルダーク)博士，他組織了一個名為「种的十字軍」(ディバイン・クルセイダーズ通稱 DG)之秘密集團，為了對抗即將來臨的侵略者而決定先以武力來統一世界。

當初由於 DG 的壓倒性強大軍事力量，已經取得了將近八成的世界統治權。

但是因以無敵鐵金剛、蓋特、鋼彈為中心所組成的 WHITE BASE(ホワイトベース→白色基地)隊之活躍，使得 DG 陷入了毀滅狀態。比安博士在將死之前留下「將會有外星人侵略地球」的警告，而把地球的未來託付給了 WHITE BASE 隊。

時光流逝，DG 戰爭之殘過了數個月。

當初以為已經毀滅了的 DG 由於薩比(ザビ)家之行動而再次取回力量，並開始在各地展開游擊戰。為了對抗 DG，各國元首決定採用的手段就是把國聯(聯合國)重新設立為「地球聯邦政府」，以和平統一地球圈為目標。

DG 戰爭中的功臣——WHITE BASE 隊之成員被重新編組為地球聯邦軍獨立外部部隊「隆達・貝爾」(ロンド＝ベル)，而負責治安維持的任務。

就在此時，卻發生了聯邦軍部隊突然被消滅的奇怪事件。前注調查的隆達・貝爾得知事件元兇就是比安博士所預言的外星人，他們已經開始侵略地球了。

於是隆達・貝爾展開了與復活 DG 及隱藏其後之外星人的戰鬥。在苦戰的最後，隆達・貝爾再次打倒 DG，並將外星人趕至窮途末路的地步。

但是，這時他們得知了一個令人震驚的事實。那就是來侵略地球的外星人只不過是外星勢力的一部分罷了。

外星人們認定「只有軍事技術特別卓越」的地球文明是很危險的，所以為了要實際「監察」那技術水準才來到地球。

由於隆達・貝爾的活躍使得外星人撤離了地球。因外星人是以監察為目的而來，所以後來就將其稱做「監察者」(インスペクター)。

「監察者(インスペクター)事件」的4個月後……。

聯邦政府計劃重建因戰爭而疲弊的地球經濟，而開始對宇宙居住者採取嚴厲的政策。結果變成——反抗聯邦高壓政策的宇宙殖民地(コロニー)再次給予了為對抗聯邦而存在的DG力量。

另一方面，隆達・貝爾因為「奇雅斯(ラ・ギアス)事件」而失蹤很長一段時間，所以聯邦以此為理由將其權利與規模大幅的縮減。

史甲兒、流龍馬、破嵐万丈等民間人士因此必須離開隊伍，司令官布莱特・諾亞(ブライト=ノア)大佐也受到了轉職處分。

而離開DG的夏亞・阿茲納布爾(シャア=アズナブル)所化名的克瓦多羅・巴吉那(クワトロ=バジーナ)大尉，被逐出了軍隊而失去其行蹤。

聯邦軍認可了傑米特夫(ジャミトフ)中將所主張的：組織一支代替隆達・貝爾之治安維持部隊「迪坦斯」(ティターンズ)，而此部隊之司令官便是傑米特夫中將。

迪坦斯之變換行動更僵化了宇宙殖民地方面的態度，使得地球圈開始流動着不安穩的氣氛。

在這樣的局面下，新的威脅正再次朝向地球而來……。

基本操作說明

■ 操縱器的使用方法

L・R 鈕

選擇同伴部隊
(R 鈕是逆順序)

開始鈕 + L・R 鈕

選擇敵方部隊
(R 鈕是逆順序)

X 鈕

部隊表的表示。

Y 鈕

按住再按方向鈕的話，
就能快速移動畫面上的
游標。

Z 鈕

顯示出全體
地圖。

方向鍵

移動游標、指令選擇等時
使用。

開始鈕

在遊戲一開始時按住不放
就能快速接關。

A・C 鈕

決定指令、叫出各種
視窗等時使用。

B 鈕

取消原來選擇的指
令、或是叫出迷你視
窗等時使用。

※在遊戲中將 ABC 鈕與開始鈕同時按下就可以重設 (RESET)。

※各鈕的操作設定可以在『全體コマンド (全體指令)』裡的「システム (系統)」
做變更。(請參考 P19)

遊戲的流程

在這裡為玩家們說明此故事基本的遊戲構成吧。每段故事的舞台是各以一個單獨的地圖所構成。遊戲進行的概略流程就如下面寫的一樣。

劇情起始

會說明來到此舞台（地圖）的緣由或目的等。



地圖畫面

出現會成為故事舞台的地圖畫面。



選擇出擊部隊

在有許多可用部隊時，選擇要以哪些人去出擊。



戰鬥

操作自己的部隊（藍色部隊）開始戰鬥。受到敵軍的攻擊而HP 剩下不多時，就以各種方法來回復吧。



劇情結束

當目的達成時，會進入說明下一個將展開的行動。

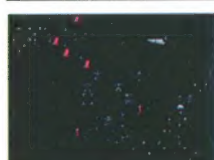
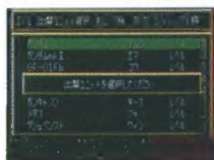


間歇（インターミッション）畫面

能進行損壞機組的修理、提升力量等戰鬥前的準備工作。不要忘了要將遊戲存檔喔！



進入下個地圖的劇情起始



遊戲開始！

將『機器人大戰 F』的 CD 放入 SS 主機中，然後打開電源吧。在 BANPRESTO 的標誌顯示過了之後，過一會兒就會出現『機器人大戰 F』的標題畫面。

初次玩遊戲時就選「スタート（開始）」。



■開始畫面的說明

スタート（開始）：初次玩遊戲時請選擇此項目。

ロード（讀取）：欲從『インターミッション（間歇畫面）』開始玩遊戲時請選擇此項目。

オプション（機能）：欲從攻略地圖途中開始玩遊戲時請選擇此項目。

コンティニュー（接關）：想確認登場人物或機器人的資料等時請選擇此項目（詳細說明請參考 P28）



主人公的設定

■在玩本遊戲的您才是故事裡真正的主人公喔！

選擇了「スタート」後就會出現設定主人公的畫面。實際上此遊戲也能讓您自己成為故事中的主人公喔。當然，以初期設定中的“登録キャラクター（登録人物）”來進行遊戲也是沒關係，不過若在這輸入符合自己的人物設定，感情也就能更加的投入了。初期設定的登録人物是男女各 4 人，總計 8 人；而又分為兩種類型，合計共準備了 16 種型式，由電腦隨機選擇其中一人於最初的畫面登場。想知道他、她們是何種人物，就請參考“主人公設定⑤「性格」”。那麼，首先請由 3 個選項中任選一個吧。



- これでいい（這樣就行了）……以現在畫面上顯示的人物開始遊戲。
- 登録キャラクターの中から選擇する（從登録人物中選擇）……可以用 L・R 鈕來選擇自己喜歡的登録人物。
- 主人公設定の變更（變更主人公設定）……依以下的步驟來進行登錄。

主人公設定①「顔（容貌）」

選擇“主人公設定の變更”以 A・C 鈕決定後，就先選擇「顔」這個指令吧。男女加起來共準備了 16 種容貌，因此依你自己的喜好去選擇就 OK 啦。

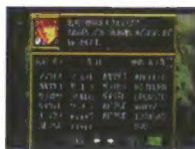


主人公設定②「名前を入力（輸入名字）」

指定了容貌後，再來就輸入名字吧。選擇了「名前」這指令就會出現文字表。選擇「ひらかな（平假名）」或是「カタカナ（片假名）」其中一種，首先輸入名前（姓），然後在「＝」後輸入名字（名），接下來輸入愛稱（暱稱），最後就選擇「終了」。

【例】範例 バン =プレスト 愛稱 バンプレ
「バ」「ン」「空白」「空白」「空白」「空白」=「プ」「レ」「ス」
「ト」「空白」「空白」「バ」「ン」「プ」「レ」「決定」

※姓・名・暱稱的文字長度各都是最多 6 字以內。



主人公設定③「誕生日（生日）」

出生月份→『決定』、出生日期→『決定』，以這種順序來輸入吧。終了後指標會回到原來的指令上。

主人公設定④ [血液型 (血型)]

選擇喜歡的血型，再以 A・C 鈕來決定。

主人公設定⑤ [性格]

準備好的性格，男女不相同，合計共有 8 種類。請參考後面的說明來選擇吧。而在說明文章之後的名字與容貌是在初期設定裡登場的“登錄人物”們。

【男】

●まじめでやさしい熱血漢（認真且溫柔的熱血漢子）

對於義理人情毫無抵抗力，能爲了正義而猛烈燃燒起熱情的男子漢。雖然也有稍微自我中心、不知變通的一面，不過基本上是位體貼別人的人物。只是，他那溫柔有時也會招致不幸……。

【登録人物：レナンジエス＝スターロード 7月23日生・O型】



●理論家だけど異性好き（是理論家，不過色慾旺盛）

能說善道，毛毛毛腳也很厲害。身為快樂主義者卻令人意外的也擁有慎密的思慮，偶爾也會說出一針見血的高明意見。很喜歡惡作劇，不過沒有惡意就是了。

【登録人物：イルムガルト＝カザハラ 11月10日生・A型】



●ちょっとヘンな性格（有點奇怪的性格）

雖是個大草包，不過很有實力。對於一些奇怪的事瞭若指掌，但相反的非常欠缺常識。不管發生了什麼事他依然我行我素，是個完全令人無法捉摸的奇妙傢伙。

【登録人物：ヘクトール＝マディソン 5月4日生・AB型】



●クールでニヒル（酷而高傲）

不拘泥於眼前事物，而常將心思置於大局性的考量上。是個充滿自信的人，對別人常採取輕視的態度。極端不信任女性。他偶爾出現的秀逗場面會讓人覺得很可愛。

【登録人物：アーウィン＝ドーステイン 3月1日生・B型】



【女】

●まじめでやさしい熱血漢（認真且溫柔的熱血女性）

非常討厭不對的事情。就算對方是長官，只要她認為自己是對的就絕不會退讓。另一面卻蠻體貼他人，可說是賢妻良母型。是個個性專心一意的女孩子，不過投入的程度非常激烈。

【登録人物：パトリシア＝ハックマン 2月4日生・A型】



●理論家だけど異性好き（是理論家，不過特好異性）

雖是個知識份子，但因為她的說話語氣遲鈍，讓人感覺像是個呆頭鵝。且因她的腦筋轉的太快，所以很不擅於配合別人的步調。是花痴性格，一牽扯到男生就常連頭腦也變遲鈍了。

【登録人物：グレース＝ウリジン 1月31日生・AB型】



●ちょっとヘンな性格（有點奇怪的性格）

說話很爽直，所以被以為是個老實人，其實卻是個很輕浮的人，而且甚至連她自己也沒有自覺。極端喜好神秘事物，一但碰上就想立刻一探究竟。

【登録人物：ミーナ＝ライクリング 9月21日生・O型】



●クールでニヒル（酷而高傲）

是個徹底討厭男性的人，為了不輸給男性而努力，使得她擁有了不受目前事物所限的長遠眼光。由於太過於相信自己的力量，偶爾也會陰溝裡翻船。

【登録人物：リン＝マオ 4月14日生・B型】



主人公設定6 [タイプ（類型）]

在此選擇的是主人公所操縱的機器人[類型]啦。能選擇的有像“鋼彈”那樣的『リアルロボットタイプ（擬真系機器人）』或是像“無敵鐵金剛”那樣的『スーパーロボットタイプ（超級系機器人）』的其中之一。依玩家喜好自由的選擇吧。

全部都設定好了的話，就選擇「決定」這個指令。來吧，故事終於要開始囉！

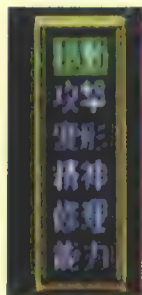


關於 3 種指令的說明

遊戲中所使用的指令基本上有以下 3 種。在此先將這些指令做個簡單的說明，詳細介紹就請看各項指令的解說頁吧。

【個別指令】 由 P10 開始解說

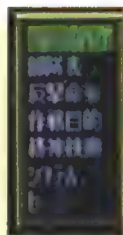
- 移動：移動機組時使用。
- 精神：使用精神指令時使用。
- 能力：顯示狀態畫面。
- 待機：使機組待機。
- * 攻擊：攻擊敵人時使用。
- * 變形：要將機組變形時使用。
- * 發進：要出動機組時使用。
- * 說得：要說服敵人時使用。
- * 地上／空中／地中／水中：改變機組升降狀況。
- * 分離：要分離機組時使用。
- * 合體：要合體機組時使用。
- * パーツ（零件）：要使用強化零件時使用。
- * 修理：回復鄰接的機組之 HP。
- * 補給：回復鄰接的機組之 EN（能源）與彈藥。
- * 切斷：欲切斷 EVA 的臍帶電纜（アンビカルケーブル）時使用。



注意 * 記號是配合狀況出現。

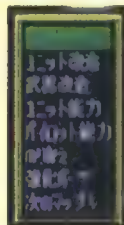
【全體指令】 由 P18 開始解說

- フェイズ（回合）終了：要結束此回合時使用。
- 部隊表：顯示全部機組表。
- 反擊命令：設定反擊時的行動模式。
- 作戰目的：通過各地圖的條件。
- 精神檢索：確認能使用的精神指令。
- システム（系統）：遊戲設定的變更（請參考 P19）。
- セーブ（存檔）：接關資料的存檔。



【間歇畫面指令】 由 P24 開始解說

- データセーブ（資料存檔）：將已清除的關卡做存檔。
- ユニット（機組）改造：將機組的機體性能提升。
- 武器改造：將機組的武器性能提升。
- ユニット（機組）能力：顯示機組的狀態畫面。
- パイロット（駕駛員）能力：顯示駕駛員的狀態畫面。
- のりかえ（換乘）：用於更換乘駕駛員。
- 強化パーツ（零件）：將強化零件裝置於機組上。
- 次のマップへ：前往下個地圖。



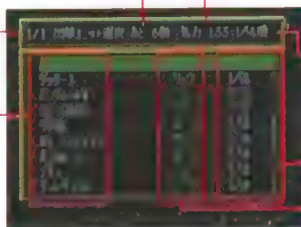
出擊成員的選擇

通常來說，參加戰鬥的機組都是停放於“トロイホース”等的大型戰艦裡。故事開始時會顯示出『出撃ユニットを選択してください（請選擇出擊機組）』的畫面，此時就請從表中選擇參加戰鬥的機組，使其從戰艦中出擊吧。

■出擊畫面的說明 出擊可能台數

機組一覽表的頁數
(按方向鈕左右可以換頁)

機組名稱



顯示出指定駕駛員的「氣力」。可以按 L 鈕來切換成「レベル順（依等級排列）」。

可以按 R 鈕來切換成「HP 順（依 HP 排列）」、「氣力順（依氣力排列）」。

駕駛員的等級

駕駛員姓名

選擇喜歡的機組後按 A・C 鈕，機組名旁的紅燈就會亮，這便是已指定其為出擊部隊了。弄錯了的話，再按一次 A・C 鈕就能將紅燈取消。故事一開始時搭載的機組還很少，因此能讓所有人都出擊，但隨著故事的進行，搭載的機組也會逐漸增加。請考慮各機組之特性來選擇出擊的成員吧。

不全員出擊也沒關係

在畫面上方顯示的出擊可能台數變成 0 之前，若想只以已經指定了的機組來戰鬥的話，就按下 B 鈕選擇「出撃決定」吧。雖然可能因出擊機組數少而陷入苦戰，不過是替特定駕駛員賺經驗值的好方法之一喔。另外這時顯示的「マップをみる（觀看地圖）」選項可以重新檢視這次戰鬥的舞台地圖。



戰鬥操作

當各關地圖顯示出來之後，玩家便與電腦交互移動部隊進行戰鬥。玩家的機組全被幹掉時當然就是 GAME OVER 啦。千萬不可疏忽大意喔！

【戰鬥步驟】

戰鬥步驟①

將游標對準我方機組，按鈕實行『個別指令』中的「移動」。

戰鬥步驟②

『個別指令』顯示出「攻擊」時，就能對敵人採取攻擊。



戰鬥步驟③

機組的 HP 剩餘不多時就以各種方法來使其回復。

戰鬥步驟④

我方部隊已採取完行動的話，就在地圖上沒機組的地方按鈕來顯示出『全體指令』，選擇「フェイズ（回合）終了」。

換電腦採取行動



■戰鬥的步驟①

將機組「移動」來組成有利的隊形！

將地圖上的游標移至藍色機組上按 A・C 鈕，就會顯示出那機組現在能採取的行動之『個別指令』。一開始敵人大多在遠處，因此以「移動」指令將機組移至喜歡的場所來準備迎擊敵人吧。

機組的移動方法

選擇了「移動」指令之後，那機組能移動的範圍便會顯示出顏色。移動範圍會依各機組的性能與地形而變化，只要是在移動範圍內的話就可以任意移至喜歡的位置。以游標指定移動之場所，之後再下「待機」指令決定吧。如果這時附近有敵人在也可以用「攻擊」指令來對其採取攻擊喔。

明白敵方機組的移動範圍

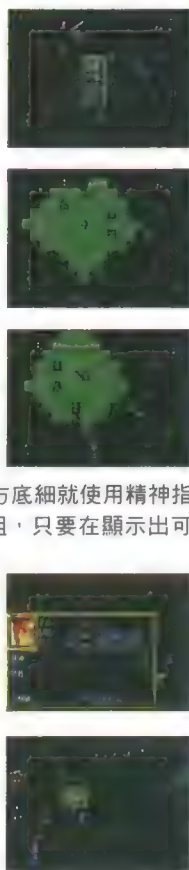
將游標移至敵方機組上按 A・C 鈕，就會顯示出敵方機組可移動的範圍。可以利用此方法來推測當換邊採取行動時敵方可以靠近至何處。另外，在此時按 B 鈕就能確認敵方機組的 HP 等資料。但是若尚未與其交戰過的話，資料就會顯示出「？」，若覺得有必要先瞭解對方底細就使用精神指令中的「偵察（請參照 P50）」去調查吧。若是已經交過手的敵方機組，只要在顯示出可能移動範圍後再按 A・C 鈕就能確認其狀態。

將機組「搭載」至戰艦上也 OK 啦

若於移動範圍內有能搭載我方機組的戰艦（如トロイホース等）在的話，就能將機組移至其上搭載而待機。範圍內的戰艦會顯示出藍色，所以只要將游標移至那兒再按 A・C 鈕去移動就 OK 了。搭載的機組可以在下個回合自己喜歡之時「發進」，而且在戰艦上待機的機組會依停留的回合數來回復，補充 HP、EN 及彈藥數，因此請善加利用吧。

也有可以合體的機組

在部隊中也有能將 2 個機組合體而組成 1 個更高性能機組的類型存在（如ガンダム Mk-II + G ディフェンサー等）。合體的方法和搭載相同，將兩台其中的其中一台移至另一台上方再按 A・C 鈕決定，就能將此兩個機組合體。



■戰鬥的步驟 2 接近敵人就開始戰鬥！

各機組接近敵人後，便將開始激烈的戰鬥。戰鬥基本上是 1 對 1 進行，下指令攻擊的一方會先出手攻擊，然後接下來才是由對手進行反擊。此時若沒裝備射程距離能夠達到敵人處的武器當然就不能反擊了，千萬要注意喔！

「攻擊」方法有 3 種模式

攻擊的戰法依武器分為 3 種，有緊密接近攻擊的方法、距離某個程度攻擊的方法以及在地圖上攻擊的方法。

1、接近的「攻擊」

以個別指令的「移動」將機組移至想攻擊的敵人旁，然後選擇「攻擊」，再選擇欲使用的武器去攻擊他吧。此時以紅字顯示的武器是不能使用的喲。強力武器中須要消費的 EN 很多，此外也有限定彈藥數的武器存在。



2、遠離的「攻擊」

若機組裝備有射程距離 2 以上之武器的話，就能攻擊在其射程範圍內的遠處敵人。此時個別指令表內會顯示出「攻擊」這指令，選擇了欲使用的武器之後，再指定遠處之敵人按下 A・C 鈕去進行攻擊吧。還有，這類的射擊武器基本上不能在「移動」後使用唷。



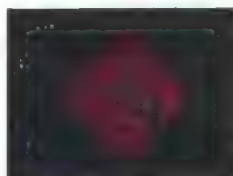
移動後也能使用的武器，其名字後會有Ⓟ標誌。



3、在地圖上的「攻擊」

機組若裝備有能在地圖上使用的武器（武器名後有 MAP 標誌。如ハイパーメガ粒子砲等）的話，就能在地圖上一次給予複數敵人傷害。這時攻擊範圍會呈十字方向且顯示出顏色，然後玩家可以 A・C 鈕來指定欲攻擊方向內的敵人去擊出地圖武器。但是若我方部隊在那攻擊範圍裡的話也會一起受到傷害，所以記得要注意。若機組等級高的話，也有可能避開這種攻擊。

攻擊範圍呈圓形的 MAP 兵器，會給予位於顏色顯示範圍內的所有機組影響。但是，其中也有完全不會影響我方部隊的武器存在（如サイフラッシュ等）。



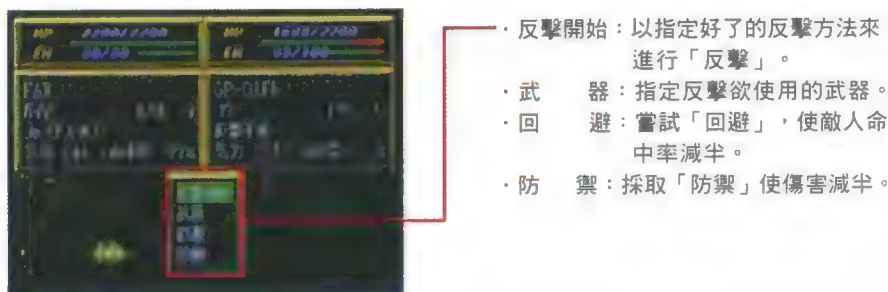
確認攻擊內容吧

做好攻擊的準備之後，畫面上就會顯示出記載著各種敵我現狀資料的視窗。這時若再按下 A・C 鈕就會實地開始攻擊。如果有命中率太低等令人不太放心的情況時，以 B 鈕取消再重新下達攻擊指令也沒關係喔。



關於“反擊”

受到敵人先攻擊時，我方機組便可以進行“反擊”。這“反擊”基本上是由電腦自動判斷來進行，不過若將全體指令中的「命令」設定成“マニュアル（手動）”，反擊行動就能每次都由玩家來選擇決定。下面的指令請視狀況來選擇吧。



■戰鬥的步驟 3

陷入危險時就趕快回復 HP !

在 HP 變成 0 之前試著將其回復是戰鬥中不變的鐵則。在地圖上以游標對準機組後按 B 鈕，就會出現顯示著剩餘 HP 等資料的視窗，所以請記得要常常確認我方機組的狀況。要回復 HP 有以下 4 種方法。



以具備修理機能的機組來進行回復

像在“メタス”或“アフロダイ A”這些機組上，裝備有能回復同伴某程度 HP 的修理裝置。讓他們接近欲修理的機組，再從武器中選擇「修理裝置」去幫忙回復吧。回復值是依搭乘修理機組的駕駛員等級而定，等級越高回復越多。而最大回復值是以修理機組的 HP 之上限為準。

利用“精神”指令來進行回復

搭乘機組的駕駛員若具有回復 HP 的精神指令時，便能利用其力量來進行回復（請參考 P17）。



搭載至戰艦上來進行回復

若在附近有能搭載機組之戰艦的話，就先暫時到那避難。而 HP 會依待機的回合數來進行回復，並且也能補給 EN 與彈藥數。

在“街道”或“基地”等處進行回復

將機組停放在地圖上的街道或基地等處時，每一回合就能回復 10 ~ 20% 的 HP · EN。

★也有能補給 EN 與彈藥的機組存在！

在部隊中也有能補給 EN 與彈藥的機組在（如ボスボロット等）。請好好活用這種機組來使戰鬥順利進行吧。

■戰鬥的步驟 4

全部行動完了就選擇「フェイス（回合）終了」

當玩家的行動全部做完後，在地圖上沒有機組的地方按 A · C 鈕就會顯示出『全體指令』，然後就選「フェイス終了」吧。下此指令時也不一定非得所有機組都要採取完行動，沒有什麼事做的機組就那樣放著也沒關係。戰鬥就是像「玩家→電腦」這樣重複輪流進行回合來展開。達成各地圖所設的目的就能過關了。



『個別指令』活用術

在 P11 大略說明過的『個別指令』是會依特定機組的特性或狀況而顯示出各種不同的指令。要如何活用這些指令是此遊戲的一大重點呢。

■善加使用「精神」力量！

「精神」指令說起來就是類似 RPG 中之「魔法」那樣的東西。有許多種類（請參考 P27），使用時要消耗各自不同的精神能量。人物等級越上升，能使用的精神指令種類就越多，在戰鬥上是非常重要的因素。而在一台機組上有複數駕駛員乘坐時，一開始會先要玩家選擇使用誰的精神指令。



■能改變機組特性的「變形」

在『個別指令』裡有顯示「變形」選項的機組，可以依需要來改變其外形。這個指令可以改變機組形態而使其基本性能產生很大的不同喔，例如將飛空機組變為地面機組等那樣。請依據地圖的種類或是要行動的地形來區別使用吧。

■以「能力」指令來確認各種狀態

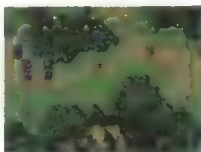
選擇了「能力」指令就能詳細確認機組的性能、裝備武器的性能、操縱駕駛員的能力等資料。（關於狀態畫面的各種說明請參考 P19）

■順利進行的話也可能「說得（說服）」敵人...

與敵人鄰接時，在極少的情況下『個別指令』中會出現「說得」指令。這是只有在鄰接可說服之敵方機組時才會出現的特殊指令。說服成功則敵人便會加入我方成為同伴，劇情的發展也會跟著變化。由到目前為止的故事發展去推想，依此判斷要用誰去說服誰才好吧。

■在地上・空中・水中活躍的機組

能在空陸、水陸、空地底等複數場所活動的機組，會依地圖狀況來各別出現「地上」「空中」「水中」「地中（地底）」的指令，能自由選擇要在哪裡活動。變更了活動場所後，就會依機組的性能而改變能移動的範圍。另外，要判斷機組是否在空中就看其影子的有無吧。



◀位在「地中」的機組不會受到攻擊，不過也會無所攻擊敵人。

■機組的「合體」「分離」

「合體」就是指將複數機組合體成為一台強力機組這件事。相反的，「分離」指令就是將那機組再拆散成各個機組去單獨行動。依狀況去考慮各種戰鬥模式吧。



◀位在「空中」的機組不會受到地形效果（命中率、防禦力的增減）之影響。但有時仍然得以回復。

■以「パーツ（零件）」指令使用強化零件

各個機組能分別裝備 1～4 個的「強化零件」（請參考 P28），其中也有能在地圖上使用的東西。若顯示了「パーツ」指令，就請依須要來使用吧。

★在地圖上的動畫顯示

請記得依據在地圖上使用的武器種類，有些攻擊動作會以動畫來顯示。

『全體指令』的使用方法

在地圖上無機組的地方按 A・C 鈕就會顯示出『全體指令』，裡面含有 7 種指示。確認遊戲全體流程的重要指令。請牢記其各別的功用吧。

フェイス（回合）終了

在我方機組的行動全部進行完時，選擇此指令就會輪到電腦開始行動。

部隊表

能顯示出現在編組成部隊的所有機組一覽表，而機組依剩餘 HP 或 EXP 值由高而低排列顯示（可用 R 鈕切換）。選擇了某特定的機組後按 A・C 鈕，游標就會馬上移至那機組的所在位置。另外，可以用 L 鈕來切換成顯示 HP。



E：已經行動終了の機組。
■：顯示機組的 EN 殘量之計量條。

反擊命令

電腦判斷的“反擊”模式可用此指令來變更。遊戲一開始是設定為「マニュアル（手動）」，所以請玩家們參考以下的解說來做變更吧。

「全員の命令を一齊變更（全員命令一起變更）」是將全員の反擊模式全部設定為相同的。想要個別實行時，就以游標對準機組來做變更吧。

- マニュアル（手動）：由玩家自己選擇要反擊、防禦或回避。
- 積極的に（積極行動）：只要下一回合沒有被敵人打倒的可能性，便採取反擊。
- 効率良く（依效率行事）：敵人等級比自己低時採取回避或是防禦（※因為敵人的等級低，所以我方採取回避或防禦的成功率相對的會變高），其他狀況就進行反擊。
- 反撃するな（不要反擊）：完全不反擊，只進行回避或防禦。

作戰目的

可以確認此地圖的作戰目的。



精神檢索

會顯示現在同伴所能使用的“精神”指令一覽表。選擇了特定的指令，就會顯示出能使用那個指令的人物名，再指定人物，游標便會移至他的所在位置。

システム（系統）

可依玩家的喜好變更各種遊戲系統或操作鈕的設定。

<システム（系統）設定>

●スクエア（方格）ON / OFF

選擇地圖畫面上的方格之顯示與否。

●サウンド（音效）ステレオ（立體聲）／モノラル（單聲道）

選擇要以立體聲或是單聲道來聽BGM。

●主人公ボイス（聲音）ON / OFF

選擇戰鬥時主人公的說話與否。

●戰鬥BGM的設定

戰鬥中的BGM可以如下般設定：

「切り替え（切換）」……依機組來每次切換BGM。

「固定」……固定一種BGM。

<ボタン（按鈕）設定>

●可以依喜好來變更各按鈕的設定。

以方向鈕的上下來選擇欲變更之按鈕，再以A・C鈕變更設定。

●初期設定に戻す（回復至初期設定）

將所有設定全部回復至最初的初期設定。

セーブ（存檔）

在攻略地圖的途中將遊戲存檔。在此存檔的資料是用於開始畫面中的コンティニュー（接關）。



狀態畫面的說明

選了『個別指令』中的「能力」項目就會出現顯示全體狀態的畫面，若再選擇此畫面上方的指令就能確認機組・駕駛員・武器性能的詳細情報。在各狀態畫面顯示著重要的情報，所以請仔細的在此檢查確認吧。



全體能力畫面

機組能力畫面



武器性能畫面



駕駛員能力畫面



【機組能力】

●サイズ (SIZE)

表示機組的體形大小。

越大的機組越容易被敵人的攻擊命中。

●裝備的強化零件 (請參考 P28)

●機組的名字

●HP (現在的HP/最大HP)

機組的 HP。這個變成 0 就會被破壞了。

●特殊能力

依機組所具有的特殊能力而分別表示出「ビームコート(光束障壁)」「フィールド(I力場)」「オーラバリア(歐拉防護罩)」「分身」「HP回復」「變形/合體/分離」。其內容如右頁上方所述。也有能因裝備強化零件而追加的能力。

●EN(現在 EN/最大 EN)

機組的 EN。這個變成 0 的話，就無法採取須要 EN 才能做的行動。每回合會回復一點點。

●地形

表示機組對於空・陸・海・宇宙各地形的適應性。分成 A~E 的 5 個階段，A 最為適應。

●シールド(盾)有/無

關係到駕駛員的特殊技能「シールド防禦」，持有盾的機組方能發揮其技能。

●移動力

表示其在地圖上的移動能力。

●類別

表示出機組的性能類別。有陸/空/空陸/水陸/水陸空/陸地中等多種類別，在其各別的環境裡發揮其能力。

●修理費用

機組被破壞時，修好所須花費的修理費。



●限界

表示機組的反應界限。駕駛員的能力最高只能發揮至這個數值，意即駕駛員反應再快，機組跟不上也是白白浪費。

●装甲

表示機組的防禦力。數值越高就越耐打。

●運動性

表示機組的運動力。就算駕駛員的等級低，只要機組此數值高，回避率與命中率也會上升。

「ビームコート(光束障壁)」：將弱光束攻擊無力化。

「フィールド(I力場)」：將普通光束攻擊無力化。

「オーラバリア(歐拉防護罩)」：將強力光束攻擊無力化。

「分身」：分身來回避敵人的攻擊。「氣力」在 130 以上便會發動，成功機率是 1/2。

「HP回復」：每回合回復一定比例的 HP。

「變形/合體/分離」：能變形/合體/分離的機組便會顯示。

※光束武器在一覽表內會有Ⓑ的標誌表示。

【武器性能】

●裝備的武器名稱

- ☒ = 射擊用兵器。
- ☒ = 格鬥用兵器。
- Ⓑ = 光束兵器。
- Ⓟ = 移動後也能使用的射擊用兵器。
- MAP = 在地圖上使用的地圖兵器。

●攻擊力

表示那武器的攻擊力。
也有些武器在特定的地形裡無法使用。

●射程

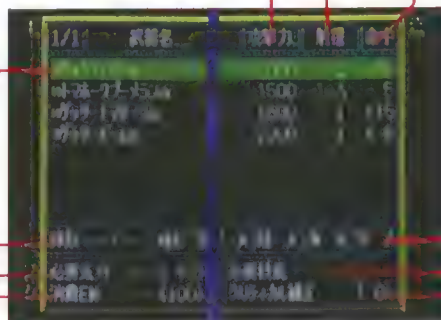
表示武器的射程距離。
數字表示出最低射程與最高射程。

●命中

表示使用武器時會修正多少命中率的值。

●彈數

(現存彈數 / 最大彈數)



●消費 EN

有些武器須要消耗 EN 才能使用，此即是表示此武器所必須消耗的 EN 值 (括號內是現在機組的 EN 值)。

●クリティカル (必殺一撃) 補正

表示武器使出必殺一撃的難易度。有從 - 10 到 + 30 的 5 個階段，數值越高使出必殺一撃的機率就越高。

●必要氣力

有些武器須要駕駛員的氣力到達一定值以上才能使用，此即是表示此武器所必要的氣力值 (括號內是現在駕駛員的氣力值)。

●必要技能

有些武器須要駕駛員具備某種特殊能力才能使用，此即是表示要使用此武器所必要的特殊技能。

●地形適應

表示武器在各地形所能發揮的威力。有 A ~ C 三個等級，橫線記號是指武器在此地形無法使用。

【パイロット（駕駛員）能力】

●射撃

在射擊（遠距離攻擊）時善用武器的能力。基本值是 100，數值越高給予敵人的傷害就越大。

●格鬥

在格鬥（近距離攻擊）時善用武器的能力。基本值是 100，數值越高給予敵人的傷害就越大。

●駕駛員姓名

●命中

駕駛員的攻擊正確度。數值越高攻擊敵人命中的機率也越高。+○○的數值是表示由機組的運動性所加減的修正值。

●回避

駕駛員的回避能力。數值越高越容易回避敵人的攻擊，受到的傷害也會變小。+○○的數值是表示由機組的運動性所加減的修正值。

●レベル（等級）

現在駕駛員的等級。靠戰鬥增加經驗值來提升。

●升至下一等級 所須的經驗值

●精神コマンド（指令）

現在能使用的精神指令。提升駕駛員等級則能使用的精神指令就會增加。

●精神ポイント（精神點數）〔現在點數／最大點數〕

表示駕駛員所持有的精神點數。使用精神指令時，點數便會減少。會隨著駕駛員的等級而增加。

●特殊技能

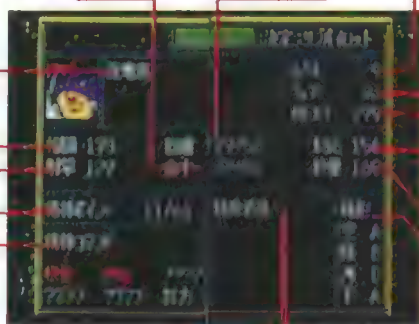
會在戰鬥等特殊狀況下發揮出來的特殊技能。也有些會在駕駛員等級上升時覺醒（請參考 P23）。

●反應

駕駛員的反應力。數值越高，命中率與回避率就越高。數值超過 200 以上時就能做 2 次行動。但是駕駛員的反應力發揮程度會被機組的反應界限所限制，意即駕駛員的反應力就算再高，一但超過機組的反應界限時，那能發揮的反應程度最多也只好機組的反應界限。

●氣力

表示駕駛員的氣力。數值的表示範圍是從 50 ~ 150，數值越高，攻擊力・防禦力就提升越多。自己或同伴打倒敵人、攻擊命中敵人或受到敵人攻擊時會增加，接受補給等時會減少。另外，也會依事件的發生而增減。當同伴被打倒時，會依駕駛員的性格增減氣力值。另外，也有些武器非得氣力超過一定值後才能使用。



●地形

表示駕駛員對於空・陸・海・宇宙各地形的適應性。分成 A ~ E 等 5 個階段。

●技量

駕駛員的操縱技術。數值越高越容易使出必殺一擊。也關係到精神指令中的「てかげん（手下留情）」之成功與否。

特殊技能

- 「**ニュータイプ(新人類)**」：ガンダム(鋼彈)系駕駛員能使用新人類專用武器的技能
- 「**強化人間(強化人)**」：限定鋼彈系駕駛員擁有的能力，效果與“ニュータイプ”幾乎相同。以此稱呼用人工方式所作出的新人類。
- 「**聖戰士**」：ダンバイン(丹拜因)系駕駛員能使用オーラ斬り・ハイパーオーラ斬りの技能。
- 「**シールド(盾)防禦**」：駕駛持有盾的機組時，會依此技能的等級以一定機率進行盾防禦，可使傷害減半。
- 「**切り払い(劈落)**」：駕駛持有光束刀的機組時，會依此技能的等級以一定機率將實彈兵器劈落，而不會受到任何傷害。
- 「**底力**」：機組的 HP 剩餘不多時，必殺一擊的機率就會上升 50%。

注意：「命中」「技量」等數值若以紅色表示時，就是指駕駛員的反應力超過了機組的反應界限。這時請換乘性能更好的機組或是提升機組自身的性能來讓駕駛員能充分發揮能力吧。

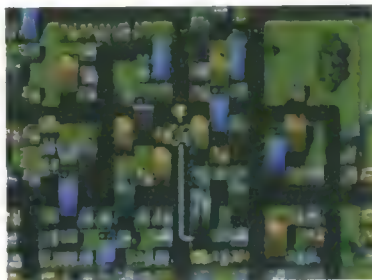
特殊系統

爲了忠實重現原作時的設定，而在 EVANGELION 上設計了「特殊系統」。因爲戰局會依玩家應用此系統的手法而有很大的影響，所以非常重要，希望玩家們能記牢。

エヴァンゲリオン (EVANGELION)

■電纜會限制移動範圍

臍帶電纜是存在於「エヴァンゲリオン」機組的特殊系統。其目的是爲了供給機組行動所須的電力，接續著電纜時每回合 EN 都會回復至全滿。電力可以從地圖上的電力供給大廈或戰艦(アーガマ等)獲得，不過因電纜長度只有 10 格，所以行動範圍的界限也就是 10 格了。



■也可以「切斷」！EVA 的命脈

若實行『個別指令』中的「切斷」就可以依玩家的意思將電纜卸除。但是「切斷」了電纜的EVA由於得不到電力，所以只能行動“3回合”。若3回合以後還是須要EVA的力量，就在限制時間前回到電力供給大廈或戰艦上，再次接上電纜吧。不再接上電纜的話，EVA就會在原地停止而無法採取任何行動。



■シンクロ（同調）率

「シンクロ率」只存在於EVA系駕駛員，可以在「パイロット能力」畫面去確認。此數值會影響EVA的運動性、武器攻擊力、命中率等等，而且若不在一定值以上甚至無法操縱EVA。另外，數值會隨著駕駛員的等級上升，或依事件而變化。



在『間歇畫面』提升能力！

過關之後出現的『インターミッション（間歇畫面）』是提升機組性能的好機會喔。用在先前戰鬥賺來的錢好好強化機組吧！

■2方能力相輔相成才可發揮機組的力量

基本上，“機組自身具備的能力”與“其駕駛員的能力”此2種能力相輔相成才可能發揮出機組的總合力量。例如，駕駛員基本能力的「反應」在130以上，而且操縱機組的「限界」也在130以上時，那個機組就能在1回合內行動2次。所以，想要提升機組全體能力時，則機組或武器的“性能提升”與駕駛員的“等級提升”是必要的。請各位玩家記住這一點吧。

■以「ユニット（機組）改造」提升性能

在間歇畫面選了「ユニット改造」後就會出現機組的列表。以方向鈕的左右切換畫面，將游標對準想提升性能的機組按A・C鈕吧。能提升的性能項目有「HP」「EN」「裝甲（防禦力）」「運動性（回避、命中率）」「限界」這5種類，改造時依各階段花費不同的費用。沒錢的時候當然是無法改造的喲。



■以「武器改造」提升攻擊力

「武器改造」也差不多，將游標對準想改造的武器，確認了改造費後按A・C鈕就OK啦。而改造最多可至第5階段，階段越高花費也越多。至於要強化哪個機組就全看你自己囉。

■以「強化パーツ（零件）」來強化能力

強化零件就是能強化機組能力的道具，能在發生某些事件或打倒特定敵人時取得。各個機組可以裝備 1～4 個的強化零件，所以取得時就趕快以此指令來裝備吧（請參考 P28）。

■「ステータス（狀態）」的確認法

在間歇畫面可以確認眾機組、駕駛員各別的狀態。先選擇要看機組或駕駛員，再選擇欲確認的機組或駕駛員後按 A・C 鈕吧。另外，在指定了機組後再次按 A・C 鈕就會顯示那機組裝備的武器之性能。（各能力畫面的詳細說明請參考 P19）

■以「のりかえ（換乘）」編組自己的原創部隊

用「のりかえ」可以替換機組的駕駛員，以之編組自己喜歡的原創部隊。但是，可能換乘的駕駛員還是有體系的限定，例如鋼彈系駕駛員只能換乘鋼彈系機器人。而其中也有特定駕駛員才能操作的機組與換乘後會能力大跌的機組存在，所以邊比較相性邊進行換乘吧。



換乘的步驟

選了「のりかえ」後就會顯示出“パイロット（駕駛員）”與“妖精”兩個指令。若指定了“パイロット”的話，再來就選擇欲換乘的駕駛員按 A・C 鈕。之後會出現可以換乘的機組列表，這時就選擇想乘坐的機組按 A・C 鈕。最後會顯示駕駛員乘坐了該機組後的「組み合せ（總合）能力」畫面，這時要好好確認，若覺得沒有什麼問題就再按 A・C 鈕便換乘完畢。相對的，原來乘坐那台機組的駕駛員會被換下來，所以就再依相同的方法讓他換乘到空著的機組上吧。

關於“妖精”……

在極少數的機組上會有“妖精（リリース＝フォウ等）”與駕駛員一起乘坐的情形。在オーラバトラー（歐拉戰士）系或ヘビーメタル（重戰機）系的機組上能換乘這些妖精們。有妖精共乘時便能使用她們所擁有的「精神指令」，戰鬥也就能變得輕鬆許多喲。

■全準備好了就前往下個地圖

在間歇畫面強化完機組之後記得要存檔，然後就往下個地圖前進吧。有時在故事開始時會有不同的行動路線一定要玩家選擇其一，這時就從訊息視窗內選擇自己喜歡的行動選項按下 A・C 鈕吧。

★被破壞的機組要花修理費！

在前個地圖被破壞的機組可以在此畫面修理而使之復活。但是修理要花錢，而且越高性能的機組要花越多修理費。

★隨著故事進行也能取得新武器

駕駛員能在戰鬥中獲得經驗值增加等級，使得全體的能力值向上提升。而隨著舞台前進，出現獲得強力新武器的機會也會到來。裝備的武器種類變多而使得總數量超過一頁的話，在選擇武器時按方向紐的左右便會出現新的列表。但是，爲了要能善用這麼多種的武器，駕駛員的能力與機組的 EN 也變得須要非常高，這一點請多注意。另外關於像火箭等的實彈兵器，因能裝載的彈數是固定的，請玩家們記得要時常考慮全體的平衡來設法讓戰鬥在有利的況狀下進行。

關於地形的說明

隨著舞台前進，玩家們會在地上或宇宙等各種場所進行戰鬥。在各個地圖裡存在著山或海等各種地形，要如何活用這些地形也是戰鬥的重點之一喔。

■移動範圍取決於地形

各個地形設定有各自的消費移動力。機組移動時會依此來決定移動範圍。而各個機組有其固定的類型（陸上型、空中型、水陸兩用型等），能進入的地形也依此而被限定著。並且各機組還有其拿手、不拿手的空間領域，例如說在地面戰鬥能完全發揮實力的機組，到了宇宙卻戰力大跌的情況也很多。這些特徵可以在狀態畫面加以確認。另外，可以「變形」的機組最好能配合著地形環境去變形成更能發揮力量的形態。



■以 B 鈕確認地形

將游標標準地圖上的地形按 B 鈕就能確認那個地域的狀態、名稱等。同時顯示出來的“防禦”“命中”是指機組身處那地形時，對敵人攻擊的防禦、命中率之增減。



會每回合回復 HP・EN 的特殊地帶

名稱	每 1 回合的回復率	
	HP	EN
街・ビル（大廈）・國會	10%	10%
コロニー（殖民地）・コロニー街・月面都市	10%	10%
宇宙要塞	10%	10%
基地內エネルギータンク（能源槽）	10%	20%
基地・各研究所	20%	20%
ラビアンローズ（拉比安玫瑰）	30%	30%

精神指令一覽表

精神指令的消費點數，可以在使用時確認

名 稱	效 果
偵 察	調查對手的資料
みがわり(替身)	可以替指定的同伴機組承受一次敵人的攻擊。
努 力	僅限 1 次，在攻擊敵人時可取得 2 倍的經驗值。
集 中	在 1 回合裡命中率・回避率上升 30%。
ひらめき(必閃)	僅限 1 次，回避率成為 100%。
自 爆	自爆，給予鄰接機組（含同伴）和自己 HP 一樣多的傷害。
必 中	在 1 回合裡命中率成為 100%。
根性(鬥志)	回復自己 30% 的 HP。
脫 力	降低指定機組的氣力 10 點。
信 賴	回復指定機組 30% 的 HP。
熱 血	命中的話就一定是必殺一擊。
隠れ身(隱身)	1 回合裡不會受到敵人的攻擊。

精神指令除了這裡介紹的之外，其餘的請參照 P136。

名 稱	效 果
鐵 壁	1 回合中，裝甲防禦力變成 2 倍。
幸 運	僅限 1 次，在打倒敵人時可取得 2 倍的金錢。
ド根性(毅力)	完全回復自己的 HP。
氣合(聚氣)	提升氣力 10 點。
魂	僅限 1 次，能給予敵人 3 倍的傷害。
激 勵	提升指定之我方機組氣力 10 點。
かく亂(攪亂)	1 回合中，敵人命中率減半。
てかげん(手下留情)	不打倒比自己技量低的敵人，使其 HP 只留下 10。
再 動	讓行動終了的鄰接機組能再次行動。
友 情	回復己方全員一半的 HP。
愛	完全回復己方全員の HP。
復 活	讓一台已被打倒的機組復活。

強化零件一覽表

於此介紹可以裝在機組上的主要強化零件，剩下的請玩家們自己找找看吧。另外，強化零件能在事件發生或打倒特定敵人時取得。

ブースター (推進器)	「移動力」加1。
メガブースター (強力推進器)	「移動力」加2。
Iフィールド發生機 (I力場發生機)	裝備I力場。
高性能レーダー (高性能雷達)	除了地圖兵器與射程1的武器之外，射程加1。
對ビームコーティング (抗光束塗料)	裝備“ビームコート(光束障壁)”(請參考P20)

關於存檔資料的繼承

請玩家們妥善保留『機器人大戰F』的破關存檔資料。預定近期發售的『機器人大戰F完結篇(暫稱)』可以繼承此存檔資料來接續遊玩。

機能選單的說明

選擇在開始畫面顯示的「オプション(機能)」就能執行以下機能。依須要來活用吧。

サウンド(音效)

可選擇要以「ステレオ(立體聲)」還是「モノラル(單聲道)」來聽音樂。

サウンドセレクト(音效選擇)

能聽使用在此遊戲中的音樂。可用畫面左下的「▶▶」「◀◀」來選曲，用「▶」來開始聽。

カラオケモード(卡拉OK模式)

選擇曲目後以A・C鈕來開始演奏。

デモセレクト(展示畫面選擇)

看過一次的展示畫面就能於此重放來看，依玩的路線不同也有些展示畫面無法看到。

キャラクター大事典（人物大事典）

可以看故事中登場的人物（駕駛員）之簡介。按方向鈕左右可以切換頁數，按 A・C 鈕便會顯示簡介畫面。一覽表是依五十音順序排列，於看時再按 A・C 鈕就會切換顯示下一個人物。事典的完成度以百分比來表示。而在一些特定人物處按 Z 鈕時，他們會說出其著名台詞。

ロボット大圖鑑（機器人大圖鑑）

可以看故事中碰過之機器人的簡介。按方向鈕左右可以切換頁數，按 A・C 鈕便會顯示簡介畫面。一覽表是依五十音順序排列，於看時再按 A・C 鈕就會切換顯示下一台機器人。事典的完成度以百分比來表示。

遊戲的存檔與讀取方法

遊戲資料能存檔於 SS 主機的記憶體中，不過若使用記憶卡便可以存檔更多個遊戲資料。在『間歇畫面』（請參考 P24）中選擇「デ-タセ-ブ（資料存檔）」就會顯示出存檔畫面。以方向鈕上下來決定要存在主機或是記憶卡之後，再以方向鈕上下選擇要存的資料名稱便能將資料存檔於那裡。

選擇“新規データ”來存檔便能作一個新資料檔。

若選擇了已經存檔的資料來再次存檔，那個資料便會被更新。

可以在標題畫面選擇「ロード（讀取）」，再以方向鈕上下選擇使用主機記憶體或記憶卡，再以 A・C 鈕決定欲讀取的資料名，便能於存檔資料那關的地圖從頭再開始玩遊戲。

另外，想在攻略地圖途中存檔後暫停遊戲時，選擇『全體指令』中的「セーブ（存檔）」就能將那時的遊戲內容（接關資料）儲存起來，不過僅限一個。

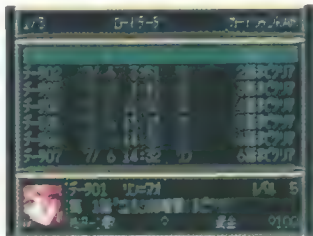
接關資料可以在標題畫面中選擇「コンティニュー（接關）」來叫出，可以從接關存檔處開始繼續玩遊戲。

而存檔的資料內容如下：

SROBOT_F_00：系統+接關資料（須要 198 的記憶容量）

SROBOT_F_01～：地圖資料（須要 89 的記憶容量）

所以爲了存檔須要有 287 以上的剩餘記憶容量。



機器人大戰F劇情路線

全劇情共 50 話的完全路線。分歧的條件也都有明確的記載喔！

擬真機器人系路線

漫天烏雲（立ちこめる暗雲）	P34
異星人（ザ・ストレンジャー）	P36
香格里拉・孩子們	P38
殘酷的恐怖份子（非情のテロリスト）	P40
希羅與莉莉娜（ヒロとリリーナ）	P42
使徒登場（使徒、出現）	P44

超級機器人系路線

對決！？無敵鐵金剛 VS 蓋特機器人 G	P46
來自天空的衝擊（空からの衝擊）	P48
特訓！大雪山寒嵐	P50
波西達爾的襲擊	P52
神秘刺客！敵人是鋼彈	P54
使徒來襲（使徒、襲來）	P56

EVANGELION 出動 P58

超級系

獸戰機隊出擊 P60

熱血！！獸戰機隊會合 P62

南海死鬥（南海の死鬥） P64

背叛（裡切り） P66

使徒再度登場（使徒、再び） P68

大危機！！康巴拉V無法合體！？ P70

浮上 P72

葛拉恩

古蘭・卡蘭＜超級＞

救出葛拉恩 P74

惡魔鋼彈出現 P82

救出古蘭・卡蘭 P84

目標是隆德・貝爾 P76

以隆德・貝爾為目標的刺客 P86

超級系

葛拉恩的危機 P88

驚異的惡魔鋼彈 P78

惡魔鋼彈再度登場 P80

不迂回

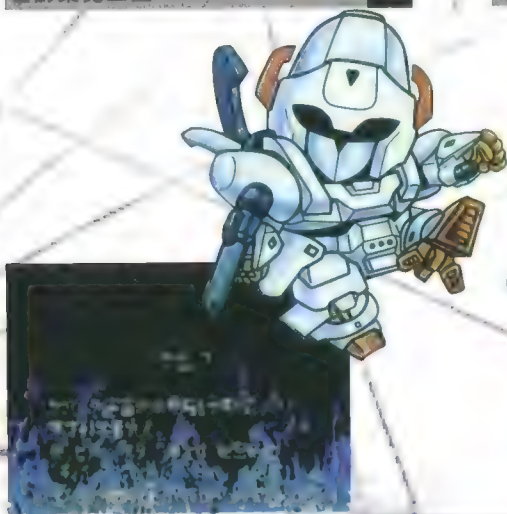
迂回

突破敵人的包圍網 P92

受狙擊的光子力研究所 P90

千鈞一髮 P94

	NERV 遇襲 (ネルフ襲撃)	P96	
擬真系	鐸克加的野心 (ドクーガの野望)	P98	超級系
	侵入賈布羅 (ジャブロー侵入) <前>	PI00	
	侵入賈布羅 (ジャブロー侵入) <後>	PI02	
覺醒吧 超獸機神 (目覺めよ超獸機神)	PI04	合體!! 超獸機神斷空我	PI06
擬真系	蜜雅的決心 (ミーアの決意)	PI08	超級系
	大將軍加爾達的悲劇	PI10	
其名東方不敗 (その名は東方不敗)	PI12	流派東方不敗! 亞洲大師登場!	PI14
	DC 的陰謀 (DC の陰謀)	PI16	
	奪回艾得雷德 (アデレード奪回) <前>	PI18	
	奪回艾得雷德 (アデレード奪回) <後>	PI20	
	聖地奪回作戰	PI22	
擬真系	宇宙殖民地的造反 (コロニーの反逆)	PI24	超級系
	隆德·貝爾前往宇宙	PI26	
	和平成立	PI28	
電訪桑克王國	PI30	哈曼之影 (ハーマンの影)	PI32



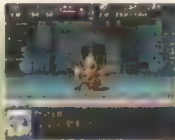
戰鬥週邊系統

有關適應地形

表示地形適應力高低的參數。以 A ~ E 來表示，修正損害、命中率、回避率。以 A = 4、B = 3、C = 2、D = 1、E = 0 來計算。角色與機組合計 8 就是 120%、7 ~ 6 是 100%、5 ~ 4 是 80%、3 ~ 2 是 60%、1 ~ 0 是 0%。



← 地上的適應地形為 A 的機組之攻擊



← 這是 B 的機組損害相差甚大

損害的計算

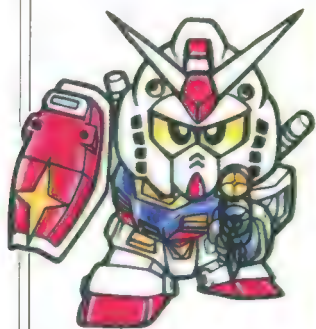
(自己的武器攻擊力 ÷ 自己的武器地形效果 ÷ 駕駛員的攻擊效率 ÷ 100 ÷ 自己的氣力 ÷ 100 ÷ 攻擊時的地形適應 [肉搏戰武器是看對手所在地形、其他則是攻擊時所在地形] - 對手的裝甲 ÷ 對手的氣力 ÷ 100 ÷ 對手所在地形修正) ÷ 對手所在地形之地形修正 = 損害

※以下三種情況可將損害值乘以倍數：必殺一擊 × 1.5、「熱血」× 2、「魂」× 3

命中率的計算

{ (自己的命中 + 自己的反應 + 自己的武器之命中補正 + 100 + 自己機組的運動性) } - (對手的回避 + 對手的反應 + 對手機組的運動性) ÷ 對手所在地形修正 ÷ 對手機組的尺寸修正 = 命中率

※「必閃(ひらめき)」的命中率是 0%、「必中」的命中率是 100%



氣力的變動

駕駛員具有修正攻擊力與防禦力的氣力參數。氣力的增減會在以下條件中發生。

- ・打倒敵人的機組 + 4、其他的己方 + 1
- ・使用精神指令「聚氣(氣合)」時 + 10
- ・受到精神指令「激勵」時 + 10
- ・受到攻擊時 + 1
- ・受到精神指令「脫力」時 - 10
- ・受到補給或是使用精神指令「補給」時 - 10
- ・己方被打倒時(視性格而定，請參考下文)

超剛強的駕駛員 + 2

剛強的駕駛員 + 1

普通的駕駛員 + 0

軟弱的駕駛員 - 1

經驗值的計算

獲得的經驗值視敵我之間的等級差異而有所改變。敵人的等級愈高，可獲得的經驗值愈高。若使用精神指令「努力」，經驗值會加倍。

等級差	-6	-5	-4	-3	-2
系數	1/60	1/30	1/15	1/8	1/4
等級差	-1	0	1	2	3
系數	1/2	0	1.3	1.6	1.9
等級差	4	5	6	7	8
系數	2.2	2.5	2.8	3.1	3.4

MAP TACTICS

地圖攻略篇

及機器人大戰F總監督・阪田氏の叮嚀。
所有地圖皆附有 BANDAI 製作人・寺田氏



第 R1 話

SUPER ROBOT WAR

漫天烏雲

(立ちこめる暗雲)



取得道具

蓋亞 (ガイア) : 電磁塗料 (マグネットコーティング) <90%>
 生物感應器 (バイオセンサー) <10%>
 奧爾提加 (オルテガ) : 修理箱 (リペアキット)
 馬休 (マッシュ) : 修理箱
 希瑪 (シーマ) : 燃料筒 (プロベラントタンク) <90%>
 燃料筒 S (プロベラントタンク S) <10%>
 DC 兵士 : 燃料筒 S

己方固定部隊

阿姆羅 (アムロ) : 巴尼 (バーニ)
 布萊特 (ブライト) : 秀 (ファ)
 皇 古 主人公
 克莉絲 (クリス)

敵部隊資料

名 稱	等 級	機 種	道具射撃
ガイア	11	トム II	有 5
マッシュ	10	トム II	有 5
オルテガ	10	トム II	有 5
DC 兵士 × 3	6	ザク改	有 5
DC 兵士 × 5	4	ザク改	無 5

擬真系路線の第1關是從宇宙之戰展開。敵人的等級很低，要殲滅應該不成問題。由於主人公的等級低，所以要在此儘量提升。

A 前往地圖右下角的殖民地

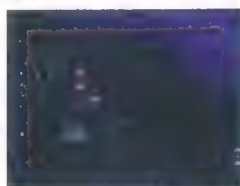
第5回合敵方行動時(簡稱EP)，右下角的宇宙殖民地(コロニー)附近會出現數架敵方的增援部隊。其中的慕薩伊改(ムサイ改)會在第6回合時撤退。要擊破他們的話，最好先移動到殖民地附近，使用『幸運』來打倒慕薩伊改。



↑如果待在殖民地上，HP與EN就會回復。最好排得像上圖這樣密集

B 在月神2號上迎擊敵人

第3回合的己方行動時(簡稱PP)，在月神2號(ルナツー)內調查的艾瑪(エマ)與奇斯(キース)就會歸隊。讓2人在月神2號上待機，迎擊薩克(ザク)。只要堅持下去，蓋特機器人(ゲッターロボ)就會前來增援，應該不會敗戰才是。



↑在月神2號上，HP・EN每回合都會回復20%。對付薩克綽綽有餘。

己方增援資料

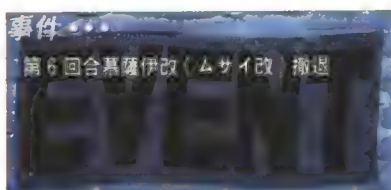
名稱	等級	乘機
3PP エマ キース	5 2	ガンダムMk II ガンキャノン
5PP 電馬	8	ゲッターロボ

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	時間
5EP シーマ	11	ガーベラ・テトラ	有	5
DC兵士×3	7	ザク改	有	5
DC兵士	7	ムサイ改	有	5

事件...

第6回合慕薩伊改(ムサイ改)撤退



戰鬥須知 主人公等級提升的感覺真好

本次目標



希瑪(シーマ=ガラハウ)

以凱休號進攻

希瑪會搭乘加培拉·提特拉(ガーベラ・テトラ)登場。她的主力武器是光束兵器，不妨以施有「抗光束塗料(ビームコーティング)」的凱休號(ゲシュペンスト)攻擊。此外，由於她的等級較高，最好以持有『努力』的主人公來打倒。

當做第1話也許難了一點。要注意別浪費鋼彈(ガンダム)的超級火箭砲(ハイパーバズーカ)。(藏田)
提升蓋特(ゲッター)的等級，早點讓它習得『必中』，往後就會輕鬆許多。我是以蓋特打倒希瑪，在下一關習得『必中』。(寺田)

異星人 (ザ・ストレンジャー)



取得道具

亞頓 (アントン) : 燃料筒 (プロペラントタンク)
漢格拉 (ヘッケラー) : 燃料筒
妮伊 (ネイ) : 生物感應器 (バイオセンサー) <90%>
高性能雷達 (高性能レーダー) <10%>

己方固定部隊

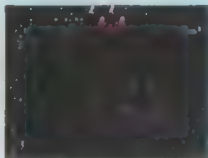
達巴 (クバ)
亞姆 (アム)
凱奧 (キャオ)

地圖資料補充

在宇宙空間，利用暗礁空域很重要

不只是在宇宙空間而已，和強力的敵人交戰時，利用地形效果是很重要的。若敵人在暗礁空域，就必須將敵人引誘出來才行。

機組資料裡會明確記載敵人的最長射程。在敵人的射程外待機吧！



↑敵人在不具地形效果的場所，而自己則處於地形效果高的場所戰鬥是基本原則中的基本。

為補給而前往羅迪尼奧 (ロンデニオン) 的隆德·貝爾 (ロンドニベル) 在中途無意中收到可疑的通信。前往發信源一看，那裡正戰得如火如荼。此關是隆德·貝爾與『F』的主要敵人·波西達爾軍 (ポセイダル軍) 的初次交手。

敵部隊資料

名 稱	等 級	機 體	道具	射程
ネイ モー ハン	12	オーシェ	有	6
アントン ラントー	11	バッシュ	有	5
ヘッケラー=マウザー	11	バッシュ	有	5
ポセイダル兵×3	7	グライア	有	5
ポセイダル兵×3	6	グライア	有	5
ポセイダル兵×4	5	アローン	無	5

A 火速與達巴等人會合

一開始只有達巴（ダバ）等 3 名己方同伴。因此必須與第 3 回合時登場的隆德・貝爾（ロンド＝ベル）會合。當然，只靠達巴等人也能應付得來，不過要打倒王者（オージェ）的話，必須事先提升蓋特（ゲッター）的氣力。



↑讓 3 架友機移動到地圖右上方。隆德・貝爾登場的時間是第 3 回合。

B 破壞光束砲的恐怖

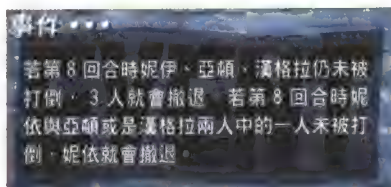
妮伊（ネイ）的副官・亞頓（アントン）與漢格拉（ヘッケラー）是搭乘裝備了破壞光束砲（バスターランチャー）的霸休（バッシュ）。若複數的機組並排成一直線，霸休就會射出破壞光束砲。這招威力相當強，千萬不要排成一行。



↑絕對不要排成直線。善用暗確空域的地形效果來應戰。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
3PP ブライトノア ロンド＝ベル(出撃数9)	-	トロイホース



事件・・・
若第 8 回合時妮伊・亞頓・漢格拉仍未被打倒，3 人就會撤退。若第 8 回合時妮伊與亞頓或是漢格拉兩人中的一人未被打倒，妮伊就會撤退。

敵增援資料

無

機器人大戰 F 良心的建議

關於 HM 的抗光束塗料

「抗光束塗料（ビームコーティング）」是 HM 對付光束用的防禦裝備。可以使攻擊力 1200 以內的光束攻擊無效，1200 以上的攻擊也只會承受多出來那部分的損害而已。也就是說 1500 的攻擊只會造成 300 的損害。

↑A 級 HM 與顯像者、ディザード、擬真系的凱休號（ゲシュペンスト）都有裝備，非常便利。

戰鬥須知 讓熱血蓋特光束命中吧

本次目標



妮伊（ネイ＝モー＝ハン）

光束無效

妮伊持有生物感應器（バイオセンサー），可是，因為她所駕駛的王者（オージェ）具有抗光束塗料（ビームコーティング），光束攻擊對她無效。只有蓋特光束（ゲッタービーム）管用。若蓋特光束加上「熱血」，應該可以給予極大的損害。我是說如果打得中的話啦！

不要去惹妮伊比較好。不過，如果真的很想打倒她不要去惹妮伊比較好。不過，如果真的很想打倒她的話，一定要靠龍馬（リョウ）的「必中」，努力提升龍馬的等級吧！（阪田）
如果有培育亞姆和凱奧的話，序盤就會輕鬆許多。請讓他們參

第 R3 話

SUPER ROBOT WAR

香格里拉・孩子們

(シャングリラ・チルドレン)



取得道具

喬尹 (チャイ) : 燃料筒 S (プロペラントタンク S)

奇亞布雷 (ギャブレイ) : 燃料筒 (プロペラントタンク)

韓夏 (ハッシャ) : 修理箱 (リペアキット)

希羅 (ヒロ) : 燃料筒 <90%> 燃料筒 S<10%>

己方固定部隊

愛爾 (エル)

蒙多 (モンド)

傑特 (ジュード)

比查 (ピーチャ)

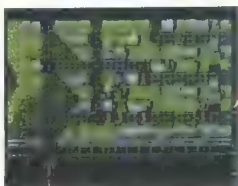
敵部隊資料

波西達爾 (ポセイダル) 軍開始入侵宇宙殖民地 (コロニー)。迎擊的是搭乘舊式 MS 的傑特 (ジュード) 一行人。在艱難狀態下進入戰鬥。活用地形效果，堅持到隆德・貝爾 (ロンド=ベル) 到來為止。

名稱	數量	種類	道具數
チャイ=チャー	13	バッシュ	5
ギャブレット=ギャブレイ	13	バッシュ	5
ハッシャ=モッシャ	11	グライア	有
ポセイダル兵×2	8	グライア	有
ポセイダル兵×3	8	アローン	有
ポセイダル兵×3	7	グライア	無
ポセイダル兵×4	6	グライア	無

A 讓傑特到前面去

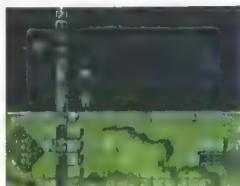
序盤己方的戰力只有4架舊式MS而已。若己方在這種戰力下攻進敵陣，無異於自投羅網。但還是有辦法維持戰線，讓傑特（ジュード）進入韓夏（ハッシュ）的射程內，使韓夏只瞄準傑特。其他人物則以克萊亞（グライア）為對手。



↑若是此陣形，應可游刃有餘地撐到隆德·貝爾到來為止，在市區上方戰鬥。

B 活用兩座橋

隆德·貝爾（ロンドニベル）在第3回合登場。之前若要從那兒到前線去，無法飛行的部隊必須過橋。左右各有一座橋，腳程快的部隊最好使用遠處的橋為佳。因為若只使用一座橋就會塞在橋上，最後導致整個通行速度變慢。



↑前往右邊的部隊以能加速的人物及GP-01等為佳。快哪！

己方增援資料

名稱	等級	乘機
3PP	—	—
ダバ=マイロード	—	—
ファンネリア=アム	—	—
ミラウ=キャオ	—	—
ブライト=ノア	—	トロイホース
ロンドニベル(出撃数9)	—	—

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射撃
敵全滅後 ヒロユイ	12	ウイングガンダム	有	7



事件...

只要喬尹（チャイ）或奇亞布雷（ギャブレイ）被打敗，剩下的敵全體會撤退。希羅（ヒロ）的HP降到50%以下時，在希羅撤退過關之後，伊薩（ニアッパー）就會成為同伴。

戰鬥須知 勝負關鍵在於蓋特光束（ゲッタービーム）

本次目標



奇亞布雷（ギャブレイ）=ギャブレイ

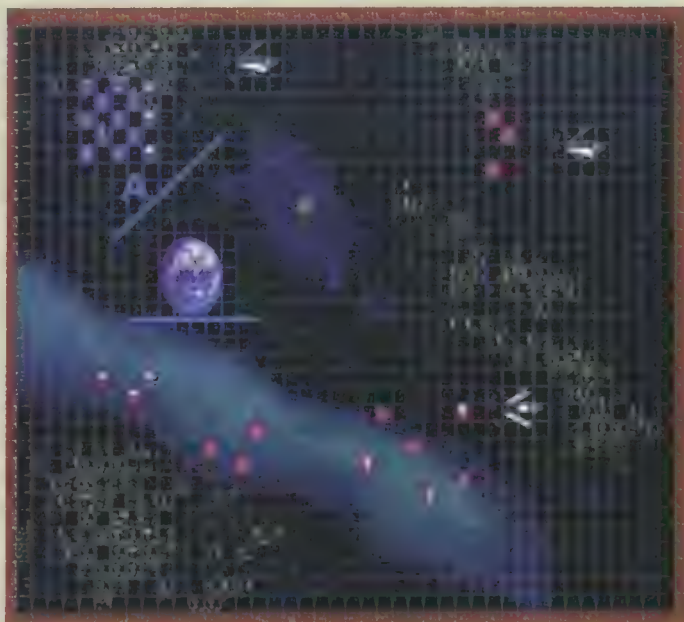
MS千萬不要接近！

奇布亞雷足以匹敵達巴（ダバ）。以超級機器人系的人物難以命中，但MS的攻擊又無效，所以實在是莫可奈何。結論是：最能輕鬆打倒的方式是使用蓋特，選擇精神指令中的『必中』來攻擊。

最好不要讓傑特一行人勉強戰鬥，注意希羅（ヒロ）的地圖兵器。（坂田）
因為希羅會使用地圖兵器，所以相當危險。不要對奇亞布雷（ギャブレイ）盡全力。蓋特（ゲッター）可專門用來對付希羅。（寺田）

残酷的恐怖份子

(非情のテロリスト)



取得道具

希羅 (ヒイロ) : 燃料筒 <90%> 燃料筒 S<10%>

馬修默 (マシュマー) : 電磁塗料 (マグネットコーティング)<90%>

生物感應器 (バイオセンサー)<10%>

格頓 (ゴットン) : 修理箱 (リペアキット)

敵部隊資料

多了傑特 (ジュード) 一行人加入陣容的隆德·貝爾打算登陸地球。卻碰到了神秘的鋼彈 (ガンダム)。甚至連 DC 部隊都登場，展開了三方混戰。

名稱	等級	車 種	道具 創出
ヒイロ=ユイ	13	ウィングガンダム	有 7
マシュマー=ゼロ	14	ガルスJ	有 6
ゴットン=ゴー	13	ズサ	有 5
DC兵士×2	10	マラサイ	有 5
DC兵士×2	9	ズサ	無 5
DC兵士×3	8	トムII	無 5
DC兵士×3	7	トムII	無 5
DC兵士×3	6	サク改	無 5

己方固定部隊

布萊特 フライト

A 目標是翔翼鋼彈

敵人是翔翼鋼彈（ウイングガンダム）及馬修默（マシュー）所率領的DC軍。翔翼鋼彈中有稱為「破壞光束步槍（バスターライフル）」的地圖兵器。只要在7格以內排成一列，就會毫不留情地展開攻擊，所以在待機時要注意位置。同時，只要HP減半，就會撤退。



↑在射程外側待機。最聰明的辦法是等待對手靠近。

B 在地球上等待敵人

順利擊破翔翼鋼彈之後，下一個對手就是DC軍。鐸姆II（ドムII）及薩克改（ザク改）會展開攻擊，所以必須一邊打倒這些傢伙，一邊在地球上排開陣勢。馬修默及格頓（ゴットン）會在此嚴陣以待。與HM不同，光束將會發揮效用，所以輕鬆得很。



↑在地球附近等待馬修默一行人的DC軍。敵人並沒有那麼厲害。

己方增援資料

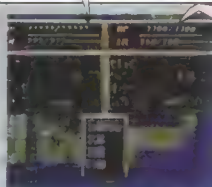
名稱	等級	乘機
無		

敵增援資料

名稱	等級	乘機
無		

機器人大戰F 良心的建議

關於反擊時的武器選擇



↑以比爾拜因（ビルバイン）為例。肉搏戰攻擊力雖高，但僅能選遠射武器。

反擊時，能選擇攻擊力最高的武器。但完全不包括修正。「F」的肉搏戰及遠距離戰的攻擊力會因駕駛員而產生相當的差異，所以要如何使用亦是個值得深思的問題。

事件...

只要希羅（ヒロ）的HP降到50%以下，希羅就會撤退。



戰鬥須知 必殺技攻擊不可或缺

本次目標



希羅（ヒロ=ユイ）

如何不讓其撤退加以打倒？

駕駛著翔翼鋼彈的希羅只要其HP減少到一半，就會開始撤退。因此，在給予某種程度的損害之後，必須一鼓作氣加以擊破。大概也只有蓋特機器人（ゲッターロボ）的蓋特光束（ゲッタービーム）才能有此能耐吧！

只要不逞強就很簡單。儘量使希羅早點撤退。雖然打倒亦可。（阪田）雖然心裡輕鬆地想著「失哪！希羅怎麼這麼肉腳！」，但另一方面卻又必須辛苦地以蓋特（ゲッター）來擊落翔翼鋼彈。（寺田）

希羅與莉莉娜 (ヒイロとリリーナ)



取得道具

邁克頓 (マクトミン) : 電磁塗料 (マグネット
コーティング)

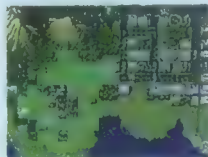
己方固定部隊

布萊特 フライト

地圖資料補充

市區戰鬥就在建築物裡面進行！

因為戰場是市區，所以很多場所的地形效果很高。尤其是讓重戰機系的機器人在建築物裡面戰鬥，幾乎沒吃過敗仗。同時，之後不久就是地上戰，所以很難使用 GP-01Fb。陸地的地形適應是 B。



↑對應地形為 B，所以無法發揮能力。也許剛好適合艾瑪 (エマ) 搭乘。

隆德·貝爾擊退 DC 軍之後，登陸地球。正要與兜甲兒一行人會合而前往美國時，卻收到了加利佛尼亞 (カリフォルニア) 受到波西達爾軍 (ポセイダル軍) 襲擊的情報。隆德·貝爾於是趕忙前往……。

敵部隊資料

名稱	等級	座機	道具制
マノ=マクトミン	15	アトール V	有 5
ポセイダル兵 × 3	12	アローン	無 5
ポセイダル兵 × 2	11	アローン	無 5
ポセイダル兵 × 3	10	クライア	無 5
ポセイダル兵 × 9	9	クライア	無 5

A 市區戰鬥就在建築物裡面進行！

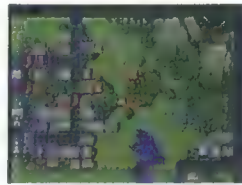
12 機的克萊亞（グライア）擋在邁克頓（マクトミン）所搭乘的亞特魯 V（アトル V）前面。因為會不斷展開攻擊，所以己方最好也能盡早進入市區，利用地形效果來戰鬥。因為敵人大部分都會從道路展開攻擊，所以應有利於戰鬥。



↑以此陣形即可，最好常常考慮到敵人射程，再來決定待機位置。

B 由無敵鐵金剛來支援

在第 4 回合從地圖東邊出現的無敵鐵金剛（マジンガー Z）及木蘭號（アフロダイ A）、阿強一號（ボスボロット）登場。雖在亞特魯 V（アトル V）附近，但只要不接近就沒事。因為是相當厲害的人物，光靠無敵鐵金剛，負擔不知是否會太重。



↑由無敵鐵金剛來打倒亞隆（アローン）。阿強則等到與隆德・貝爾會合之後再行動。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
4PP 兜甲兒	12	マジンガーZ
弓さやか	7	アフロダイA
ボス	5	ボスボロット

敵增援資料

無
機器人大戰 F 良心的建議
打倒頭頭級人物的方法
↑這是在「宇宙殖民地的造反（コロニーの反逆）」登場的頭頭。在第 10 回合就會撤退。使用「挑撥」指令。
頭頭級敵人角色通常是不會行動的。要打倒會在限定時間內撤退的敵人角色實在有點困難。此時可使用「挑撥」精神指令。只要使用此指令，不行動的敵人也會開始行動。試試看吧！

**戰鬥須知 亞特魯 V 開始行動之前為勝負關鍵****本次目標****邁克頓（マフ=マクトミン）**

以艾爾鋼（エルガイム）為盾！

在之前所戰過的 HM 中，亞特魯 V（アトル V）的實力屈指可數。除此之外還持有破壞光束砲（バスターランチャー），接近時千萬要小心。因為持有「抗光束塗料（ビームコーティング）」，所以此戰將以蓋特（ゲッター）為主力。

邁克頓的亞特魯 V 很厲害，但畢竟只有一台。所以只要包圍即可。（阪田）
期盼已久的無敵鐵金剛登場。加油使其學會「必中」。邁克頓的聲音也不錯哦！（寺田）

使徒登場

(使徒、出現)



取得道具

奇亞布雷(ギャブレー): 燃料筒

蕾茜(レッシィ): 燃料筒

輔夏(ハッシャ): 修理箱

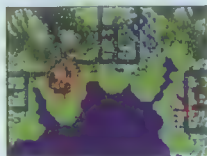
己方固定部隊

布萊特 フライト

地圖資料補充

與上次攻守交換的戰鬥

雖然地圖與上次一樣，但己方初期配置場所已經改變，所以需要不同的戰法。敵方配置成二股，開始移動打算對我方夾攻。先擊敗戰力不強的蕾茜小隊之後，再來迎擊奇亞布雷小隊。



↑ 敵人大致分成兩部分。個別擊破方為上策。要小心被夾攻。

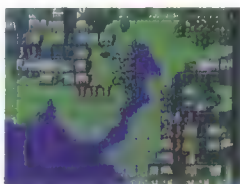
爲了借助康巴拉小隊(コン・パトラーチーム)的力量，隆德・貝爾打算前往日本。可是，卻遭到波西達爾軍的攻擊。地圖與上次一樣，就是加利佛尼亞的市區。

敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具耐性
ギャブレット=ギャブレー	15	アッシュラテンブル	有
ガウ=ハ=レッシィ	15	カルハリーテンブル	有
ハッシャ=モッシャ	13	ハッシュ	有
ボセイダル兵	12	グライア	無
ボセイダル兵	11	グライア	無
ボセイダル兵×4	10	グライア	無
ボセイダル兵×2	10	アローン	無
ボセイダル兵×4	9	アローン	無
ボセイダル兵×2	9	グライア	無
ボセイダル兵×4	8	グライア	無

A 先攻擊蕾茜小隊！

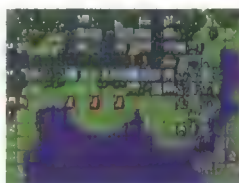
在地圖右側擺開陣勢的就是蕾茜（レッシィ）小隊。距己方初期配置地點較近，再加上戰力不強，所以在奇亞布雷（ギャブレ）小隊到達之前應可殲滅。在此要注意的是：『不要打倒蕾茜』。因為只要一打倒蕾茜，剩下的敵人就會撤退。



↑打倒前來的克萊亞（クライア）之後，往蕾茜所在之處前進，但不要打倒蕾茜。

B 過河之後埋伏

要消滅蕾茜小隊時，韓夏（ハッシャ）應會過來。派一機當誘餌，然後趁著韓夏分神之際，重整陣勢。同時，在蕾茜前面也必須先放置誘餌。若沒有這麼做，就會被敵人從背後攻進來。



↑推薦 HM 為誘餌部隊最佳人選，因為可利用抗光束塗料（ビームコーティング）來減輕損害。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		▲

敵增援資料

名稱	等級	乘機	道具	射程
1EP ヒロ ユイ ボセイグル 軍の隠れ部隊 サキエル	—	ウイングガンダム	—	7
	16	第3使徒サキエル	—	5

事件・・・

希羅（ヒロ）在第一回合登場，事件後便撤退。

蕾茜或奇亞布雷被打倒時，其餘的敵全體就會撤退。

只要攻擊一次，第3使徒，薩基耶魯（サキエル）就會撤退。

戰鬥須知 最後是蓋特光束（ゲッタービーム）！

本次目標



奇亞布雷（ギャブレット＝ギャブレ）

熱血・必中・幸運

奇亞布雷搭乘著阿修羅戰士（アシュラテンプル），其強度遠遠超過蕾茜的鬥士（カルバリーテンプル）。同時因為裝備著破壞光束砲（バスターランチャー），所以埋伏時千萬不要弄錯與敵人的距離。

若想要賺取金錢及經驗值，就留下奇亞布雷及蕾茜。（阪田）
使徒比 EVA（エヴァ）早出現，同時由白河愁（シュウ）來說明有關使徒的種種。在『機體人大戰F』中這是個煞費苦心設計的劇情。只可惜在標題就洩露了一切。（寺田）

第 S1 話

SUPER ROBOT WAR

對決！？ 無敵鐵金剛 VS 蓋特機器人 G

(對決！？ マジンガー Z VS ゲッターロボ G)



取得道具

阿修羅 (あしゅら) : 推進器 (ブースター)

布羅肯 (ブロッケン) : 合成装甲 (ハイフレッド7-マ)

當光子力研究所所員們正享受著片刻的平時，突然傳來了一道緊急聯絡。內容是：蓋特機器人 G 已遭 DC 強奪。於是，兜甲兒火速啟動無敵鐵金剛……。

己方固定部隊

甲兒

沙也加 (さやか)

阿強 (ホス)

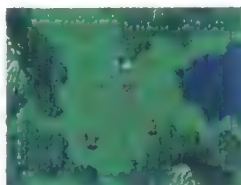
主人公

敵部隊資料

名 称	等級	車 種	通 過 率
ブロッケン伯爵	6	飛行要塞クール	有
あしゅら男爵	6	ゲッタードラゴン	有
人工知能	5	機械獣ダブラス M 2	3
人工知能	4	機械獣ガラダ K 7	4
人工知能	4	機械獣トロス D 7	4
			無
			無
			無

A 打倒機械獸提升氣力

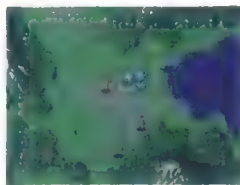
首先派遣主人公的凱休號（ケシュエスト）和無敵鐵金剛（マシンガン）去擊破在布羅肯（ブロッケン）伯爵前面登場的機械獸。照理說，通常應該派阿強（ホス）或沙也加（さやか）出戰藉以提升等級。不過，若不先提升主力的氣力，與飛行要塞（ゲール）對戰時勢必陷入苦戰。



↑讓沙也加擔任回復凱休號和無敵鐵金剛的工作。阿強則要扮演誘餌。

B 要先打倒布羅肯

要是先打倒阿修羅（あしゅら）男爵，布羅肯伯爵便有可能會撤退（詳情於下）。因此，必須先收拾布羅肯。飛行要塞的HP極高，要利用必殺武器猛烈攻擊，別吝嗇消耗EN。對付蓋特G時，應可輕鬆獲勝。



↑要先集中攻擊布羅肯伯爵之後再來對付蓋特和蓋特G。

己方增援資料

名 稱	等 級	東 道
3PP 流電鳥	3	ゲッターロボ

事件...

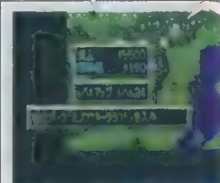
在第5回合時打倒阿修羅男爵而布羅肯伯爵倖存時，布羅肯伯爵會撤退。



敵增援資料

機 器 人 大 戰 F 良 心 の 建 議	無
-----------------------	---

少數的強化零件在哪裡？



↑寶貴的強化零件大多在蓋特（ゲスト）指揮官或已撤退的人物手中。

「ファティマ」在『大將軍加爾達的悲劇』的歐蕾娜（オレナ），『重訪桑克王國』的哈曼（ハーマン）手中。「ミノフスキーラフト」在『侵入買布羅<前>、<後>』的妮伊（ネイ）、傑夫（ゼブ），『奪回艾得雷德』的洛夫（ロフ）手中。

戰鬥須知

取得合成裝甲！

本次目標



布羅肯伯爵（ブロッケン伯爵）

連續發動必殺武器！

第5回合之後若阿修羅男爵已被打倒，布羅肯伯爵就會撤退。此時無需理睬蓋特G的攻擊，要集中精神對付飛行要塞。由於其攻擊力並不強，故可邊回復邊戰鬥。

俗擱有力的標題正是東映的一貫作風。不過，還是這樣最貼切！（阪田）蓋特G成為敵人時也很強，要小心。但儘管如此，當我一知道最初的DVD是阿強時頓覺四肢無力。（不過有點高興的寺田）

來自天空的衝擊

(空からの衝撃)



取得道具

赫爾博士(Drヘル)：燃料筒S(プロペラントタンクS)

爲了對蓋特機器人G(ゲッターロボG)進行維修，一行人動身前往堤斯拉(テスラ=ライト)研究所。在即將抵達研究所之前，有隕石掉落。由於該隕石有可疑之處，故前往調查。

己方固定部隊

龍馬	主人公
阿強(ボス)	
甲兒	
傑克(ジャック)	
沙也加(さやか)	

地圖資料補充

派裝甲較厚的機械人擔任先鋒

本地圖的特徵在於地圖上方有個巨大的隕石坑(クレーター)。在這個隕石坑中，似乎完全沒有地形效果。

進行戰鬥時，最好利用敵我兩軍之間的森林。因爲森林的地形效果高，對防禦力與回避力的修正也很大。



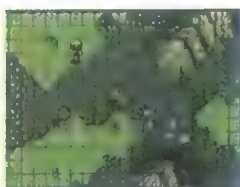
↑讓部隊往前進一些，在森林中佈陣。並且要讓空中部隊降落到地面。

敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具	難易度
Drヘル	7	飛行要塞グール	有	5
人工知能×2	5	機械獣ガラダK7	無	4
人工知能×2	5	機械獣ダブルスM2	無	4
人工知能×3	5	メカザウルス・バト	無	4
DC兵士	5	ドムII	無	5
DC兵士×2	5	ザク改	無	5

A 在森林中佈陣迎擊敵人！

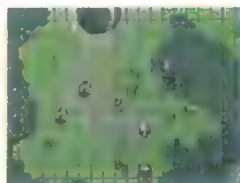
首先將部隊由初期配置地點稍微移向左方，在森林中佈陣。接著派遣可進行遠距攻擊的德克薩斯號（テキサスマック）和蓋特 2（ゲッター 2）來攻擊敵人。並以無敵鐵金鋼（マジンガー Z）攔截逼近的敵人。採取這種佈陣法，絕對可立於不敗之地。



↑在森林邊境等待敵人，不讓敵部隊有利用地形效果的機會。

B 要以 H 類型出戰獸戰機隊

第 2 回合時，獸戰機隊會以增援的身分出現於地圖上方。但獸戰機隊實力遠不及超級機器人，因此絕不可太依賴它們。最好變形成擬人型態配置於登場地點附近的森林裡，如此應可擊破來襲的敵人。



↑擬人型態的運動性能較高，對戰鬥較為有利。

己方增援資料

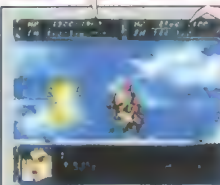
名稱	等級	果機
2PP 赫爾博士 結城少羅 式空母無人 可馬克	5	イーグルファイターN
	5	ランドクーガーN
	5	ランドライガーN
	5	ビックモスN

敵增援資料

名稱	等級	果機
無		

機器人大戰 F 良心的建議

關於 AB 所擁有的歐拉防護罩



↑聖戰士的等級越高歐拉防護罩的能力就越強。不過，千萬別過於依賴它！

「歐拉防護罩（オーラバリア）」是 AB 等所擁有特殊能力。它是一種對光束兵器有效的防禦結構，

可化解 3000 點以下的損害。不過要是超過 3000 點，防護罩就完全無效。這正是它與抗光束塗料（ビームコーティング）不同之處。

事件

赫爾博士（Dr. ヘル）的殘餘 HP 一旦低於 50 點便會撤退

戰鬥須知 打倒是至難之技！

本次目標



赫爾博士（Dr. ヘル）

熱血爆烈加農砲！

赫爾博士是本地圖中唯一有名字的敵人。他的殘餘 HP 一旦低於半數就會撤退，因此很難將其擊倒。此時必須發動唯一擁有「熱血」的主人公的爆烈加農砲（ブラスターキャノン）。

德克薩斯號……

一般人都被這個名字給矇騙了。為澄清事實，告訴您，傑克實際上是個慢動作勢的男子（阪田夏比羅（シャビロ）為何沒出來！）為了因應這些玩家的期望，這傢伙終於露面了！他是個頗為重要的角色。（寺田）

第 S3 話

SUPER ROBOT WAR

特訓！大雪山寒嵐

(特訓！大雪山おろし)



取得道具

阿修羅(あしゅら)：修理箱(リペアキット)

蓋特小隊由於蓋特 G 目前無法使用而深感蓋特 3 力量之不足。於是，決定讓弁慶(ベンケイ)去學習“大雪山寒嵐(大雪山おろし)”，它原是武藏(ムサシ)的必殺技。

己方固定部隊

弁慶(ベンケイ) | 傑克(ジャック)
阿強(ボス)
甲兒
主人公
沙也加(さやか)
多蒙(ドモン)

敵部隊資料

名稱	等級	車輛	道具	HP
あしゅら男爵	7	飛行要塞グール	有	5
人工知能×3	8	メカザウルス・バド	無	4
人工知能	6	機械獣ガラダK7	無	4
人工知能	6	機械獣ダブラスM2	無	4
人工知能	5	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	5	機械獣トロスD7	無	4
OC兵士	5	ドムII	無	5
OC兵士	5	ザク改	無	5

A | 千萬別輸給多蒙！

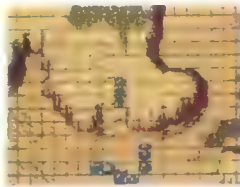
在特訓結束的同時，陽光鋼彈（シャイニングガンダム）會隨即登場。其顏色雖是代表第3勢力的黃色，卻非敵人。此時我方最好盡快攻向敵人，以免錢財和經驗值全落入多蒙（ドモン）手中。別放過任何一個，務必將敵人全數殲滅。



↑多蒙筆直衝向敵人。別讓敵人全落入他手中！

B | 以多蒙削弱飛行要塞

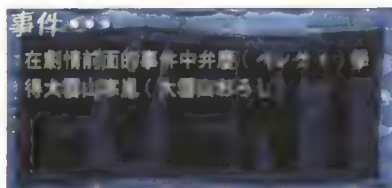
飛行要塞若還未被擊破，就要讓多蒙去削弱他。其對空攻擊力不高，卻也不致於落敗。等到將飛行要塞削弱到差不多時，便可一口氣決勝負。可千萬別在留下瀕死的飛行要塞之情況下結束回合！因為他會毀於多蒙手中。



↑且先袖手旁觀多蒙的攻擊，無需冒然插手受到無謂的損害。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		



敵增援資料

機器人大戰F 良心的建議

關於 EVA 所擁有的 AT 力場



↑EVA 是寶貴的誘餌。若進行防禦，甚至可化解 8000 以下的損害，是最強的兵器。

一種與其他防禦方面之特殊能力不同，可對應所有攻擊的完美無缺之能力。可化解 4000 以下的一切損害。但是若超過 4000，就會直接受創。

EVA(エヴァ)和使徒所擁有的特殊能力。這是一種與其他防禦方面之特殊能力不同，可對應所有攻擊的完美無缺之能力。可化解 4000 以下的一切損害。但是若超過 4000，就會直接受創。

戰鬥須知 一切都要感謝多蒙！

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

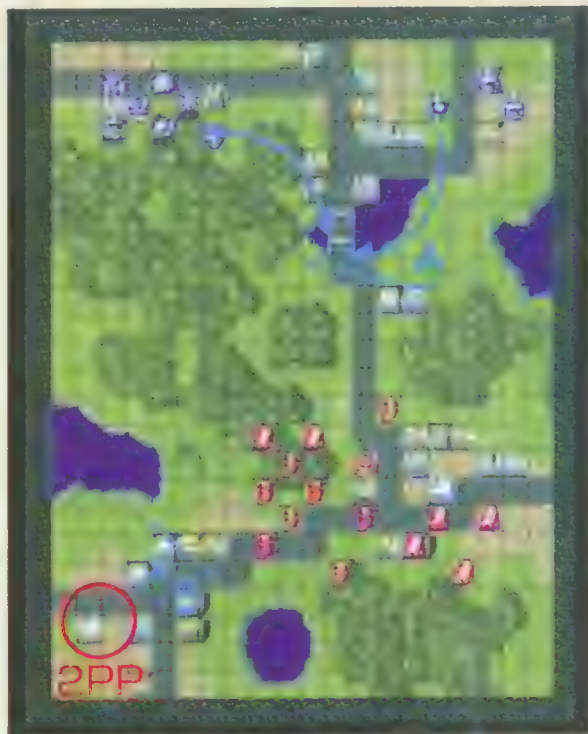
要勤於確認殘餘 HP

飛行要塞的 HP 依然很高。平常與其戰鬥時就必須有受損的覺悟，但這次 NPC 的多蒙卻會抱著必死的決心與其纏鬥。因此，不妨先讓多蒙去削弱其實力之後再一口氣擊落它。

出人意料地，多蒙並沒有多大的助益。不過，對手是在空中，所以也不能怪他！（阪田）與其改造「陽光射擊（シャイニングショット）」倒不如改造「ストライク」！千萬別弄成會從手中射出光線的那種遠距離戰的部隊。（寺田）

波西達爾的襲擊

(ボセイタルの襲撃)



取得道具

奇亞布雷 (ギャブレ) : 電磁塗料 (マグネットコーティング)

<90%> 生物感應器 (バイオセンサー) <10%>

韓夏 (ハッシャ) : 修理箱

敵部隊資料

甲兒一行人出發尋找逃遁的惡魔鋼彈 (デビルガンダム) 之下落，可是卻完全無法掌握其動向。就在此時，接獲了加利佛尼亞 (カリフォルニア) 遭到襲擊的消息。

己方固定部隊

達巴 (タハ)

亞姆 (アム)

凱奧 (キャオ)

名稱	等級	中機	道具取得
ギャブレット ギャブレ	9	ハッシュ	有 5
ハッシャ=モッシャ	8	グライア	有 5
ボセイタル兵	7	グライア	有 5
ボセイタル兵 × 6	7	アローン	有 5
ボセイタル兵 × 3	6	グライア	有 5
ボセイタル兵 × 2	6	アローン	有 5
	5	アローン	無 5

A 潘艾爾鋼做前鋒

要邊與在地圖右上方登場的達巴（ダバ）一行人會合，邊沿著道路往下走。此時，可派遣艾爾鋼（エルガイム）、顫慄者（ディザード）擔任前鋒，防禦敵人的攻擊。HM 因具有抗光束塗料（ビームコーティング）的特殊能力，所以光束攻擊對它幾乎起不了作用。



↑戰鬥時要利用道路兩側的建築物 任何時候都別忘了地形效果。

B 別讓援軍深入敵陣

在第2回合時漢凱（ヘンケン）艦長、露（ルー）、和卡茲（カツ）等3名援軍會從地圖下方登場，但話雖如此，卻千萬別抱太多的期望，因為其中只有露派得上用場。G防禦機（Gディフェンサー）的卡茲最好讓他利用長程步槍（ロングライフル）的長射程來擔任輔助任務。



↑露要進入附近的市區進行攻擊 要是闖入敵陣之中鐵定會被擊倒，需謹慎行動！

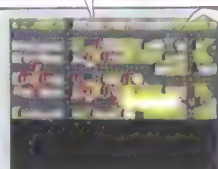
己方增援資料

名稱	等級	機體
2PP		
ヘンケン=ベッケナー	8	トイホース
ルー=ルカ	6	ジェガン
カツ=コバヤシ	1	Gディフェンサー

敵增援資料

無
機器人大戰F 良心的建議

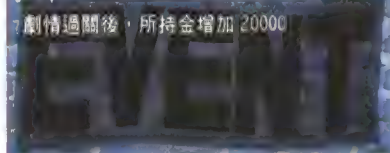
敵方地圖兵器之使用



↑必須當心HM的破壞光束砲（バスターランチャー）、W鋼彈的超級光速步槍（バスターライフル），別和他們形成一直線。

『F』與以往的系列不同，敵人會輕易地使用地圖兵器。具體而言，就是當複數的部隊進入射程之內時，就會以極高的機率攻擊過來。難易度雖然增高，卻會變得更為有趣。

事件...



戰鬥須知 超級系首戰波西達爾軍

本次目標



奇亞布雷 / ゴ・プレト = ゴ・プレ

光束兵器起不了作用

超級系在此初次與波西達爾軍交鋒。奇亞布雷所搭乘的霸休（バッシュ）裝備有地圖兵器，破壞光束砲。要是2機以上的機組在與奇亞布雷同一線路上待命，他就會攻擊過

來。

本地圖在『第4次機器人大戰』也曾出現過，很像我鄉下老家的感覺。那是一個到處都是池塘的小鎮。（阪田）G防禦機登場的劇情，超級鋼彈（スーパーガンダム）是序盤的主力部隊。要讓誰來駕駛呢？（寺田）

神秘刺客！敵人是鋼彈！？

(謎の刺客！敵はガンダム！？)

與隆德・貝爾會合 後戰鬥正式開始……

甲兒一行人在達巴（ダバ）和漢凱（ヘンケン）艦長的協助下擊退了波西達爾軍。

就在那時傳來了隆德・貝爾的布萊特（ブライト）艦長的通訊，他說隆德・貝爾的獨立權恢復了，希望甲兒他們予以協助。就在這同時，波西達爾軍再度來襲。

己方固定部隊

己方全機

地圖資料補充

趁敵人在道路內時打倒才是上策

縱軸較長的地圖。上半部是海，但敵人集中於地圖下方，所以無法進行水中戰。因為是在市區的戰鬥，所以地形效果高的場所很多，無需刻意尋找。問題是敵人也會利用市區的地形效果……。



↑敵人會埋伏在市區中。
但己方也有等待、誘近敵人這一招……



取得道具

奇亞布雷：防護之鎧（チョハムアーマー）

蕾茜（レッシィ）：電磁塗料

韓夏（ハッシュ）：修理箱

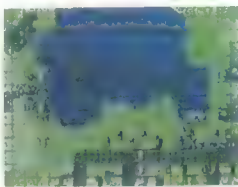
多羅瓦（トロワ）：合成裝甲（ハイブリットアーマー）

敵部隊資料

名稱	等級	乘機	道具耐性
ギャブレット=ギャブレー	9	バッシュ	有
ガウ=ハ=レッシィ	9	カルバリーテンブル	有
ハッシュ=モッシュ	8	グライア	有
ボセイダル兵×5	7	グライア	有
ボセイダル兵×2	7	アローン	有
ボセイダル兵×6	6	グライア	有
ボセイダル兵×2	6	アローン	有

A | 在市區的最北端戰鬥！

總之，在隆德·貝爾前來救援之前不要正式攻擊會比較安全。首先待在市區北端，擊退前來的敵人。在第2回合時隆德·貝爾會在地圖左上方登場，待其出現後就開始移動去夾擊敵人即可。

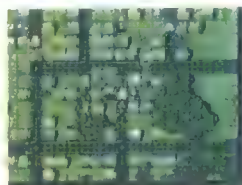


↑ G防禦機可以先去隆德·貝爾會出現的地點，因為可以馬上合體

B | 夾擊敵人吧！

與隆德·貝爾一起從左右夾擊敵人。打倒奇亞布雷（ギャブレー）或蕾茜（レッシィ）的話，剩下的波西達爾軍就會全軍撤退。

先使一般兵全滅後再打倒即可。從道具看來，建議您打倒蕾茜。



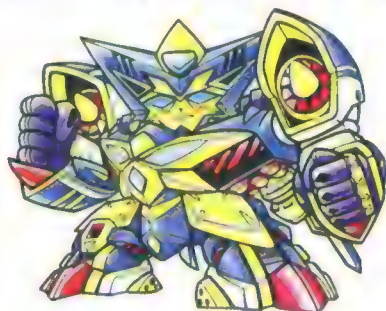
↑奇亞布雷與蕾茜都很厲害。弱小的部隊不要接近才是上策。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
2PP ブライトノア ロンドベル（6機出撃可能）	9	トロイホース

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射撃
トロワ・バートン	10	ガンダムベーパーズ	有	7

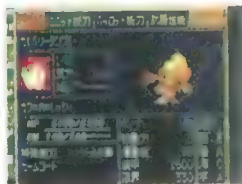


事件...

奇亞布雷或蕾茜被打倒後，剩下的波西達爾軍會撤退。
達巴與奇亞布雷戰鬥前有會話事件，亞姆（アム）與奇亞布雷戰鬥前有會話事件。

戰鬥須知 從射程外一口氣接近攻擊

本次目標



蕾茜（ガウ＝ハ＝レッシィ）

速戰速決為佳

蕾茜的鬥士（カルバリーテンプル）與奇亞布雷的霸休（バッシュ）大致同等，只是駕駛員（蕾茜）弱了點。以凱休號（ゲシュペスト）和陽光鋼彈（シャイニングガンダム）不斷攻擊吧。如果沒有『必中』，攻擊可能很難命中。

為什麼W那些人會這麼容易被幹掉？大概是單獨行動惹的禍吧。（阪田）終於與隆德·貝爾的主力部隊會合了。駕駛量產機的阿姆羅（アムロ）很難得地登場，會想和多羅瓦（トロワ）的MS交換吧。（寺田）

使徒來襲 (使徒・襲來)



取得道具

妮伊 (ネイ) : 高性能雷達 (高性能レーダー)
 亞頓 (アントン) : 合成裝甲
 漢格拉 (ヘッケラー) : 防護之鎧
 奇亞布雷 (ギャブレイ) : 燃料筒 S
 蕾茜 (レッシィ) : 燃料筒
 韓夏 (ハッシャ) : 修理箱

己方固定部隊

希萊特 フライト

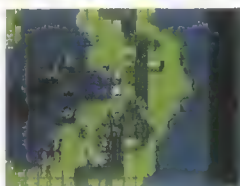
敵部隊資料

名稱	等級	武器	道具	時間
ネイ=モーター=ハン	11	オーシェ	有	6
アントン=ランドー	10	バッシュ	有	5
ヘッケラー=マウザー	10	バッシュ	有	5
ボセイダル兵 × 3	9	グライア	有	5
ボセイダル兵 × 6	8	グライア	無	5

主人公們與隆德・貝爾會合。
 無法接受補給的隆德・貝爾爲
 了得到康巴拉小隊 (コン・パ
 トラーチーム) 的協助而前往
 日本，途中卻遭遇波西達爾
 軍。

A 全軍從下面移動的路線

弦月形的島嶼地圖。有從上面與從下面移動的兩條路線，但這裡以全軍繞過下側為佳。因為上方不會有敵人登場，所以沒有後顧之憂。只是，因為島嶼狹窄，所以能飛行的部隊就飛過中央的海吧！



↑能飛行的部隊從海上移動。聚集在島上的話就會變得難以移動。

B 注意第7回合的增援！

第7回合時奇亞布雷會以增援的身分出現於島嶼南方，應該是在與妮伊（ネイ）戰鬥的時候。這樣一來己軍的正中央就會突然出現敵人，要時常留意回合數！最好在第7回合前能打倒妮伊……。



↑第7回合時可以將前線慢慢往後退，避免己方遭受敵方的增援部隊攻擊。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
7EP				
ギャブレット=ギャブレ	10	アシュラテンブル	有	6
ガウ=ハレツシ	10	カルバリーテンブル	有	5
ハッシュ=モツシャ	10	バッシュ	有	5
ボセイダル兵×3	8	グライア	有	5
ボセイダル兵×2	8	アローン	無	5
敵の援軍				
サキエル	16	第3使徒サキエル	—	5

事件

第8回合時妮伊與奇亞布雷遭遇，妮伊（ネイ）與格拉格就會撤退。己方部隊與桑基耶魯（サキエル）戰鬥後會發生事件。

戰鬥須知 不趕快打倒就會被逃走**本次目標**

妮伊（ネイ=モー=ハン）

蓋特需要『必中』

妮伊有可能在第8回合時撤退，所以必須儘量早點將她打倒。但是防禦力・攻擊力是之前的HM所無法比擬的。如果蓋特機器人（ゲッターロボ）有『必中』的話就能輕鬆打倒。

波西達爾軍陸續出現，而妮伊又很強。要注意地圖兵器（阪田）。如果有阿姆羅（アムロ）搭乘的超級鋼彈（スーパーガンダム）就輕鬆了。然後如果把多蒙（トモン）的氣力提升到130會更輕鬆，但這需要耐力。（寺田）

第7話

SUPER ROBOT WAR

EVANGELION 出動

(エヴァンゲリオン、始動)



取得道具

奇亞布雷 (ギャブレー) : 推進器 (ブースター)

敵部隊資料

名称	等級	中 機	道具 QTY
サキエル	16	第3 使徒サキエル	— 5

隆徳・貝爾 (ロンドニベル) 在太平洋遭遇使徒，由於AT力場的關係，以致於攻擊起不了作用。結果聽從爲追使徒而出現的白河愁 (シュウ) 的話，前往 NERV (ネルフ) 本部。

己方固定部隊

真嗣 (シンジ)



A 殲滅韓夏隊！

剛開始時登場的使徒由於 EVA 的暴走而被擊退，之後登場的波西達爾軍才是真正的戰鬥。隆德・貝爾在地圖西北方登場，地圖南邊有韓夏（ハッシャ）隊，東邊有奇亞布雷隊。首先殲滅較近的韓夏隊吧！



↑從登場地點南下，儘快解決韓夏的部隊。要注意韓夏的地圖兵器。

B 別讓奇亞布雷撤退

即使擊退了韓夏，奇亞布雷的主力部隊還是伺機而動。但是敵人總數在 5 機以下時就會全軍撤退。若要取得道具，就設法在敵機數減到 6 機前將奇亞布雷打倒吧！「推進器（ブースター）」是很珍貴的道具哦。



↑從韓夏之前的所在地點進入右方，埋伏等待敵人吧。這樣比己方採取主動來得安全。

己方增援資料

名稱	レベル	乗機
使徒部隊		
フライト ノア		トロイホース
ロンド=ベル (14機出撃可能)		—

敵増援資料

名前	等級	乗機	道具	制圧
敵全頭殺				
ギャレット=ギャブルー	16	アシュラテンブル	有	6
ハッシャ=モッシャ	13	バッシュ	有	5
ボセイダル兵×3	12	アローン	無	5
ボセイダル兵×2	11	アローン	無	5
ボセイダル兵×3	10	アローン	無	5
ボセイダル兵×9	9	グライア	無	5

事件

EVA 被使徒摧殘後就會暴走，使徒的 HP 降至 70% 以下時會撤退。那時 EVA 也會撤退。
奇亞布雷被打倒或敵人總數減至 5 機以下時會全軍撤退。

戰鬥須知 天壤之別的實力！

本次目標



奇亞布雷 (ギャレット=ギャブルー)

一切就看蓋特 2！

與之前登場的敵人相比，等級和機體的能力都大幅提升了。尤其是玩超級系的情況差異更顯著。最好以施予「必中・熱血」的蓋特光束（ゲッタービーム）一口氣給予損害。

如果能直接以真嗣（シンジ）擊退使徒的話，對白會改變。（阪田）
與原作一樣，是顯示暴走的初號機之可怕的一關。不會覺得很可怕的人，就讓它在後面的關卡暴走看看吧……嘿嘿嘿。（寺田）

獸戰機隊出擊



取得道具

阿修羅（あしゅら）：修理箱
 布羅肯（ブロッケン）：修理箱
 布羅肯：高性能雷達

己方固定部隊

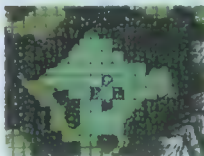
忍
 沙羅
 雅人
 亮

地圖資料補充

忍耐到增援的無敵鐵金鋼到來為止

橫軸較長的地圖，整體上配置了很多森林。初期配置的己方部隊只有獸戰機隊的4機，所以不要輕舉妄動。

不勉強戰鬥的情況，最好全部機組變成H形態（擬人形態）再進入森林。



↑從初期配置地點稍微往北移動就能馬上進入森林。以集中攻擊擊破敵人吧。

得不到使徒情報的隆德·貝爾前往光子力研究所接受補給。但是在途中引擎故障，所以甲兒和沙也加（さやか）先一步到研究所。

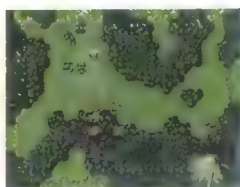
敵部隊資料

名稱	等級	座機	道具	HP
あしゅら男爵	15	飛行要塞グール	有	5
DC兵士	11	マラサイ	無	5
DC兵士	11	ズサ	無	5
人工知能	10	機械獸ダブラスM2	無	4
人工知能	10	機械獸ガラダK7	無	4
人工知能×2	10	メカザウルス・バド	無	4

A 道具重要？安全重要？

第3回合時會有己方的增援前來，在那之前不要進攻是正規的作法。但若能在第5回合敵增援出現前將敵人殲滅，就能取得非常好的道具。

雖然困難，但若想取得的話，提升忍的氣力突擊飛行要塞（グール）會有效。



↑從森林以遠距離武器攻擊敵人。敵人變弱時以忍給予最後一擊。要提升氣力這是最好的方法。

B 包在 NPC 多蒙身上

若順利殲滅敵人，敵增援就會在當時登場，若未能殲滅則會在第5回合登場。在敵登場的同時多蒙（ドモン）會出現並駕駛陽光鋼彈（シャイニングガンダム）參戰。他會自行行動打倒DC軍，那時就攻擊敵方增援部隊來協助他吧！



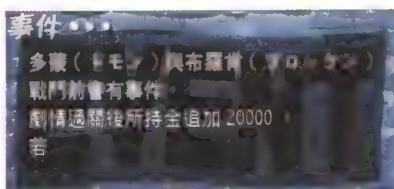
↑由地圖東邊登場的多蒙。應該剛好可以夾擊敵方的增援部隊。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
3PP 兜甲兒 弓矢やか ボス 5PP ドモン=カッシュ 初陣の敵が5EP前に全滅したとき ドモン=カッシュ	— — — — 16 15	シャイニングガンダム — — — — シャイニングガンダム

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	HP
5EP ブロッケン伯爵 DC兵士×2 人工知能×2 DC兵士 人工知能	15 12 11 11 10	飛行要塞グール マラサイ メカザウルス・サキ スズ 機體狀況トロドロ7	有 無 無 無 無	5 5 4 5 4
5EP前に敵が全滅した時 ブロッケン伯爵 DC兵士×2 DC兵士×2 DC兵士 人工知能×2 人工知能×2 人工知能	15 12 12 11 11 11 10	飛行要塞グール マラサイ バーザム スズ メカザウルス・サキ メカザウルス・バド 機體狀況トロドロ7	有 無 無 無 無 無 無	5 5 5 5 4 3 4



戰鬥須知 時間就是金錢、就是道具

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

期待默戰機隊的努力要在第5回合前擊破阿修羅男爵是很辛苦的，必須在無敵鐵金鋼登場前盡可能削減他的HP，因此必須先以默戰機隊攻擊。忍突擊後，如果HP減少的話以『毅力（ド根性）』回復是最好的。

這關還是得靠多蒙吧。不過也有人說沒什麼用處。（坂田）
分離狀態的默戰機隊很弱。請盡力而為地和阿修羅男爵、布羅肯伯爵玩一下就好。（寺田）

熱血！獸戰機隊會合

(熱血！！ 獸戰機隊會合)



取得道具

阿修羅(あしゅら)：強力推進器(メガブースター)

布羅肯(ブロッケン)：電磁塗料

己方固定部隊

忍
沙羅
雅人
亮

地圖資料補充

衡量自己的實力，從森林裡面展開攻擊

與敵數量比起來，己方戰力實在少得可憐。

不管神鷹戰機(イーグルファイター)的速度多麼快，若在這種狀態衝進敵陣裡無疑是自討苦吃。在此還是先變成擬人形態，在森林裡擺開陣勢為佳。

隆德・貝爾在 NERV(ネルフ)本部一無所獲。因沙也加的提議，決定前往光子力研究所接受補給。但中途戰艦的引擎突然出了點問題。因此決定由甲兒一行人先行動身。

敵部隊資料

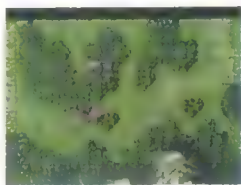
名稱	等級	機體	道具數
あしゅら男爵	15	飛行要塞グール	有 5
〇〇兵士	11	マラサイ	無 5
〇〇兵士	11	ズサ	無 5
人工知能	11	メカザウルス・サキ	無 5
人工知能	11	トロスロ7	無 4
〇〇兵士	10	トムII	無 5
〇〇兵士	10	サク改	無 5
人工知能×3	10	メカザウルス・バト	無 4
人工知能×2	9	機械獸カラダK7	無 4
人工知能×2	9	機械獸タラスM2	無 4



↑等劇情開始之後，就進入位於初期配置地點附近的森林裡面。要忍耐到增援到來。

A 伏擊敵人之後展開遠距離戰

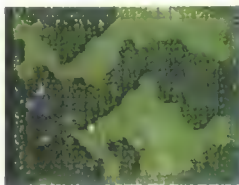
從戰力差距而言，勝算很少。所以一定要在附近的森林忍耐到第3回合己方增援登場為止。因為神鷹戰機（イーグルファイター）亦能使用地形效果，所以將其變成H形態（擬人形態）。再加上獸戰機全體都有遠射武器，所以若採取遠距離戰，應是游刃有餘。



↑只要變成擬人形態，運動性能也會隨之提升。若與機械獸對戰，則對戰況有利。

B 展示無敵鐵金剛的實力！

等待已久的己方部隊終於以援軍的姿態在第3回合登場。木蘭號（アフロダイA）及阿強一號（ボスボロット）不會成為戰力，所以不用管他們。以無敵鐵金剛朝飛行要塞前進。因為裝甲厚，所以應不致於受到損害。獸戰機隊只要迎擊前來的敵人即可。



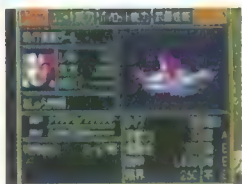
↑無敵鐵金剛前往森林。武器以金鋼飛拳、ロケットパンチ為主。不限彈數，相當方便。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
3PP 甲兒 さやか ボス 7PP ブライトノア ロントヘル（10機出撃可能）	— — — — —	— — — — トロイホース

敵增援資料

名稱	等級	乘機	道具	時限
5EP ブロックン伯爵 DC兵士×2 DC兵士 人工知能×2 人工知能	15 12 11 11 10	飛行要塞 マラサイ スズ メカザウルス・サキ 機體はトロスD7	有 無 無 無 無	5 5 5 4 4

事件...**戰鬥須知 光靠無敵鐵金剛有點辛苦吧？！****本次目標**

阿修羅男爵（あしゅら男爵）

連續發射金剛飛拳！！

能對抗阿修羅男爵的只有無敵鐵金剛。首先殲滅包圍的機械獸來提升氣力，然後連續發射金剛飛拳來削減對手的HP...如此應可獲勝。若HP減少，就由木蘭號來回復。

與「獸戰機隊出擊」大致相同，但標題有超級機器人的味道。（阪田）
雖是氣力110成為A形態（攻擊形態）的獸戰機隊，但切忌逞強。迷兒請一邊注意HP，一邊以H形態（擬人形態）來戰鬥。（寺田）

南海死鬥

(南海の死闘)

「使徒」以及 「NERV」之謎……

反恐怖份子組織・迪坦斯（ティターンズ）命令在光子力研究所完成補給的隆德・貝爾去保護運輸部隊。運送目的地是第2新東京市的NERV本部（ネルフ本部）。運送內容是EVA（エヴァ）貳號機及其駕駛員。而且，預測將會遭到敵人襲擊。布萊特（ブライト）對NERV的疑問更深了……。

己方固定部隊

布萊特（ブライト）
明日香（アスカ）

地圖資料補充

地圖的大部分是海洋，
輪到蓋特3出場！

這是個大部分被海洋覆蓋的地圖。己方部隊中海地形適應為A的機器人有2架。就是蓋特3（ゲッター3）及德克薩斯號（テキサスマック）。以這兩架為主力來戰鬥吧！登場敵機為HM，所以最好能在水中戰鬥；再加上敵機無法使用光束兵器，所以戰況非常有利。



↑除了小島之外，就是一
片海洋。但是因為敵人也不
擅長在水中戰鬥，所以說
起來還算好應付。



取得道具

妮伊（ネイ）：防護之鎧
亞頓（アントン）：修理箱
漢格拉（ヘッラー）：修理箱

敵部隊資料

名稱	等級	乘機	道具數
ガギエル	16	第6使徒ガギエル	無 1



A 以蓋特 3 打敗第六使徒・戈吉爾

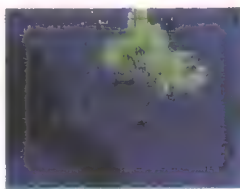
只要劇情開始，第六使徒・戈吉爾（ガギエル）就會登場。能突破戈吉爾的 AT 力場的只有 EVA（エヴァ）貳號機及蓋特 3（ゲッター 3）。只要事先在間歇畫面時提升大雪山寒嵐（大雪山おろし）的攻擊力，將會更加確實。8 回合之內應可將其打倒。



↑由能飛行的部隊加強防守在這傢伙的周圍，以防第六使徒・戈吉爾逃走

B 在水中亦能輕鬆打敗 HM 1

只要打敗第六使徒・戈吉爾，接著波西達爾軍就會登場。讓在水中亦能行動的部隊並排，在海中展開迎擊。若在海中戰鬥，敵人地形適應性低，再加上無法使用光束兵器，所以戰鬥時應可處於上風。由於無法打敗傑夫（ゼブ），所以不要管他。



↑水中亦能戰鬥的機組有蓋特、德克薩斯號、EVA（エヴァ）、無敵鐵金鋼等

己方增援資料

名稱	等級	乘機
ボセイタル軍が合戦した次の東方フェイズ	15	トールギス
ゼクス=マーキス	13	エアリース
ルクレツィア=ノイン		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	HP
ボセイタル軍が合戦した次の東方フェイズ	20	ライク=ガイオス	無	8
ゼブリース=フルッシュフ	17	オージェ	有	6
ナイ=モーバン	15	バッシュ	有	5
アントン=ランドー	15	バッシュ	有	5
ヘッケラー=マウザー	13	バッシュ	有	5
ボセイタル兵×2	12	アローン	無	5
ボセイタル兵×3	11	グライア	無	5
ボセイタル兵×6				

事件...

在第 10 回合第六使徒・戈吉爾會撤退。
明國番・アスカ 與第六使徒・戈吉爾戰鬥後會發生事件

戰鬥須知 別無他法，唯有靠“大雪山寒嵐”**本次目標**

第六使徒・戈吉爾（ガギエル）

由蓋特去反擊敵人

除了蓋特 3 的“大雪山寒嵐”之外，別無其他能在水中擊破第六使徒・戈吉爾的 AT 力場之兵器。因此，最好先在間歇畫面時，利用武器強化來提升攻擊力。只要改造 2 至 3 次即可獲勝。

有辦法打倒第六使徒・戈吉爾

要不要挑戰看看？聚集在島上，心情彷彿被襲擊的島民。（阪田）
派蓋特 3 將第六使徒・戈吉爾給扔出去，所以稱得上是真正的超級機器人。（寺田）

背叛 (裡切り)

強力無比的蓋士特軍 (ゲスト軍)，到底是何方神聖？

隆德・貝爾擊退了使徒及波西達爾軍。戰鬥後馬上接到了漢凱 (ヘンケン) 艦長的通訊，於是完成了物資的補給。重整戰力的隆德・貝爾將要前往日本。但就在抵達之前遇到了一支神秘的部隊。他們自稱為蓋士特軍，同時向地球下達宣戰布告。

己方固定部隊

布萊特 (ブライト)

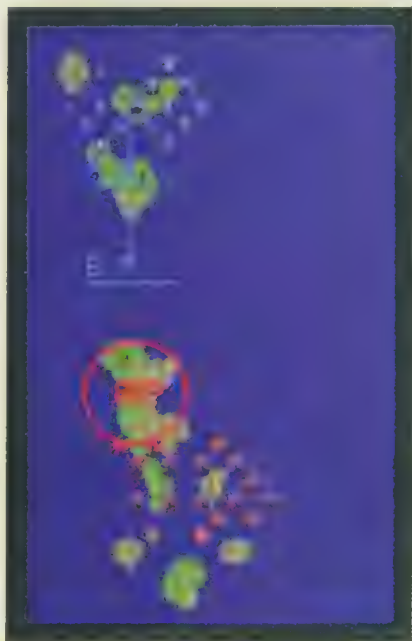
地圖資料補充

又是一場全是海洋的戰鬥

接在『南海死鬥』之後的海洋地圖。不過這次老是輪不到蓋特 3 出場。因為在序盤登場的蓋士特部隊全都在天空飛行。“大雪山寒嵐”無法用來對付飛行的敵人。看來只有在島上擺開陣勢，等待伏擊敵人囉！



↑地面積比『南海死鬥』要大。所以大概會在島上展開戰鬥吧。



取得道具

機夫 (セフ)：高性能雷達

瑟蒂 (セティ)：高性能雷達

奇亞布雷 (キャブレ)：精神之光、サイコフレム

韓夏 (ハッシャ)：修理箱

敵部隊資料

名 稱	等 級	機 體	道具 射撃
ゼブリース=フルシュワ	20	ライグ=ガイオス	有 8
ジュスティヌ=シャフワース	20	ライグ=ガイオス	有 8
ゲスト兵士×8	15	ガロイカ	無 5
ゲスト兵士×8	14	ガロイカ	無 5

A 在初期配置地點的小島上戰鬥

在己方部隊初期配置地點伏擊敵人。在第8回合時，波西達爾軍會出現在加伊卡（ガロイカ）所在的大島上，所以相當危險。

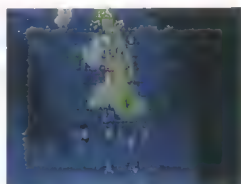
因此最好在眼前的小島擊落前來的敵人較為安全。除了海地形適應性高的部隊之外，其他部隊就在島上待命。



↑能在海中戰鬥的部隊就前往海中。因為不會受到敵人的攻擊，所以有利於戰鬥

B 在水中迎擊 HM 軍

傑夫（ゼブ）及瑟蒂（セティ）會在第8回合撤退。之後，波西達爾軍以增援身分登場。因為 HM 無法在水中發揮性能，所以只要在水中等待即可。以蓋特3及德克薩斯號（テキサスマック）為主力。同時，也別忘了由達巴（ダバ）去說服蕾茜（レッシィ）。



↑因為敵人無法在水中使用強力光束槍（パワーランチャー），所以有利於戰鬥

己方增援資料

名稱	等級	裝備
----	----	----

無

敵增援資料

名前	等級	裝備	道具	數值
8EP				
ギャブレット=ギャブレー	18	アシュラテンブル	有	6
ガウ=ハーレッシィ	16	カルバリーテンブル	有	5
ハッシュ=モツシャ	17	バッシュ	有	5
ボセイダル兵	16	バッシュ	無	5
ボセイダル兵	16	アローン	有	5
ボセイダル兵	15	バッシュ	無	5
ボセイダル兵×3	15	グライア	無	5
ボセイダル兵×3	14	グライア	無	5
ボセイダル兵×4	13	アローン	無	5

事件

劇情開始前補充駕駛員。比爾基特（ビルキット）會加入。劇情開始前補充機組。阿卡馬（アーガマ）、里、加茲（リ、ガズ）、傑鋼（ジェガン）。2。情開始前所持金加5000。第8回合傑夫及瑟蒂撤退，達巴能說服蕾茜。

戰鬥須知 引誘到水中，使出“大雪山寒嵐”

本次目標



奇亞布雷（ギャブレット=ギャブレー）

水中是蓋特3的天下！

對手是已經戰過好幾次的頭頭·奇亞布雷，但在此要打倒他並不是那麼難。只要把他引誘到水中，再以施加了『必中』的大雪山寒嵐（大雪山おろし），即可給予重大損害。敵人的攻擊力會驟減，所以應可輕鬆獲勝。

接續上次的海洋地圖。在這裡還是要靠“大雪山寒嵐”！（阪田）蕾茜也會背叛，夏比羅（シャビロ）的背叛方法也很重要。就我個人而言，很想當成己方部隊來用用看呢！（寺田）

使徒再度登場

(使徒、再び)



取得道具

妮伊(ネイ):電磁塗料

亞頓(アントン):燃料筒

漢格拉(ヘッケラー):燃料筒

擊退敵人的襲擊，平安地將EVA(エヴァ)貳號機送到NERV本部(ネルフ本部)。此時布萊特(ブライト)雖想得到有關使徒的情報，但無法接近只好打消此念頭。

己方固定部隊

布萊特(ブライト)

敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具	射擊
ネーモー=ハン	18	オージェ	有	6
アントン=ランドー	17	アシュラテンブル	有	6
ヘッケラー=マウサー	17	アシュラテンブル	有	6
ボセイダル兵×2	15	カルバリーテンブル	無	5
ボセイダル兵×3	15	バッシュ	無	5
ボセイダル兵×3	14	アローン	無	5
ボセイダル兵×9	13	クライア	無	5

A 以少數精銳機體突破敵軍主力部隊

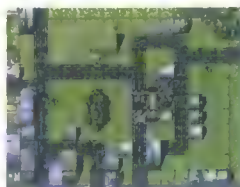
敵人初期配置分成左下及上、右三處。因為妮伊（ネイ）在第5回合就會撤退，所以第5回合之前就必須將她擊破。問題是要讓誰去對付呢？還是以能在空中飛行的強力機組為佳。推薦的機組有蓋特1及里·加茲（リ・ガズィ）等。



↑在市區的大樓等處，地上機組移動力將會驟減。所以還是在天空飛行吧！

B 使徒從天空展開攻擊

只要使波西達爾軍撤退，或是一到第4回合，第4使徒·謝姆舍爾（シャムシェル）就會登場。因為謝姆舍爾只能攻擊陸上鄰近的對手，所以只要派出能飛行的強力機組即可輕鬆獲勝。適合的機組有蓋特1及里·加茲。



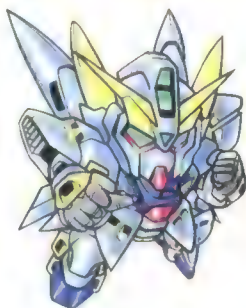
↑只要像這樣以飛行機組來包圍其四周，謝姆舍爾就會動彈不得

己方增援資料

名稱	等級	乘機
4EP 錠シンシ	13	エヴァ初号機
綾波レイ	13	エヴァ零号機
ボセイダル軍が撤退し、シャムシェルが登場したとき		
錠シンシ	13	エヴァ初号機
綾波レイ	13	エヴァ零号機

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	制御
4EP シャムシェル	18	第4使徒シャムシェル	無	1



事件...

只要妮伊被打倒，波西達爾軍就會撤退。
第5回合波西達爾軍撤退。
只要第4使徒·謝姆舍爾的HP降到50%以下，謝姆舍爾就會撤退。
與波西達爾軍及使徒戰鬥之後就會發生事件。

戰鬥須知 重視速度！一擊決勝負！

本次目標



妮伊（ネイ＝モー＝ハン）

必須要一擊決勝負！

妮伊搭乘著平常的專用機組·王者（オージェ）。王者的基本性能高，所以用超級系的機器人難以命中。再加上沒有時間，所以還是以施加了『熱血』的蓋特光束（ゲッタービーム）來擊潰吧！

儘量以集中攻擊的方式來打倒使徒。因為只要花點時間即可回復。（阪田）必須因應狀況，切斷初號機的電纜，接到其他電源的大廈上。請事先練習。（寺田）

大危機！！ 康巴拉 V 無法合體！？

(大ピンチ！！ コン・バトラー V 合體不可能！？)



取得道具

阿修羅(あしゅら)：防護之鎧 チョハムアーマー

敵部隊資料

加入隆德・貝爾的事決定了，康巴拉小隊(コン・バトラーチーム)喜出望外。就在此時，豹馬接到坎培爾星(キャンベル星)人的司令官・大將軍加爾達(ガルダ)決鬥的要求。於是豹馬獨自前往指定場所赴約……。

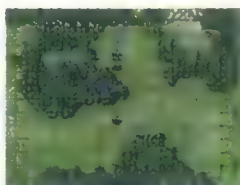
己方固定部隊

十三
大作
小介

名称	等級	乗機	道具耐性
あしゅら男爵	17	飛行要塞グール	有 5
人工知能	15	戦闘機オヘリウス	無 5
人工知能	15	戦闘機クラトニオス	無 5
DC兵士 × 2	15	ハーザム	無 5
DC兵士	15	カルスJ	無 6
DC兵士 × 2	15	ハンブラヒ (MA)	無 3
人工知能 × 2	14	機械獣バルタンK5	無 2
人工知能 × 2	14	機械獣シェノバM9	無 7
人工知能	14	メカザウルス・ゼンII	無 5
人工知能	14	マラサイ	無 5
DC兵士	14	スサ	無 5
DC兵士	14	スサ	無 5
人工知能 × 2	13	メカザウルス・サキ	無 4
人工知能	13	メカザウルス・スー	無 4
人工知能	13	機械獣トロスD7	無 4
人工知能	13	機械獣カラダK7	無 4
人工知能	13	機械獣タフラスM2	無 4

A 打倒巴多關開血路

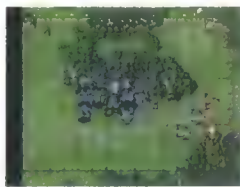
由於開始時的事件之故，僅3架 BATTLE MACHINE 被置於敵人的正中央。由於周圍被機械獸和機械雙頭龍（メカザウルス）包圍了，所以打倒兵力最薄弱之南邊的巴多（バド），關閉一條逃脫之路吧！如果以3機集中攻擊應該能夠打倒。



↑ 首先以大型重爆擊機（バトルクラッシャー）先發制人，之後讓地中探查機（バトルクラフト）突入

B 交給隆德・貝爾吧！

第3回合時隆德・貝爾（ロンド＝ベル）會以增援身分登場。馬上派速度快的機體予以支援。BATTLE MACHINE 讓它們回到戰艦上即可，即使派它們出去也不會成為重要戰力。不妨在照片的位置佈下戰線。



↑ 利用森林的地形效果。此地圖的敵人很弱，用於提升2軍的等級吧！

己方增援資料

名稱	等級	要機
3PP プライト＝ノア ロンド＝ベル（12機出撃可能）	—	アーガマ

敵增援資料

名稱	等級	要機
無		

機器人大戰F 良心的建議

EVA初號機的暴走是啥？



↑ 一旦暴走，在過關之前是不會停止的。逃到遠處觀看初號機的活躍（？）吧。

那是只有 EVA 初號機才有的特殊能力。是 HP 變為 0 時發生的現象，會不分敵我地胡亂攻擊。攻擊力高、回避、命中

大幅上升，會持續到將敵人全部打倒為止。如果暴走就馬上遠離它吧！



戰鬥須知 把經驗值讓給等級低的人吧！

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

讓阿姆羅使用『手下留情』

比波西達爾軍容易對付的對手，因此可以用來培育等級低的角色。讓阿姆羅（アムロ）使用『手下留情（てかげん）』，將敵人 HP 削減到 10。要打倒時希望能使用『幸運』……

阿修羅男爵之類的人出現後，今天總算鬆口氣了。讓等級不夠的人提升等級吧！（阪田）對於十三的關西腔，關西出身的我壓抑自己不去追究，還是照原作收錄。（寺田）

浮上



取得道具

迪奧（デュオ）：電磁塗料（マクネットコーティング）

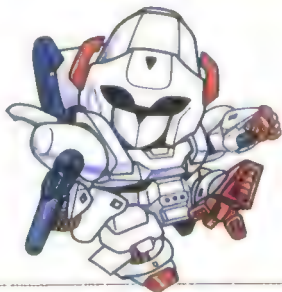
敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具射程
ハーン ハーンクス	16	スファース	無 3

雖然脫離了危機，但由於豹馬手臂受傷所以加入隆德・貝爾的事只好延後。就在那時，傳來新宿有神秘的機器人正在戰鬥的消息。

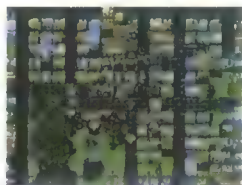
己方固定部隊

修（ショウ）



A 巴恩逼對手稍後再解決

劇情開始後修(ショウ)與巴恩(バーン)的一對一決鬥就會開始。修的能力比巴恩優秀，但因機體性能差所以戰鬥不分軒輊，在隆德·貝爾登場前只有逃走一途。在第3回合前先四處逃吧！



↑以隆德·貝爾登場的地圖左上方為目標。丹拜因(タンバイン)的速度較快所以不成問題。

B 務必說服托德！

第2回合時蓋亞·卡林古(ゲア・ガリング)與德拉姆羅(ドラムロ)軍團登場，會發生修的DVE。在下一回合隆德·貝爾會趕來支援，馬上與其會合吧！第6回合會有敵增援，其中的托德(トッド)派修去就可說服，別忘了唷。



↑主力部隊登場後就稍微往右邊移動，與托德他們登場的地方保持距離。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
3PP ブライトノア コンド=ベル(16機出撃可能)	-	アーガマ

敵增援資料

名稱	等級	乘機	道具	射程
2EPもしくはバーンが倒されたとき ビショツ=バック バーストンウェル兵×9 バーストンウェル兵×6	19 18 15	ゲア・ガリング ドラムロ トラムロ	無 無 無	6 3 3
5EPもしくはバーストンウェルが倒されたとき ディオ=マックスウェル	18	ガンダムテスサイズ	有	5
5EPビショツが倒されたとき トッド=ギネス ガラムディ=エマガンダー ニエツト	18 17 17 17	ライネツク ヒアレス ヒアレス ヒアレス	無 無 無 無	4 2 2 2

事件

蓋亞·卡林古のHP降到70%以下時，拜斯通威爾(バーストンウェル)軍會撤退。修與托德戰鬥前會發生事件，修能夠說服托德。

戰鬥須知 從遠距離攻擊

本次目標



巴恩(バーン=バニングス)

劈落(切り払い)很棘手

使用精神指令的話修一個人還能應付得了，但那樣子有點浪費。要決勝負還是等隆德·貝爾登場之後吧，那時就能請求回復，減少失敗的危險。

光用丹拜因對付茲華斯(ズワース)的話會很危險。要留意敵增援。(飯田)
扮演托德的遠藤先生是個從頭到尾「行狀不明」的配音員，但辛苦還是有代價，收錄了很棒的DVE。(★田)

第 14 話

SUPER ROBOT WAR

救出葛拉恩

(ゴラオン救出)



取得道具

瓦桑(ワザン):推進器
邁克頓(マクトミン):生物感應器
傑夫(ゼフ):推進器

己方固定部隊

艾雷(エレ)

地圖資料補充

渡過大河、穿過叢林

場所不愧為南美，盡是河川與森林。地形效果的利用雖不會不自由，但在地上移動的部隊移動力會大幅降低，以能飛行的部隊為主體來編成即可。其他部隊的移動就搭乘戰艦吧。



↑移動力少的無敵鐵金鋼等要抵達戰場也很困難。

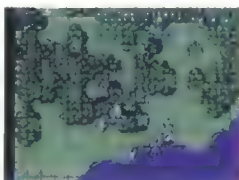
終於平安地保護了在新宿出現的修(ショウ)。拜斯通威爾(バーストンウェル)的戰力似乎全部出現在地上了。此時收到了葛拉恩(ゴラオン)正受到攻擊的情報。

敵部隊資料

名稱	等級	裝備	道具數	射程
ワサン ルーン	18	グルーン	有	6
マフ マクトミン	18	アトールV	有	5
ボセイダル兵×3	16	カルハリーテンブル	有	5
ボセイダル兵×3	16	アローン	無	5
ボセイダル兵×3	15	ハッシュ	無	5
ボセイダル兵×4	15	クライア	無	5
ボセイダル兵×5	14	クライア	無	5

A 葛拉恩沒必要逃走

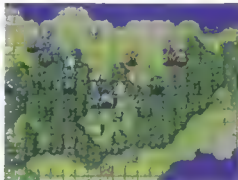
剛開始時登場的葛拉恩（ゴラオン）機組是處在 HP 減半的狀態，通常這時候會想要逃，但其實包圍葛拉恩的克萊亞（グライア）是無法傷到葛拉恩的，因為它有歐拉防護罩（オーラバリア），也就是沒必要逃走。



↑因為強力光束槍（パワーランチャー）是光束，所以無法貫穿葛拉恩的歐拉防護罩。

B 在第 10 回合前決勝負！

第 10 回合時敵方會有蓋士特軍（ゲスト軍）的增援，尤其傑夫（ゼブ）駕駛的萊格＝蓋歐斯（ライグ＝ゲイオス），己方勝算很小，在那之前先打倒邁克頓（マクトミン）與瓦桑（ワザン）兩人。掃蕩了所有的波西達爾軍後，盡可能打倒蓋士特軍的部隊之後再撤退吧！



↑千萬要小心傑夫，也可以用專心防禦的 EVA 當餌。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
2PP ブライトノア ロントヘル(15機出撃可能)	—	アーガマ

敵增援資料

名稱	等級	乘機	道具	射程
10EP ゼブリース=フルッシュ ゲスト兵士 ゲスト兵士×3	20 15 14	ライグ=ゲイオス カレイツェド ガロイカ	有 無 無	8 6 5

事件...

阿姆羅（アムロ）、達巴（ダバ）、真嗣（シンジ）、鈴（レイ）、明日香（アスカ）、惣太（ソウタ）、田兒、龍馬（リウマ）、修（シュウ）其中任何一人等級超過 20 時，第 10 回合時敵方會撤退。
第 11 回合以後每回合有要不要撤退的選擇，撤退的話就算劇情過關。

戰鬥須知 不夠強力的攻擊無法給予損害！

本次目標



邁克頓（マフ＝マクトミン）

用強力的武器一擊必殺

地圖中央的亞特魯 V（アトール V）非常厲害。本來就很高的防禦力，因為市區的地形效果而更加提升了，用光束攻擊幾乎傷不了它。派蓋特和 EVA 使用『熱血』，一鼓作氣地攻擊吧！

在此沒必要勉強打倒瓦桑與邁克頓。總歸一句話，危險的話就趕快逃命。（阪田）
這一關的敵人改造等級很高，所以會戰得很辛苦。高手不妨向掃蕩敵人挑戰吧。（寺田）

目標是隆德・貝爾

(標的はロンド=ベル)



取得道具

桑基耶魯(サキエル)：合成装甲
 妮伊、ネイ：遠地點控制發動機、アポジモーター
 亞頓(アントン)：燃料筒 S
 漢格拉(ハッケラー)：燃料筒 S
 奇亞布雷(ギャブレー)：合成装甲
 韓夏(ハッシュ)：修理箱
 希羅(ヒイロ)：修理箱
 迪奧(デュオ)：修理箱

己方固定部隊

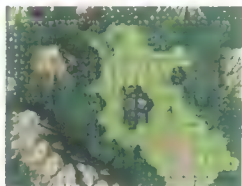
忍 雅人
 沙羅 亮

敵部隊資料

名 称	等 級	車 輦	道具射撃
シャヒロ=キーツ ゲスト兵士×6	20 14	ライグ=ゲイオス ガロイカ	無 8 無 5
隆德・貝爾爲了救出在俄羅斯(ロシア)被目擊的古蘭・卡蘭(グラン・ガラン)而北上。但是途中遭遇蓋士特(ゲスト)的一個部隊；大地美洲獅(ランドゲイガー)的沙羅擅自出擊！			

A 獸戰機沒勝算

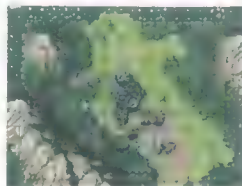
最初的2回合是獸戰機隊與蓋士特軍（ゲスト軍）的戰鬥。但是獸戰機沒有勝算，馬上退下遠離敵人。第3回合時隆德・貝爾登場時蓋士特軍就會撤退，忍耐到那時候吧！不可硬戰。



↑雖想讓沙羅攻擊夏比羅（シャピロ）但……反而會被擊敗。不可戀戰。

B 盡可能誘近敵人

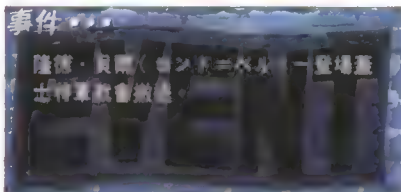
蓋士特軍撤退後使徒、波西達爾（ポセイダル）、翔翼鋼彈（ウイングガンダム）、死神鋼彈（ガンダムデスサイズ）會接連登場。因為會在不同回合出現，所以莽撞地衝入使徒或波西達爾軍會很危險，將敵人誘近後再打倒即可。第7回合時卡繆（カミーユ）會以增援的身分登場。



↑像這樣佈下防禦陣即可。別鬆懈對敵人射程距離的確認。

己方增援資料

名	稱	等級	登場
3PP	綾シンジ	—	エヴァ初号機
	綾レイ	—	エヴァ零号機
	惣流=アスカ=ラングレー	—	エヴァ試作機
	ロンド=ベル		
	(戰艦1隻+9機出撃可能)		
7PPもしくは敵の全滅	カミーユ=ビガン	15	Zガンダム



敵增援資料

名前	等級	登場	道具	射程
3PP				
サキエル	20	第3使徒サキエル	有	5
4PP				
ネイ=モーハン	21	オージェ	有	6
アントン=ランドー	20	アシュラテンブル	有	6
ヘッケラー=マウザー	20	アシュラテンブル	有	6
ギャブレット=ギャブラー	20	アシュラテンブル	有	6
ハッシュ=モッシュ	19	グリーン	有	6
ポセイダル兵×2	17	バッシュ	有	5
ポセイダル兵×3	16	アローン	有	5
ポセイダル兵×2	15	グライア	有	5
ポセイダル兵×2	14	グライア	有	5
6PPもしくは敵の全滅				
ヒロ=ユイ	19	ウイングガンダム	有	7
ティオ=マクスウェル	19	ガンダムデスサイズ	有	5

戰鬥須知 久遠的使徒登場！

本次目標



桑基耶魯（サキエル）

留到最後再慢慢“料理”
第3使徒桑基耶魯第3次的登場。桑基耶魯是登場的使徒中唯一會使用遠距離攻擊的，要注意。AT力場（ATフィールド）除了EVA（エヴァ）之外幾乎都沒法破解，打倒鋼彈和波西達爾後重整陣勢再將其打倒吧！

相當費力的地
■，敵人一個接一個來。如果有使用EVA的話，當作防禦使用也許不錯。（坂田）
這是得對付3種敵人的吃力關卡。請注意翔翼鋼彈的地圖兵器。（寺田）

第 R16 話 SUPER ROBOT WAR

驚異的惡魔鋼彈

(驚異のデビルガンダム)

協力救出古蘭・

卡蘭！

當隆德・貝爾爲了救出古蘭・卡蘭（グラン・ガラ）而航向俄羅斯途中時，接到了聯邦軍參謀本部的聯絡。修（ショウ）爲了要爭取時間而請求讓他先行。同時，蓋特機器人（ゲッターロボ）也要求同行；當他們匆匆趕到後，看到了身陷險境的古蘭・卡蘭……。

己方固定部隊

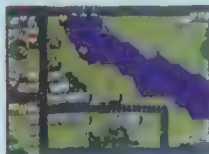
席拉（シーラ）
修（ショウ）
龍馬（リョウ）！

地圖資料補充

將敵人上下包夾的地圖，不過……

縱軸較長的地圖，一開始就被配置成將敵人上下包夾的形狀。但無奈的是，戰力太過單薄。

所幸的是，地面房舍櫛齒鱗次，可充分活用地形效果。就以丹拜因（ダンバイン）堅守下去，等待增援吧！



↑藍色部隊太少。注意！
若不立刻讓席拉（シーラ）逃走肯定會嗚呼哀哉。



取得道具

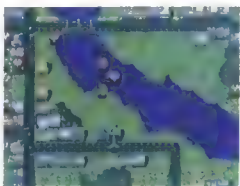
潔麗露（ジェリル）：生物感應器
亞倫（アレン）：推進器
賈伊（フェイ）：修理箱
布羅肯（ブロッケン）：燃料筒
阿修羅（あしゅら）：燃料筒

敵部隊資料

名稱	等級	軍機	道具射撃
トレイク ルフト	21	ウィル・ウィブス	無
ジェリル クチビ	20	レブラカーン	有
アレン プレディ	20	レブラカーン	有
フェイ=チェンカ	20	レブラカーン	有
バイストンウェル兵×3	18	バスタール	無
バイストンウェル兵×4	17	トラムロ	無
バイストンウェル兵×5	16	トラムロ	無

A 強行突擊！？

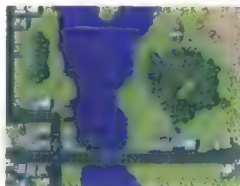
最初登場的機組只有修（ショウ）和龍馬（リョウ）兩人。NPC 的迪坦斯（ティターンズ）相當強，若不機警一點，敵人會被他們搶走。唯一能夠避免被搶的法子就是：我方也發動突擊。要是對修輸入『集中』，應可支撐得下去。



↑要盡可能將地形效果考慮進去。若在市區上戰鬥，回避率也會上升。

B 先別理會惡魔鋼彈

拜斯通威爾（バイストンウェル）軍一撤退，DC 與惡魔鋼彈（デビルガンダム）就會彷彿換班似乎地接著登場。惡魔鋼彈一受到攻擊就會立刻撤退，所以先不用管他，只要不靠近他就不會有事。由於此地的敵人很弱，所以可趁機提升等級較低的人物。



↑DC 會在河川的對面登場。注意不要進入前方惡魔鋼彈的射程內。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
ロンドベル (戰艦1隻+13機出撃可能) バイストンウェル軍撤退後 ドモン=カッシュ	16	シャイニングガンダム

敵增援資料

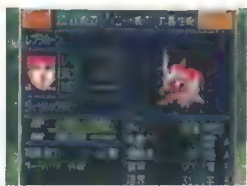
名前	機體	乗機	進路
キョウジ=カッシュ	20	デビルガンダム1	無
ブロッケン1白鷺	20	ゲール	5
あしゅら男爵	20	ゲール	5
人工知能	18	メカザウルス・ダイ	無
人工知能	18	メカザウルス・シグ	5
人工知能	18	機體アフラトニオス	無
人工知能	18	機體アオベリウス	無
人工知能	18	機體アフラタンK5	無
人工知能	18	機體アフラタンK6	2
DC兵士	18	R・ジャジャ	無
DC兵士	18	ハンブラビ	5
DC兵士	18	ギラ・ドーガ	無
人工知能×3	17	ライ、ズー、サキ	4
人工知能	17	ラインX1	無
人工知能	17	機體ジェノム9	無
DC兵士	17	バーザム	7
DC兵士	17	ケンパファー	無
人工知能	16	メカザウルス・バド	6
人工知能	16	機體アトロスD7	無
DC兵士×2	16	ズカ、マラサイ	4

事件...

維爾・威普斯（ヴァイプス）的HP一降到70%以下，拜斯通威爾軍就會撤退；拜斯通威爾軍撤退後，萊拉（レイラ）・傑利德（ジェリド）、卡克里肯（カクリン）就會撤退；惡魔鋼彈的HP一降到80%以下，惡魔鋼彈就會撤退。

戰鬥須知 注意別讓他們提升氣力！

本次目標



潔麗露（ジェリル=クチビ）

恐怖的歐拉斬！

潔麗露、亞倫（アレン）、費伊（フェイ）初次登場。他們全員都是性格剛強或超剛強，只要手下一直被打倒，氣力就會增加。再加上他們都是高等級的聖戰士，所以也會以超級歐拉斬（ハイパーオーラ斬り）襲來。要盡早擊破他們。

古蘭、卡蘭和葛拉恩（ゴラオン）在受損時的台詞非常動聽，妙趣橫生。（阪田）
惡魔鋼彈是重要的敵機組，很期望能為它準備個4格左右的位罝。（寺田）

第 S16 話

SUPER ROBOT WAR

惡魔鋼彈再度登場 (デビルガンダム再び)



取得道具

瀨麗露 (ジェリル) : 生物感應器
亞倫 (アレン) : 推進器
費伊 (フェイ) : 修理箱
布羅肯 (ブロッケン) : 燃料筒
阿修羅 (あしゅら) : 燃料筒

隆德・貝爾救出了葛拉恩。
不過，在前往古蘭・卡蘭所
所在的俄羅斯途中卻耗掉了超
乎預估的時間。於是，修和
龍馬決定先行。

己方固定部隊

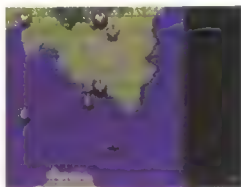
席菈 (シーラ) :
修 (ショウ)
龍馬 (リョウマ)

敵部隊資料

名 稱	等 級	要 領	道具 射撃
ドレイク=ルフ	21	ウィル・ウィフス	無 6
ジェリル クチビ	20	レブラカーン	有 5
アレン プレティ	20	レブラカーン	有 5
フェイ=チェンカ	20	レブラカーン	有 5
バistonウエル兵×3	18	バストール	有 4
バistonウエル兵×4	17	ドラムロ	無 3
バistonウエル兵×5	16	ドラムロ	無 3

A | 仰仗迪坦斯之力

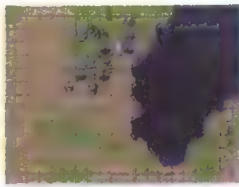
席菈(シーラ)的HP在一開始時就已降至30%。處於這種狀態,很快就會被打倒。若想和修一行人會合,就必須從敵人眼前穿越。由於這是不可能的,所以最好逃往從南方來的迪坦斯(ティターンズ)那邊。



↑後退到迪坦斯後方。由於三人都很強,會幫你打倒所有敵人。

B | 沿著海岸配置部隊

我方一對維爾·威普斯(ウィル・ウィブス)造成損害,拜斯通威爾軍就會撤退。在這之前要將歐拉戰士隊全部殲滅。有修(ショウ)在就可全滅。第4回合時,主力部隊一到,就要朝地圖南方前進。因為DC會出現在地圖南端。



↑要像這樣配置部隊。最好將可使用地圖兵器的戰艦配置在沿岸。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
4PP ロンドベル (戰艦1隻+11機出陣可能)		

敵增援資料

名稱	等級	乘機	自機	射擊
ボセイダル(戰艦)	20	テビルガンダム(UG)	無	6
キョウジカッシュー	20	クルール	有	5
ブロッケン伯爵	20	クルール	有	5
あしゅら男爵	18	メガザウルス・シグ	無	5
人工知能	18	戦艦クラトニオス	無	5
人工知能	18	戦艦オベリウス	無	5
人工知能	18	機體MSリランタンK5	無	2
人工知能	18	機體リアフトラU6	無	5
DC兵士×2	18	ハンナビ(MA)	無	3
人工知能×3	17	ザイ、スー、サキ	無	4
人工知能	17	ラインX1	無	4
人工知能	17	機體ジェノバM9	無	7
DC兵士	17	バーザム	無	5
DC兵士	17	ケンブファー	無	6
人工知能	16	機體トロスD7	無	4
DC兵士×2	16	マラサイ	無	5
DC兵士	16	ドムII	無	5
DC兵士	16	ザク改	無	5
DC兵士	16	ズサ	無	5

事件...

維爾·威普斯的HP一降到底,以下拜斯通威爾軍就會撤退。拜斯通威爾軍撤退後,萊拉(レイラ)、傑利德(ジェイド)、卡瓦里(カワリ)也會撤退。惡魔機體的HP一降到底,以下惡魔機體會撤退。

戰鬥須知 | 以修的歐拉斬決勝負

本次目標



潔麗露(ジェリル=クチビ)

必須最先狙擊的對象

潔麗露是丹拜因(ダンバイン)的敵人中最強的角。能力自不待言,其性格也很令人頭疼。每擊落1架敵機,她就會增加2點氣力。必須先擊落她之後再對付其他敵人。

忌是病嬌的重要

性,是以歐拉斬。中央部、トラゴメ、テラルス達也知名(?)敵角色相匹敵。但遺憾的是,必須等到完結篇時才會發揮出其恐怖的實力。在此不妨先試著與其戰鬥看看。(寺田)

惡魔鋼彈出現

(デビルガンダム出現)

環繞著遽然出現的神秘鋼彈之戰鬥

隆德・貝爾在新宿將修(ショウ)納為同伴。他們為了保護拜斯通威爾的其他兵力而查閱了新聞報導。結果查到古蘭・卡蘭(グラン・ガラン)在俄羅斯、而葛拉恩(ゴラオン)在南美賈布羅(ジャブロー)附近。於是決定先去距離較近的俄羅斯救出古蘭・卡蘭。

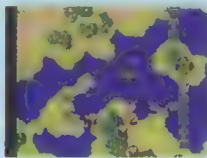
己方固定部隊

席菈(シーラ)
布萊特(ブライト)
修(ショウ)

地圖資料補充

過河時無需固執非要利用橋樑不可

敵我之間隔著一條大河，乍看之下，想抵達對岸非得過橋不可。不過請記住！若利用河道較狹窄的地方，可在無損移動力的情況下渡過。要是地面部隊全部都要使用橋樑，會形成擁塞現象。



↑利用此地，可在不減損移動力的情況下順利渡河。



取得道具

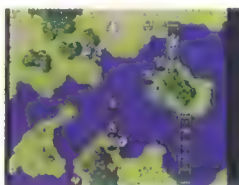
潔羅露(ジェリル)：生物感應器
亞倫(アレン)：推進器
費伊(フェイ)：修理箱
阿修羅(あしゅら)：燃料筒
布羅肯(ブロッケン)：燃料筒

敵部隊資料

名稱	等級	車 種	道具 射 撃
トレイクールフト	19	ウィル・ウィブス	6
ジェリル=クチビ	18	レブラカーン	5
アレン=ブレディ	18	レブラカーン	5
フェイ=チェンカ	18	レブラカーン	5
バistonウエル兵×3	16	バストール	4
バistonウエル兵×4	15	ドラムロ	3
バistonウエル兵×5	14	ドラムロ	3
			無

A | 以梅塔斯幫席菈回復

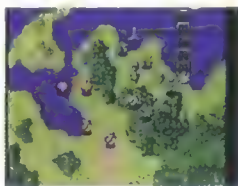
席菈的古蘭·卡蘭在劇情開始時 HP 已降至 30%。要是直接與敵對陣，一定會被痛宰。必須先派遣梅塔斯（メタス）前去為古蘭·卡蘭回復 HP。當然，古蘭·卡蘭也必須北上。



↑塔斯是架寶貴的機組，腳程很快。不過，單機突入時比較危險，最好派遣護衛跟隨。

B | 別靠近惡魔鋼彈

維爾·威普斯（ウィル・ウィプス）的 HP 一降到 70% 以下，就會全軍撤退。在這之前，要先將歐拉戰士隊全部殲滅。之後，惡魔鋼彈和 DC 會登場。DC 會自動襲來，但惡魔鋼彈只要不靠近他就很安全。千萬別莽撞地出手！



↑這裡阻擋敵人。要及早讓陽光鋼彈（シャイニングガンダム）會合。

己方增援資料

名稱	等級	機體
バistonウェル軍艦後援 ドモン=カッシュ	15	シャイニングガンダム

敵增援資料

名前	等級	機體	道具	射撃
キョウジ=カッシュ	19	デビルガンダム	無	6
ブロッケン伯爵	18	グール	有	5
あしゅら男爵	18	グール	有	5
人工知能	16	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能	16	機體はスリレタンD 5	無	2
人工知能	16	機體はアブドラU 6	無	5
人工知能	16	機體はグラトニオス	無	5
人工知能	16	機體はオペリウス	無	5
DC兵士	16	ハンブラビ (MA)	無	3
人工知能	15	メカザウルス・サイ	無	4
人工知能	15	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	15	メカザウルス・ズー	無	4
人工知能	15	ラインX 1	無	4
人工知能	15	機體はジェノバM9	無	7
DC兵士	15	バーザム	無	5
DC兵士	15	ケンプファー	無	6
人工知能	14	トロスD7	無	4
DC兵士	14	マラサイ	無	5
DC兵士	14	スズ	無	5
DC兵士	14	ドムII	無	5

事件

維爾·威普斯的 HP 一降到 70% 以下就會撤退。
惡魔鋼彈的 HP 一降到 80% 以下就會撤退。

戰鬥須知 歐拉斯並非己方的專屬武器！

本次目標



潔麗露（ジェル=クテビ）

驚人的超剛強角色

敵方聖戰士 3 人組之中最難應付的對手。原因出在其超剛強的性格上。換言之，只要我方擊斃了 5 架敵機，她就會變成可使用歐拉斯（オーラ斬り）。速戰速決是對付她的不二法門。

其他也有酷似的劇情。若先救出席菈女王便可及早取得比爾拜因（ビルバイン）而輕鬆作戰。（飯田）
機械獸軍團最適合用來提升席菈女王和布萊特的等級。請使用之。（寺田）

救出古蘭・卡蘭

(グラン・ガラン救出)

古蘭・卡蘭大危機，趕往俄羅斯

修（ショウ）在新宿時受到了隆德・貝爾的保護。正當隆德・貝爾在搜尋出現於地面的其他的拜斯通威爾的軍隊時，突然收到了一則消息：在俄羅斯和南美出現了很像是歐拉艦的戰艦。於是布萊特（ブライト）決定先前往距離較近的俄羅斯。

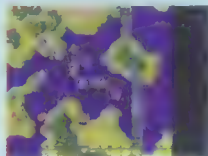
己方固定部隊

席菈 シーラ
布萊特 フライト
修 ショウ

地圖資料補充

派遣擁有實彈兵器的強力機組

由於對手是歐拉戰士，光束兵器的損害若在 3000 點以下就會變成無效，所以要派遣擁有強力實彈兵器的部隊出戰。建議使用無敵鐵金鋼或德克薩斯號（テキサスマック）等。但缺點是命中率低。



↑ 光束兵器不易生效。Z 鋼彈或里・加茲（リ・ガズィ）則勉強可以過關吧！



取得道具

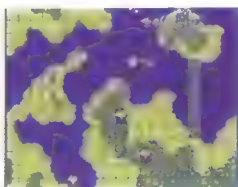
濕觸露（ジェリル）：生物感應器
亞倫（アレン）：推進器
費伊（フェイ）：修理箱
阿修羅、あしゅら：燃料筒
布羅肯（ブロッケン）：燃料筒

敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具數
ドレイク=ルフト	19	ウィル・ウィブス	無 6
ジェリル=クチビ	18	レブラカーン	無 5
アレン=ブレディ	18	レブラカーン	有 5
フェイ=チェンカ	18	レブラカーン	有 5
バイストンウェル兵×3	16	バーストール	4
バイストンウェル兵×4	15	ドラムロ	無 3
バイストンウェル兵×5	14	ドラムロ	無 3

A 席菈遠離敵人

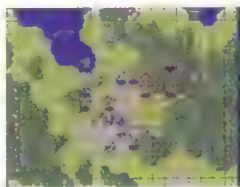
或許是與敵人戰鬥的結果吧！席菈（シーラ）的古蘭·卡蘭的 HP 降到了 30%，如果不回復肯定會被擊落。必須讓她北上和隆德·貝爾的主力部隊會合。隆德·貝爾要是南下，便可在中間點會合。別忘了進行回復！



↑必須防禦敵人的攻擊，若被打中就要花上一筆龐大的修理費。

B 席菈女王提升等級

維爾·威普斯（ウィル・ウィプス）一撤退，DC 的機械獸和 MS 軍團便會隨即登場。由於機械獸與歐拉戰士不同，回避率很低，所以有助於席菈女王提升等級。這是難得的良機，要儘量利用本地圖來賺取經驗值。



↑想賺取經驗值，只要將古蘭·卡蘭派到前面即可。只要有 HP 就不會落敗。

己方增援資料

名稱	等級	裝備
無		

敵增援資料

名前	等級	裝備	HP	MP
キョウジカッシュ	19	デビルガンダム	無	6
ブロックバスター	18	クルール	有	5
あしゅら男爵	18	クルール	有	5
人工知能	16	メガザウルス・シグ	無	5
人工知能	16	機體スプレッド 5	無	2
人工知能	16	機體スプレッド 6	無	5
人工知能	16	機體スプレッド 7	無	5
人工知能	16	機體スプレッド 8	無	5
人工知能	16	機體スプレッド 9	無	5
DC兵士	16	ハンパビ (MA)	無	3
人工知能	15	メガザウルス・ザイ	無	4
人工知能	15	メガザウルス・サキ	無	4
人工知能	15	メガザウルス・ズー	無	4
人工知能	15	ラインX1	無	4
人工知能	15	機體スプレッド 10	無	7
DC兵士	15	バーザム	無	5
DC兵士	15	ケンプファー	無	6
人工知能	44	トロスD7	無	4
DC兵士	14	マラサイ	無	5
DC兵士	14	スズ	無	5
DC兵士	14	ドムII	無	5

事件

維爾·威普斯的 HP 一降到 70% 以下就會撤退。

惡魔鋼彈（デビルガンダム）的 HP 一降到 80% 以下就會撤退。

戰鬥須知 要小心提防潔麗露！

本次目標



潔麗露（ジェリル＝クチビ）

恐怖！歐拉斬！！

與己方多次交手的拜斯通威爾軍團中最危險的敵人之一。原因在於她的性格，因為是超剛強，氣力會逐漸上升。所以會很快地以歐拉斬（オーラ斬り）攻擊過來。最好先下手為強！

多蒙（ドモン）會離開。很遺憾，下次登場時等級無法承襲……很抱歉。（阪田）
如果是超級系，與歐拉戰士系對戰就會有點困難。最好使用「必中」及早打倒對方。（香田）

第15話

SUPER ROBOT WAR

以隆德・貝爾爲目標的刺客

(ロンド=ベルへの刺客)



取得道具

桑基耶魯 (サキエル) : 合成装甲
 妮伊 (ネイ) : 遠地點控制發動機 (アボジモーター)
 亞頓 (アントン) : 燃料筒 S
 漢格拉 (ヘッケラー) : 燃料筒 S
 奇亞布雷 (ギャブレ) : 合成装甲
 韓夏 (ハッシュ) : 修理箱
 希羅 (ヒロ) : 修理箱
 迪奧 (デュオ) : 修理箱

己方固定部隊

忍
 沙羅
 雅人
 亮

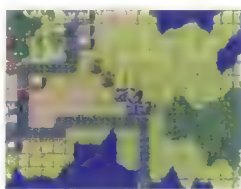
敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具數
シャビロ=キーツ	20	フィク=ガイオス	無 8
ゲスト兵士×6	14	ガロイカ	無 5

救出古蘭・卡蘭 (グラン・ガラン) 的隆德・貝爾爲救出葛拉恩 (ゴラオン) 而前往南美。途中碰到一隊蓋士特 (ゲスト) 軍。結城沙羅擅自出擊，獸戰機隊緊追其後。

A 在援軍來到之前要四處逃匿

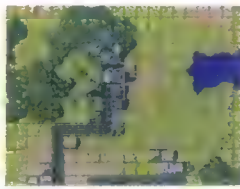
獸戰機隊與蓋士特軍之戰，蓋士特軍佔有絕對的優勢。尤其夏比羅（シャピロ）的萊格＝蓋歐斯（ライグ＝ゲイオス）是絕對打不贏的。因此，除了逃命，等待第3回合的增援之外別無他法。進入市區，在那裡削弱加伊卡（ガロイカ）的力量倒還可以。



↑如果想賺點錢，最好集中攻擊、打倒加伊卡。

B 分散戰力是不智的做法

夏比羅隊撤退之後，第3使徒桑基耶魯（サキエル）就會登場。以全軍打倒他吧！因為波西達爾軍（ボセイダル軍）會立刻由地圖下方登場。如果將部隊分散開來對付桑基耶魯與波西達爾軍，只會浪費時間並陷入苦戰。先集中戰力攻擊其中一個吧！



↑當使徒從地圖上方出現後，以全軍迎擊之。不妨在此迎擊。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
3PP 薩辛ジ 機波レイ 機波=アスカ=ラングレー ロンド=ベル (機波=アスカ=ラングレー) 7PPもしくは敵の全滅 カミュービガン	— — — — — — 15	エヴァ初号機 エヴァ零号機 エヴァ式号機 Zガンダム

敵增援資料

名稱	等級	乘機	道具	射撃
3PP サキエル	20	第3使徒サキエル	有	5
4PP セイモーン アントンランドー ヘックラー=マウザー ギャブレット=ギャブラー ハッシャ=モッシュヤ ボセイダル兵×2 ボセイダル兵×3 ボセイダル兵×2	21 20 20 20 19 17 16 15 14	オージェ アシュラテンブル アシュラテンブル アシュラテンブル アシュラテンブル バッシュ アローン グライ グライア	有 有 有 有 有 有 有 有 有	6 6 6 6 6 5 5 5 5
6PPもしくは敵の全滅 ヒロー=ユイ デュオ=マックスウェル	19 19	ウイングガンダム ガンダムデスサイズ	有 有	7 5

事件...



戰鬥須知 回避率高，以王牌駕駛員擊破

本次目標



迪奧（デュオ=マックスウェル）

一旦讓他靠近，苦戰必至
第6回合和希羅（ヒロ）同時登場。他的回避率高，速度也快。如果有機組在其武器射程之內，他就會以該機組為目標。不妨拿 EVA（エヴァ）當擋箭牌，從遠處狙擊。翔翼鋼彈（ウイングガンダム）也是同樣的戰法。

比起「目標是薩德·貝爾」，這一關容易多了。敵人配置的不同，竟造成如此大的差異。（阪田）
這一關如果己方的配置弄錯，就會陷入苦戰。要訣在於不要將部隊排成一直線。（寺田）

葛拉恩的危機

(ゴラオンの危機)



取得道具

瓦桑(ワザン)：推進器
邁克頓(マクトミン)：生物感應器
傑夫(ゼブ)：推進器

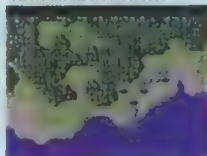
己方固定部隊

艾蕾(エレ) 傑特(ジュード)
修(ショウ) 卡謬(カミーユ)
龍馬(リョウ) 阿姆羅(アムロ)

地圖資料補足

速度慢的部隊無法出擊！

有大河流過的地圖。陸地大部分是森林，因此不會飛的機組移動力會大受影響。甚至會飛的機組已經到達了最前線，不會飛的連一半的路程都還沒走到。派出會飛的機組當主力，其他的機組負責支援。



↑以會飛的部隊為主。例如蓋特(ゲッター)、里加茲(リ・ガズィ)、神鷹戰機(イーグルファイター)等。

獲得葛拉恩的情報後，因時間經過太久而焦躁不已的修(ショウ)要求先行前往。此地是敵軍戰力集中的場所，而龍馬與阿姆羅等人也會同行。

敵部隊資料

名稱	等級	座機	道具數
ワザン=ルーン	20	グルーン	有
マフ=マクトミン	20	アトールV	有
ボセイダル親衛隊兵×2	19	グルーン	有
ボセイダル兵×3	18	カルバリーテンブル	有
ボセイダル兵×2	18	アローン	有
ボセイダル兵×3	17	ハッシュ	有
ボセイダル兵×4	17	グライア	有
ボセイダル兵×4	16	グライア	有

A 先與艾蕾女王會合

艾蕾(エレ)女王的葛拉恩(ゴラオン)已經受到 4500 的損害。雖然說敵人的攻擊是以光束為主，但都是改造等級高的機組，因此很輕易穿透歐拉防護罩(オーラバリア)。劇情開始後，立刻北上，讓傑特(ジュード)的梅塔斯(メタス)修理。



↑葛拉恩北上，其他機組南下會合，然後待機比較保險

B 以 EVA 當擋箭牌，殲滅敵人

第 7 回合，蓋士特軍(ゲスト軍)會以敵增援的身分登場。這支部隊也是改造等級高，打起來必定是場苦戰。因此最好把 EVA(エヴァ)放在前面為誘餌，讓 EVA 不反擊徹底防禦的話就很完美了。在這段期間內殲滅波西達爾軍吧！



↑有 2 架當誘餌的 EVA 機就太完美了，因為即使一邊的電纜斷掉，還有備用的可用

己方增援資料

名稱	等級	乘機
ロンド=ベル (裝備1隻+1機出擊可能)		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射撃
7EP セブリース=フルシュワ ゲスト突撃兵×3	20 18	ライク=ガイオス グラシドゥ=リュ	有 無	8 7

事件

若岡海潮、達也(タパ)、真嗣(シンジ)、玲(レイ)、明日香(アスカ)、零、甲兒、龍馬其中一人等級超過 8 關合時，彼等將會撤退。8 關合以後每回合，要選擇撤退與否，一撤退就算過關。

戰鬥須知 可靠的只有比爾拜因

本次目標



マフ=マクトミン

邁克頓(マフ=マクトミン)

不要輕視森林地形
亞特魯 V(アトル V)與庫魯恩(グルーン)配置在森林。這便是問題所在，因為地形效果相當高。不要寄望光束兵器能發揮效果，此時最有效的方法是用比爾拜因(ビルバイン)的劍攻擊。別忘了施加『集中』。

和『救出葛拉恩』不同，修在這一關是搭乘比爾拜因；雖然 2 鋼彈也在，但最初的出擊成員過少是一大難題[而且傑特還開梅塔斯(メタス)]。切記逞強。(寺田)

第 17 話

SUPER ROBOT WAR

受狙撃的光子力研究所

(狙われた光子力研究所)



取得道具

喬尹 (チャイ) : 電磁塗料 迪奧 (デュオ) : 修理箱
瓦森 (ワザン) : 燃料筒 希羅 (ヒイロ) : 修理箱

隆德・貝爾成功救出葛拉恩 (ゴラオン) 與古蘭・卡蘭 (グラン・ガラン)。
此時光子力研究所通知「金剛飛翼 (ジェットスクランダー)」與黛安娜 A (ダイアナ A) 已調整完畢。

己方增援資料

名稱	等級	車體	道具數
チャイ=チャー	21	グルーン	有 6
ワザン=ルーン	20	グルーン	有 6
ボセイダル兵×2	18	アトール	無 6
ボセイダル兵×3	18	カルバリーテンプル	無 5
ボセイダル兵×4	18	バッシュ	無 5
ボセイダル兵×3	17	アローン	無 5
ボセイダル兵×6	16	グライア	無 5

己方固定部隊

甲兒
沙也加 (さやか)
阿強 (ボス)
主人公

A 在光子力研究所應戰

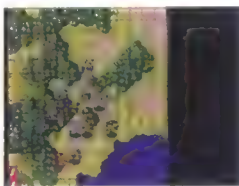
劇情開始時，己方只有3架，要殺入敵陣中似乎顯得有勇無謀。此時最好在光子力研究所上爭取時間，等待己方援軍到來。因為站在光子力研究所上會回復HP與EN，戰鬥時比敵人有利的多。



↑先確認地形再待機吧！研究所的範圍比想像中還要廣。

B 將鋼彈誘出森林

翔翼鋼彈（ウイングガンダム）與死神鋼彈（ガンダムデスサイズ）在第5回合會從地圖北端登場。他們會攻擊附近的機組，因此在他們登場前要先退出那一帶。這附近是森林，最好一邊和波西達爾軍戰鬥一邊往南退，如此一來鋼彈也會跟著被誘出森林。



↑最好在鋼彈登場前，先把部隊移走。如果待在射程內會受到大損害。

己方增援資料

名稱	番號	車種
3PP 北美洲軍 5PP ロント=ベル (特高1隻+10機出撃可能。 ゴージュンがいれば ば11機出撃可能)	16	ゴージュン

敵增援資料

名稱	番號	車種	道長	射撃
5EP ヒロ=ユイ ディオ=マックスウェル	20	ウイングガンダム ガンダムデスサイズ	有	7 5



戰鬥須知 令人驚訝的破壞光束步槍之威力

本次目標



希羅（ヒロ=ユイ）

7格內是危險區

本劇情登場的鋼彈都是等級極高，且經過武裝改造的。尤其翔翼鋼彈的破壞光束步槍（バスタービームライフル）極具威力，戰鬥時要考慮到步槍的射程有7。

目前莎莉（サリ）只會在此登場。她應該不久之後就會帶鋼彈來吧。（坂田）
我想應該有不少人是在這一關第一次看到鋼彈軍（ゴージュン）的「合身」吧。（寺田）

突破敵人的包圍網

(敵包圍網を突破せよ)



取得道具

喬尹(チャイ)：修理箱
 瑟蒂(セティ)：高性能雷達
 妮伊(ネイ)：強力推進器
 漢格拉(ヘッケラー)：合成裝甲
 亞頓(アントン)：合成裝甲

己方固定部隊

無

地圖資料補足

強敵齊聚！能將敵人一網打盡嗎？

因布萊特堅持己見，而直搗敵人所在地。雖然敵軍大多是波西達爾軍，但每一架皆已被改造至最高等級，實力堅強。勝利條件是：「戰艦的脫離」，不過若能殲滅敵人，就可以獲得形形色色的道具。試試能否殲滅敵人吧！

隆德・貝爾成功地護衛了席菈(シーラ)、艾蕾(エレ)兩位女王，然後航向日本。途中會經過敵軍戰力集中的拉薩(ラサ)。布萊特(ブライト)考慮到要削弱敵人的戰力，而決定直線前進……。

敵部隊資料

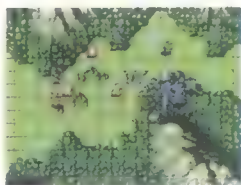
名稱	等級	裝備	道具	數目
ジュスティス・シャフrawース	21	ライク・ゲイオス	有	8
チャイ・チャー	21	クルーン	有	8
ボセイダル兵×4	17	アローン	有	6
ボセイダル兵×5	18	グライア	無	5



↑ 不能有培育低等級角色的想法，必須以最強的成員應戰。

A 打倒一般士兵提升氣力

隆德・貝爾的初期配置地點是地圖中央的森林，以此處為據點展開戰鬥。先由 Z 鋼彈（Z ガンダム）、里・加茲（リ・ガズィ）等遠距離機組攻擊敵人給予損害，再以超級機器人給予最後一擊來積存氣力，為待會兒的頭頭戰鋪路。

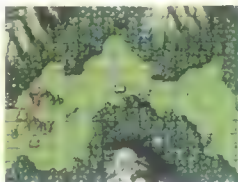


↑雖說是克萊亞（クライア）、亞隆（アローン），但也不可小覷，他們的攻擊力相當強。

B 打倒敵增援再向頭頭挑戰

第 5 回合時森林周圍會出現敵方增援。這是妮伊（ネイ）率領的強力部隊，玩家可能會有想使用精神指令的衝動，此時要忍住。

巧妙地調派 EVA（エヴァ）或比爾拜因（ビルバイン）逐一打倒敵人！等氣力累積夠了再向瑟蒂（セティ）挑戰。



↑在 5 回合內改變成不會受到地圖兵器攻擊的陣形 記住不要排成直線。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		

敵增援資料

名前	等級	機體	遠近	射程
SEP				
ネーモーラン	21	オージェ	有	6
アントノランド	20	アシュラテンブル	有	6
ヘッケラー=マウザー	20	アシュラテンブル	有	6
ボセイダル兵	17	カルバリーテンブル	無	5
ボセイダル兵	17	バッシュ	無	5
ボセイダル兵×3	16	アローン	無	5
ボセイダル兵×2	15	クライア	無	5

事件

當戰艦抵達地圖右端，劇情要真正展開

戰鬥須知 擊破初次對壘的蓋士特指揮官！

本次目標



瑟蒂 | セティ | 3+25+13=3+757-2 |

強力武器與『熱血』是必備之物

此關登場的瑟蒂不會撤退，因此不必急著攻擊。待氣力累積足夠之後，以必殺武器一鼓作氣攻擊吧！如果隊中有會施展『脫力』的角色在，最好

事先使用。

不巧也作前劇情，打的要死卻沒有獲得相對的報酬，所以叫你別打了啊！（阪田）
在！軍典 2 軍等級差異逐漸拉開時，偶爾也讓 2 軍出擊吧！不然就浪費特地收錄的聲優了……（寺田）

第18話

SUPER ROBOT WAR

千鈞一髮

(ジェットスクランダー-危機一髪!!)



取得道具

衛尹(チャイ): 電磁塗料
 希羅(ヒロ): 修理箱
 瑟蒂(セティ): 高性能雷達
 韓夏(ハッシャ): 修理箱
 瓦桑(ワザン): 燃料筒
 迪奧(デュオ): 修理箱
 奇亞布雷(ギャブレー): 防護之鏈

己方増援資料

雖然突破了拉薩(ラサ)的重重包圍，但也因此浪費了一些時間。想要盡早裝備金剛飛翼(ジェットスクランダー)的甲兒決定早一步前往研究所。

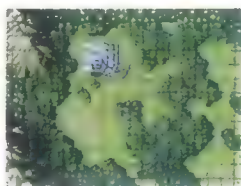
名 称	等 級	機 體	道具射程
チャイ=チャー	21	グルーン	有 6
ワザン=ルーン	20	グルーン	有 6
ボセイダル兵×3	18	カルバリーテンプル	無 5
ボセイダル兵×3	18	バッシュ	無 5
ボセイダル兵×3	17	アローン	無 5
ボセイダル兵×6	16	クライア	無 5

己方固定部隊

甲兒
 沙也加(さやか)
 主人公

A | 重整戰力之前在研究所待命

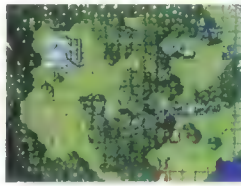
在劇情開始時己方只有 3 架 FW。所以在隆德・貝爾主力部隊抵達的第 4 回合之前，就在光子力研究所上面待機吧，在此即使受到損害亦可回復。只要先給予鋼彈（ガンダム）2 機損害，之後就輕鬆了。



↑ 只要像這樣在研究所上待機，防禦力就會增加，同時 HP 也會回復。真是方便。

B | 集結前軍擊破增援

己方增援會在第 2 回合及第 4 回合出現。如此即可重整與敵人戰鬥的戰力，所以要在森林裡面會合之後再擊退敵人。在第 5 回合登場的瑟蒂（セティ），只要其 HP 變成一半就會撤退，所以不妨盡早給予損害使其撤退。使用鋼將軍（ゴージョーグン）吧！



↑ 因為敵人會不斷地出現，要小心對付。先在森林會合吧！但要注意地圖兵器。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
2PP 北条真吾 4PP ロンド=ベル	16	ゴージョーグン
能出擊戰艦 1 艘 + 13 機。 若鋼將軍被打倒時則為 14 機。		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
3EP ヒロ=ユイ デュオ=マックスウェル	20	ウイングガンダム ガンダムデスサイズ	有	7
5EP ジュスティス=シャフラウス ギャブレット=ギャブレー	21	ライグ=ガイオス アシュラテンブル	有	8
ハッシュ=モツシャ ボセイダル兵×2	19	グルーン	有	6
ボセイダル兵	18	アトル	有	6
ボセイダル兵×2	17	カレバリーテンブル	無	5
ボセイダル兵	17	バッシュ	無	5
ボセイダル兵×2	16	アローン	無	5
ボセイダル兵	15	グライア	無	5

事件

只要萊格=蓋歐斯（ライグ=ガイオス）的 HP 減少到 50%，就會撤退。

戰鬥須知 已強化破壞光束步槍的恐怖

本次目標



希羅（ヒロ=ユイ）

以無敵鐵金剛一次解決！

在前面回合登場的是希羅（ヒロ）及迪奧（デュオ）。最好能在隆德・貝爾登場之前就解決掉。因為敵人的地圖兵器很厲害，若受到攻擊，就會被打倒。所以還是派無敵鐵金剛及凱休號（ゲシュペント）一次解決！

恐怕有很多人不知道 JS 是從山中發射，而誤以為是從游泳池發射。這是代溝嗎……（榎田）
「因為是無敵鐵金剛，所以一切安啦！」就我個人而言是我最最喜歡的劇情。（幸田）

NERV 遇襲

(ネルフ襲撃)



取得道具

謝姆舍爾 (シャムシェル) : 燃料筒 S

蓋亞 (ガイア) : 電磁塗料 <90%>、生物感應器 <10%>

馬休 (マッシュ) : 修理箱

希瑪 (シーマ) : 燃料筒 S

奧爾提加 (オルテガ) : 修理箱

隆德・貝爾阻止了敵人對光子力研究所的襲擊，並將資產搬往 NERV 本部（ネルフ本部）。但使徒・謝姆舍爾（シャムシェル）卻在那兒現身。明日香、玲出動迎擊，但卻不見真嗣（シンジ）的身影……。

己方固定部隊

玲 (レイ)

明日香 (アスカ)

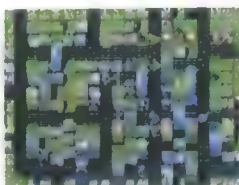
己方增援資料

名前	等級	属性	道具
シャムシェル	18	第4使徒	シャムシェル 有 1



A 2 集 EVA 前往東北……

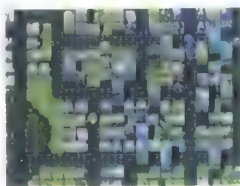
劇情開始時只有明日香、玲 2 機出擊。使徒會從地圖左下過來，不過不用管他。解開電纜，往東北前進。防備第 2 回合登場的 DC。切記要回到戰艦上，連接電纜。



↑隨機應變比硬要接到大廈上更有效，所以還是將電纜接到戰艦上為佳。

B 使徒從天空展開攻擊

解決掉 DC 之後，這次就輪到使徒出場。但是第四使徒，謝姆舍爾（シャムシェル）只會攻擊地上的對手，所以派出會飛行的機組給予損害吧。適合的機組有無敵鐵金鋼（マジンガーZ）、蓋特（ゲッター）、Z 鋼彈（Z ガンダム）等。應可輕鬆地打倒。



↑使徒真的很肉腳。攻擊範圍只有 1 格，所以在遠距離攻擊即可。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
2PP ロンド=ベル (戰艦 1 隻+16機出撃可能) 4PP アムロ=レイ 碓辛ジ	— —	— — エヴァ初号機

敵增援資料

名前	等級	乗機	項目	時間
2EP シーマ=ガラハウ	21	ガーベラ=テトラ	有	5
ガイア	21	ドライセン	有	6
マッシュ	20	ドライセン	有	6
オルテガ	20	ドライセン	有	6
DC兵士	18	ガウ	有	5
DC兵士×3	18	ガルスJ	無	6
DC兵士×5	18	ハンブラビ (MA)	無	3
DC兵士×2	17	バーザム	無	5
DC兵士×2	17	ズサ	無	5
DC兵士×3	16	マラサイ	無	5

事件……



戰鬥須知 強化過的加培拉威力無比！

本次目標



希瑪（シーマ=ガラハウ）

從射程外攻擊吧！

希瑪的加培拉·提特拉（ガーベラ・テトラ）已改造成高等級，變成了相當厲害的強敵。同時，再加上希瑪的性格超剛強，氣力容易提升，所以相當危險。不妨從射程外攻擊，或是以超級機器人展開必殺一擊。

真嗣（シンジ）

談到了第一代鋼彈，這可是應玩家要求所作的事件哦（散田）。在機器人大戰中的劇情，甲兒對真嗣的回答好像是完結篇的伏筆。（寺田）

鐸克加的野心 (ドクーガの野望)



取得道具

芬德爾 (フンドル) : 遠地點控制發動機 (アポジモーター)
 卡多納爾 (カッタナル) : 推進器
 科納格爾 (ケルナグール) : 合成装甲

敵部隊資料

擊退使徒及波西達爾軍，暫時回復了平靜。就在這時候，傳出了早乙女研究所被 DC 擊襲的情報。急忙趕往卻發現秘密結社・鐸克加 (ドクーガ) 已在那兒嚴陣以待……。

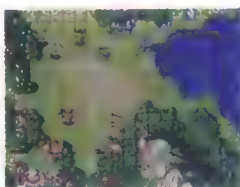
己方固定部隊

真吾

名稱	等級	登場	道具取得
レオナルド=メディチ=フンドル	22	フンドル艦	有
スーグニ=カッタナル	22	カッタナル艦	有
ヤッター=ラ=ケルナグール	22	ケルナグール艦	有
人工知能	19	ゴナグール	有
人工知能 × 3	19	ジェノバ M9	有
人工知能	19	ライン X1	有
人工知能	19	メカザウルス・ザイ	有
人工知能	18	メカザウルス・ズー	有
DC 兵士	18	アッザム	有
DC 兵士	18	ガルズ J	有
DC 兵士	17	バーザム	有
DC 兵士	17	ケンブファア	有
人工知能 × 2	16	メカザウルス・バド	有
DC 兵士	16	バーザム	有
DC 兵士	16	マラサイ	有

A 誘出躲在森林裡的 MS

與波西達爾軍比較之下，DC 弱得令人大失所望，不過剛好適合等級低的人物來練功。首先全軍往西南移動，然後誘出森林裡的 MS。考慮一下敵人的距離，先在外面待機。命中率將大為不同。



↑記住登場的 MS 之射程。肯特法（ケンプファー）及加爾斯 J（ガルス J）為 6。其他的 MS 為 5。）

己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		

B 突進至研究所！

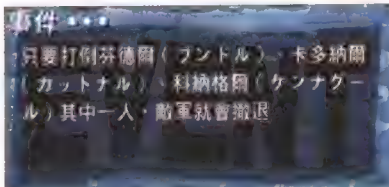
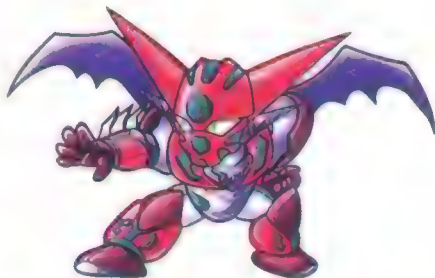
解決掉森林中的 MS 及增援的傑諾巴 M9（ジェノバ M9）之後，就轉而攻擊頭頭。只要擊落三隻戰艦中的其中一隻，就會全軍撤退。所以打倒研究所周圍所有的機械獸之後，就轉攻戰艦。不妨以敵人所擁有的道具來決定所要打倒的對手。



↑讓比爾拜因（ビルバイン）在研究所待機，敵人的攻擊就不會命中。這是最棒的誘餌。

敵增援資料

名稱	等級	乘機	道具	討伐
人工知能×3	19	ジェノバ M9	無	7



戰鬥須知 一回合就解決！

本次目標



芬德爾（レオナルド=メディチ=ブドル）

『F』唯一的古典背景音樂

若從道具來考量，打倒的對手以芬德爾為佳。芬德爾艦會在研究所上，所以只要回合一改變就會回復，要注意。附帶一提，他的背景音樂是「ワルキューレの騎行」。

爲了表現出他的粗俗，選擇 SOLTI 富華格納的指揮家。……話雖如此，光聽背景音樂可能感受不到。（阪田）
只有在這一關可以聽到機器人大戰首度的古典背景音樂。（寺田）

侵入賈布羅

(ジャブロー侵入) < 前 >



取得道具

妮伊 (ネイ) : 米諾夫斯基浮游系統 (ミノフスキークラフト)

亞頓 (アントン) : 修理箱

漢格拉 (ヘッケラー) : 燃料筒

奇亞布雷 (ギャブレー) : 防護之鎧、高性能雷達

韓夏 (ハッシャ) : 燃料筒 S、防護之鎧

五飛 : 生物感應器 (バイオセンサー)

己方増援資料

迪坦斯 (ティターンズ) 對
隆德・貝爾下達新的命令，
那就是奪回敵戰力集中的原
聯邦基地・賈布羅 (ジャブ
ロー)。漫長的戰爭開始
了……。

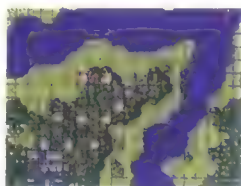
己方固定部隊

無

名稱	等級	車機	道具	射撃
ネイ=モーニハン	22	オージェ	有	6
アントン=ランドー	21	アシュラテンブル	有	6
ヘッケラー=マウザー	21	アシュラテンブル	有	6
ボセイダル観測隊×2	19	アトール	有	6
ボセイダル兵×3	19	グルーン	有	6
ボセイダル兵×3	19	ガルバリーテンブル	有	5
ボセイダル兵×3	19	バッシュ	有	5
ボセイダル兵×3	18	ガルバリーテンブル	有	5
ボセイダル兵	18	アトール	有	5
ボセイダル兵×6	17	グライア	有	5

A 以比爾拜因擾亂敵人

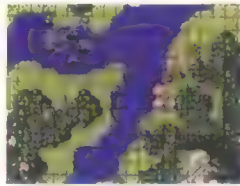
打倒河川北側的敵人後，讓修（ショウ）的比爾拜因（ビルバイン）施加『集中』並渡過河川。敵人雖然會攻擊比爾拜因，但修應不致於會被打中。先在此把敵人的彈藥耗光並給予敵人損害，再讓主力部隊前進。



↑讓比爾拜因使用『集中』，擊機渡河。在這附近待機剛剛好。

B 把援軍引入河中

當敵機數目降至10架以下時，就會出現敵人的增援。若要同時對付敵方增援部隊，可能會面臨被敵方主力部隊與增援部隊夾擊的危險。因此要配置施有『必中』的蓋特3（ゲッター3）。當敵軍進入河裡時，以“大雪山寒嵐（大雪山おろし）”攻擊即可。



↑記得把阿修羅戰士（アシュラテンブル）的射程計算進去。若在他的射程內，他會直接攻擊而不移動。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		



敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
4 EP 敵機数が10機以下になったとき				
ギャブレー	21	アシュラテンブル	有	6
ハッシュ	20	グリーン	有	6
ボセイダル機隊兵×2	19	バッシュ	有	5
ボセイダル兵×3	18	カルバリーテンブル	有	5
4 EP 敵機全滅したとき				
ギャブレー	21	アシュラテンブル	有	6
ハッシュ	20	グリーン	有	6
ボセイダル機隊兵×3	19	バッシュ	有	5
ボセイダル兵×2	18	カルバリーテンブル	有	5
敵全滅後				
張五飛	21	シェンロンガンダム	有	2

戰鬥須知 取得米諾夫斯基浮游系統！

本次目標



妮伊（ネイ＝モー＝ハン）

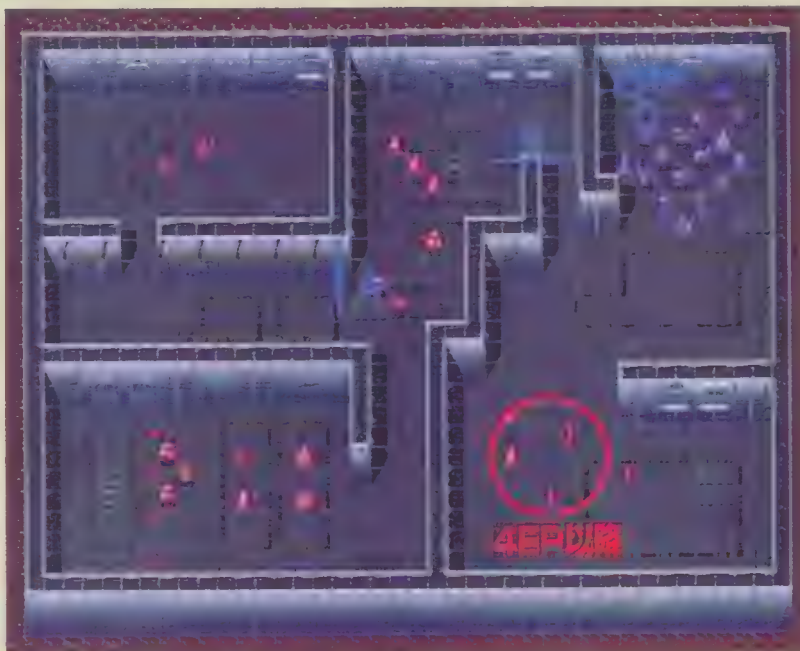
留下一名嘍囉

這一關的妮伊持有貴重的道具「米諾夫斯基浮游系統（ミノフスキークラフト）」。不過要注意的是，假使把妮伊以外的敵人全部打倒，她就會撤退，因此和她戰鬥時要至少留下一架敵機。

第一次出現前後編的地圖。如果派出太多機組，後面會很辛苦。不要放過妮伊。（阪田）
出擊成員要慎選。因為都是河流或森林，推薦玩家派速度快的機組出擊。（寺田）

侵入賈布羅

(ジャブロー侵入) < 後 >



取得道具

傑夫 (ゼブ) : 米諾夫斯基浮游系統 (ミノフスキークラフト)

邁克頓 (マクトミン) : 強力推進器

留克雷 (リョクレイ) : 燃料筒

敵部隊資料

撃退固守於賈布羅 (ジャブロー) 基地外面的波西達爾軍之後，攻入了基地內部。在那裡，蓋士特 (ゲスト) 指揮官之一的傑夫 (ゼブリス) 正嚴陣以待。

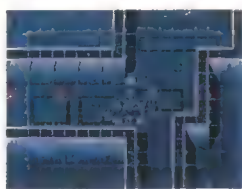
名称	等級	車 種	道具 射程
ゼブリス フルシュワ	24	ライグ・ガイオス	有 8
ゲスト突撃兵 × 2	21	グラシドゥ=リュ	無 7
ゲスト突撃兵	20	グラシドゥ=リュ	無 7
ボセイダル親衛隊 × 2	19	アトール	無 6
ボセイダル兵 × 2	19	バッシュ	無 5
ボセイダル兵 × 2	19	カルバリー=テンブル	無 5
ボセイダル兵	19	アトール	無 6
ボセイダル兵	19	グルーン	無 無
ボセイダル兵 × 4	18	グライア	無 5
ボセイダル兵 × 2	18	アローン	無 5
ゲスト兵士 × 2	17	レストレイル	無 6

己方固定部隊

無

A | 要將 2 架霸休一口氣擊斃

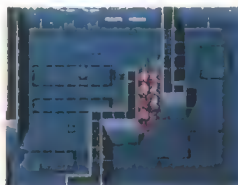
進展到這裡，一切都頗為順利。此地有 2 架霸休（バッシュ）。若不打倒他們，與傑夫（ゼブ）對戰時會有受到背後攻擊之虞，最好先在此等待霸休。其等級很高，必須以強力的機組一口氣擊斃。



↑調查移動範圍，找個好位置待機。在他們靠近時發動攻擊。

B | 利用 2 架 EVA 攔截敵方增援

第 4 回合後敵機一旦少於 10 架，波西達爾軍的增援部隊就會登場。要是他們插手我方與傑夫的戰鬥事情就麻煩了。最好讓 EVA（エヴァ）鎮守此處，阻止其移動。其他機組則要遠離圍牆，以免被穿牆而來的破壞光束砲（バスターランチャー）擊中。



↑EVA 有 2 架最為理想。要是 1 架的電纜（ケーブル）斷了，還有另 1 架可用。

己方增援資料

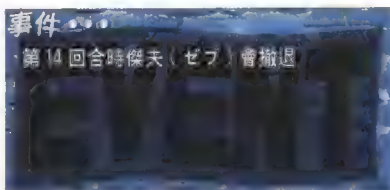
名稱	等級	機體
2PP マサキ=アンドー	17	サイロスター

敵增援資料

名稱	等級	機體	道具	射程
4 EP 以降に敵の数が 10 機以下になったとき、または敵全滅後				
リョクレイ	21	アシュラテンブル	有	6
マクトミン	21	アトルV	有	5
ボセイダル機群	19	グリーン	無	6
ボセイダル機群	19	アトル	無	6
ボセイダル兵×2	19	バッシュ	無	5
ボセイダル兵×2	19	カルバリーテンブル	無	5

事件

第 14 回合時傑夫（ゼブ）會撤退



戰鬥須知 第二個米諾夫斯基浮游系統

本次目標



傑夫（ゼブ）= フルシュ

充分提升氣力後再挑戰

傑夫搭乘著萊格=蓋歐斯（ライゲ=ゲイオス）。雖然其實力超強，但我方也擁有足以對抗的戰力。先以蓋特光束（ゲッタービーム）和鋼閃光（ゴフフラッシャー）削減其一半以上的 HP 後再由 Z 鋼彈和凱休號、比爾拜因（ビルバイン）予以致命一擊。

只要不是冒失闖入，應不致於太難過關。（阪田）
前一關出現過的角色氣力會下降，但是卻不會影響到機組。所以若讓在本關出戰的成員搭乘強力機組，即可輕鬆作戰。（寺田）

覺醒吧 超獸機神

(目覚めよ超獣機神)

超獸機神斷空我終於登場！

隆德・貝爾拼死搏鬥結果成功地奪回賈布羅（ジャブロー）。按照預定計畫，從本部遣送了補給部隊過來，然而在前往會合地點途中卻接到補給部隊遭到敵人襲擊的消息。於是，正在執行偵察的獸戰機隊急忙趕往救援。

獸戰機隊的真正實力終於要被揭曉了……。

己方固定部隊

忍
沙羅
雅人
亮

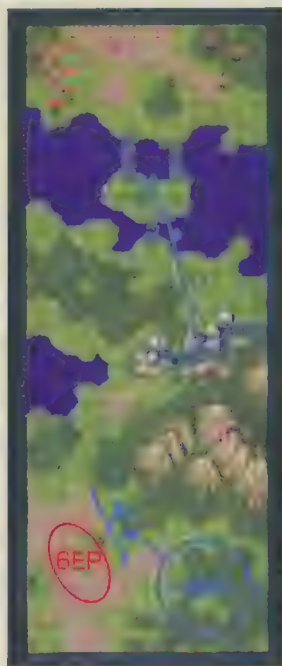
地圖資料補充

要活用精神指令的『信賴』！

想救出米迪亞（ミデア），光靠斷空我（ダンクーガ）之力幾乎是不可能的，再怎麼樣都一定會受損。因此，回復非常重要。不過，只有梅塔斯（メタス）和黛安娜 A（ダイアナ A）還是有點令人不安。最好指派可使用精神指令『信賴』的人物出擊。



↑可使用『信賴』的角色比較適合本地圖，縱然有點弱也無妨。要預先調查清楚！



取得道具

希瑪（シーマ）：燃料筒 <90%>、燃料筒 S<10%>

拉爾（ラル）：遠地點控制發動機

蓋亞（ガイア）：防護之鎧

奧爾提加（オルテガ）：合成裝甲

敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具
シーマ・ガラハウ	23	カーベラ・テトラ	利 5
人工知能	20	戦闘獣グラトニオス	無 5
人工知能	20	戦闘獣オヘリウス	無 5
DC兵士	20	ガルス	無 6
DC兵士	19	アッシュマー (MA)	無 6
DC兵士	19	バーサム	無 6
DC兵士	19	ガウ	無 6
人工知能 × 2	19	機械獣ジェノバM9	無 7
DC兵士 × 2	18	スワ	無 5
人工知能 × 2	18	メカワルス・バト	無 4
DC兵士 × 2	18	ハンブラヒ (MA)	無 3
DC兵士	18	ギラ・トーガ	無 6

A 合體後要立刻分離！

獸戰機隊合體變成了斷空我（ダンクーガ）。然而追逐米迪亞（ミデア）的敵機太多，只靠1架機組無法全部攔截。因此，必須跟在米迪亞後面解除合體，將敵人各個擊破。使用『熱血』即可輕鬆擊倒敵人。米迪亞離去之後，再度合體。



↑在這個小島上分離。要打倒棘手的漢伯拉比（ハンブラビ）和巴多（バド），因為他們擁有P兵器。

己方增援資料

名稱	等級	機體
5PP ロンド=ベル (戰艦1隻+12機出擊可能)		

B 一波未平一波又起……

即使甩掉了希瑪（シーマ）的追擊，在第6回合，拉爾（ランバ=ラル）也會在地圖南部登場。若置之不理，米迪亞肯定會被擊落。必須預先將隆德・貝爾佈陣於敵增援部隊出現的位置。另外也別忘了解決山中的傑諾巴M9（ジェノバM9）。



↑在這一帶待命，引誘敵人向這邊攻擊。米迪亞若被擊落可就損失慘重了！

敵增援資料

名稱	等級	機體	道具	HP
6EP ランバ=ラル	23	バ・ジャジャ	有	6
ガイア	23	ドライセン	有	6
オルテガ	22	ドライセン	有	6
マッシュ	22	ドライセン	有	6
DC兵士×3	20	ガルスJ	有	6
DC兵士×2	19	ガルスJ	無	6

事件……

米迪亞中資金+5萬、量、加速（リ・ガズ）、強力推進器、米迪亞中資金+3萬、優待（ジャ・ガン）、遠地點控制發射機、米迪亞中資金+2萬、高性能雷達、合成裝甲、精神之光（サイコフレーム）、露（ルー・ルカ）、副主人公加入

戰鬥須知 不適合當作賺取經驗值的對象

本次目標



拉爾（ランバ=ラル）等級 23

以最強的機組擊倒！

在登場敵人之中屈指可數的頂尖駕駛員。雖然每種能力普遍都很高，卻無值得大寫特寫的特殊能力。實力在阿姆羅（アムロ）之上，絕不能手下留情。最好讓超級機器人以『必中』擊倒他。

米迪亞的救援行動第一次會失敗。要先牢記敵方增援的出現位置。（藤田）
斷空我終於合體。雖然類似於『第四次機雷人大戰』中的一個劇情，但米迪亞的護衛卻更加困難。（寺田）

第 S23(24) 話 SUPER ROBOT WAR

合體！！超獸機神斷空我

(合體！！超獸機神ダンクーガ)

運輸部隊大危機！ 能守得住他們嗎？

隆德・貝爾成功奪回了已成為敵方軍事據點的賈布羅之後爲了與從參謀本部派來的補給隊會合而往會合地點前進。途中突然接到該補給隊傳來：「遭到 DC 部隊襲擊」的緊急聯絡。於是，在附近執行偵察的獸戰機隊火速奔往現場……。

己方固定部隊

忍
沙羅
雅人
亮

地圖資料補充

絕對要讓回復部隊出現！

這裡一定會出現想盡辦法要鑽過斷空我（ダンクーガ）的攻擊漏洞而向米迪亞（ミデア）襲擊的敵人。因此，爲了援助米迪亞，就必須派遣梅塔斯（メタス）或黛安娜 A（ダイアン A）等回復部隊出擊。特別是梅塔斯，要是忘了派他出擊，米迪亞可會凶多吉少喔！



↑出擊時千萬別忘了派出梅塔斯。別因爲換乘而變成沒有駕駛員。



取得道具

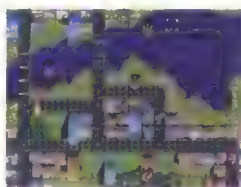
希瑪（シーマ）：燃料筒 <90%>、燃料筒 S<10%>
拉爾（ラル）：遠地點控制發動機
蓋亞（ガイア）：防護之鎧
奧爾提加（オルテガ）：合成裝甲

敵部隊資料

名稱	等級	車種	道具
シーマ ガラハウ	23	ガーベラ・テトラ	有 5
人工知能	20	戰騎獸グラトニオス	無 5
人工知能	20	戰騎獸オベリウス	無 5
DC兵士	20	ガルスJ	無 6
DC兵士	18	アッシュマー (MA)	無 6
DC兵士	19	バーザム	無 5
DC兵士	18	ガウ	無 5
人工知能×2	19	機械獸ジェノバM9	無 7
DC兵士×2	18	スズ	無 5
人工知能×2	18	メカザウルス・バド	無 4
DC兵士×2	18	ハンブラヒ (MA)	無 3
DC兵士	18	ギラ・トーガ	無 6

A 解除合體攔截敵人

藉由劇情開始時的事件，獸戰機隊會變成可以合體。然而，因敵人數眾多，光靠1架斷空我很難護得住米迪亞。所以，要在合體中先提升氣力之後再北上，然後在敵人面前分離，各自攻擊敵人。



↑解除合體後要狙擊巴多(バド)和漢伯拉比(ハンブラビ)，毋需理會其他部隊。

B 封鎖增援部隊

第6回合時會有敵增援登場。其中加爾斯J(ガルスJ)會攻擊米迪亞，最好在進入射程之前將他們全部殲滅。要是米迪亞被擊落，補給將會大受影響，所以當他一受損就必須立刻以梅塔斯(メタス)或黛安娜A(ダイアナA)來回復。



↑加爾斯J理都不理隆德·貝爾，企圖直接狙擊米迪亞。千萬別放過他！

己方增援資料

名稱	等級	乘機
5PP ロンド=ベル (機體) 夏+1E 出陣(初回)		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	HP
8EP ランパ=ラル ガイア オルテガ マッシュ DC兵士×3 DC兵士×2	23 23 22 22 20 19	R・ジャジャ ドライセン ドライセン ドライセン ガルスJ ガルスJ	有 有 有 有 無 無	6 6 6 6 6 6

事件...

米迪亞左資金+5萬、里·加茲(リー・ガズィ)、強力推進器。米迪亞右資金+3萬、傑鋼(ジェガン)、遠地點控制發動機。米迪亞中資金+2萬、高性能雷達、合成裝甲、精神之光(サイコフレーム)露(ルー=ルカ)、副主人公加入。

戰鬥須知 超強力的敵人，要以快攻打倒！

本次目標



拉爾(ランパ=ラル)

對必殺武器使用『必中』

在『F』首度登場的拉爾會搭乘著R・加加(R・ジャジャ)登場。其實力非常堅強，需以使用了『必中』的超級機器人去打倒他。蓋特(ゲッター)或許較為適任吧？若留下活口，連阿姆羅(アムロ)都很可能會遭殃。

斷空我好厲害！即使未培育也很強。你們可別讓米迪亞也去攻擊敵人！(阪田)
若隨隨便便地玩，米迪亞就會被敵增援部隊擊落。請注意部隊的配置。(寺田)

蜜雅的決心 (ミーアの決意)

超電磁機器人・康巴拉 V(コン・バトラー V) 加入！

隆德・貝爾成功救出了遭到 DC 襲擊的運輸部隊之後接受了補給的物資。就在此時，接到了日本南原集團(南原コネクション)傳來的聯絡。其內容是：與加爾達(ガルーダ)單打獨鬥而兩腕負傷的豹馬業已痊癒，希望能讓他加入隆德・貝爾。如此，又一個新的生力軍……。

己方固定部隊

豹馬 大作
十三 小介
千鶴(ちずる)

地圖資料補充

讓較弱的角色提升等級這一關登場的敵人是 DC 部隊，機械獸將成為主要戰力。因此，可讓等級較低的角色與平時不甚活躍的戰艦出擊賺取經驗值。要是等級太偏向一方，往後會陷入無可挽回的窘境。



↑建議讓葛拉恩(ゴラオン)、古蘭・卡蘭(グラン・ガラン)等戰艦或較弱的 MS 駕駛員出擊。



取得道具

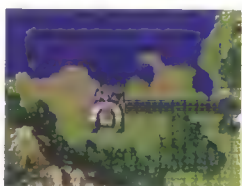
蜜雅(ミーア)：遠地點控制發動機(アポジモーター)
暗黒大將軍：精神之光(サイコフレーム)

敵部隊資料

名稱	等級	車種	道具
ミーア	20	マグマ獣デモン	利 3
人工知能 × 2	18	マグマ獣ガラムス	無 4

A 在南原集團待命

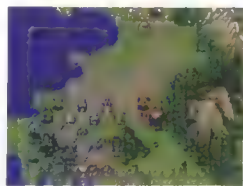
敵機只有3架。但熔岩獸・迪魔（デモン）攻擊力極強，要是草草出擊鐵定會受到重創。所以最好在南原集團（南原コネクション）上待命等待敵人的到來。一旦擊落蜜雅（ミーア），卡爾姆斯（ガルムス）就會撤退，所以要先打倒卡爾姆斯。



↑暫且在南原集團上方待命，耐心地等到敵人靠近。

B 以機械狀態賺取經驗值

熔岩獸一全滅，暗黒大將軍所率領的DC部隊就會登場。接著，在3回合後，隆德・貝爾會登場。此時，可重點式地挑選等級較低的角色出擊。不過，暗黒大將軍相當厲害，必須注意避免受到他的攻擊。



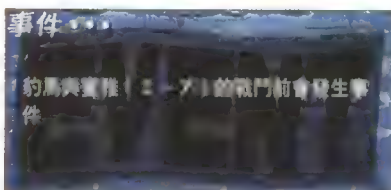
↑對手多為擅長遠距離戰的敵人。一受到暗黒大將軍的超破壞光線就會受創。要當心！

己方增援資料

名稱	等級	要領
最終關戰出現的3フェイズ後 ロンドベル (戰艦1隻+17機出擊可能)		

敵增援資料

名前	等級	種類	道具	射撃
ミーアを倒したら				
暗黒大將軍	23	暗黒大將軍	有	5
機械獣ジェノバM9	20	機械獣	無	7
機械獣アブドラU6	20	機械獣	無	5
メカザウルス・ダイ	20	機械獣	無	7
戰艦獸オベリウス	20	戰艦獸	無	5
メカザウルス・ダイ	20	機械獣	無	7
機械獣スリレタンK5	20	機械獣	無	2
機械獣アブドラU6	20	機械獣	無	5
戰艦獸グラトニオス	20	戰艦獸	無	5
DC兵士	20	DC兵士	無	6
DC兵士	20	DC兵士	無	5
人工知能	19	機械獣	無	4
人工知能	19	機械獣	無	5
人工知能×2	19	機械獣	無	4
人工知能	19	機械獣	無	4
人工知能	9	機械獣	無	4
DC兵士	19	DC兵士	無	4
DC兵士	19	DC兵士	無	6
DC兵士	19	DC兵士	無	6



戰鬥須知 只要注意超破壞光線一切就搞定

本次目標



暗黒大將軍

以低等級角色應戰

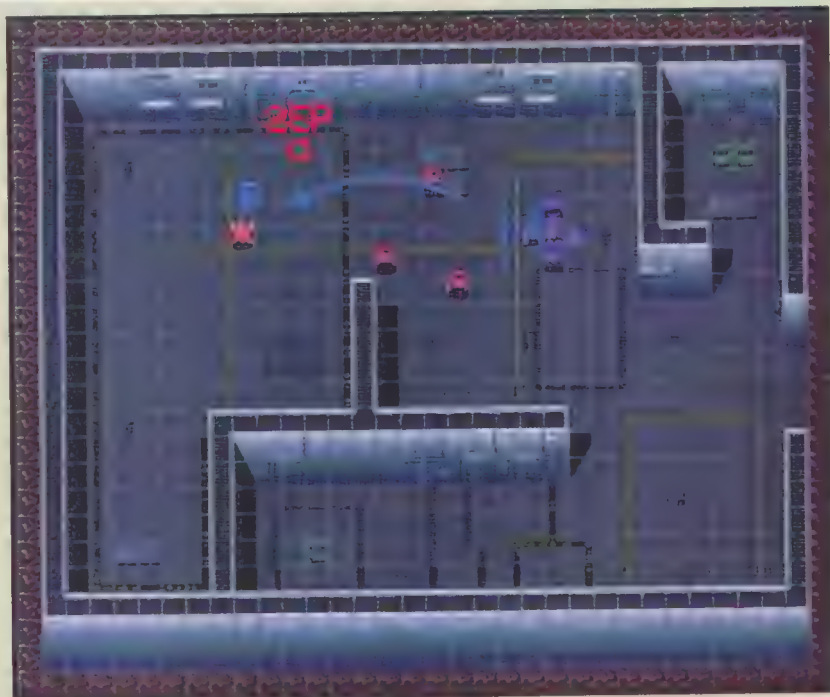
他是本次登場的敵人中唯一難纏的角色。超破壞光線射程長達5，所以進入其範圍時可使用『必閃（ひらめき）』。其回避之類的能力值很低，可讓低等級的角色賺取經驗值。

唯一與『第4次 機器人大戰』酷似的地圖。我個人很喜歡康巴拉V的合體畫面。（阪田）
敵人是DC部隊，可藉以培育等級低的角色或戰艦。暗黒大將軍的聲音低沉沙啞，魅力十足……（赤田）

第 24(25) 話 SUPER ROBOT WAR

大將軍加爾達的悲劇

(大將軍ガルダの悲劇)



取得道具

歐蕾娜 (オレアナ) : FATIMA (ファティマ)
加爾達 (ガルダ) : 強力推進器

敵部隊資料

康巴拉 V (コン・バトラー V) 擊破了蜜雅 (ミーア)。由於小介的機靈而查出了坎培爾星 (キャンベル星) 人的根據地。豹馬請布萊特 (ブライト) 讓他們自己解決此事。

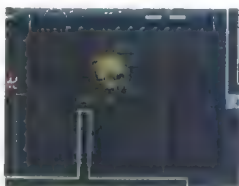
名稱	等級	中・機	道具・金
オレアナ 人工知能 × 3	23 18	オレアナ マグマ獣ガルムス	有 無 6 4

己方固定部隊

豹馬	千鶴 (ちずる)
十三	小介
大作	

A | 以 BATTLE MACHINE 撐下去！

劇情開始後不久合體就被歐蕾娜（オレアナ）解除。第3回合後就能合體，所以在那之前得靠 BATTLE MACHINE 撐下去。不過這時不能往右邊逃，因為那樣合體後就會無法打倒歐蕾娜。



↑若要取得歐蕾娜的「FATIMA(ファティマ)」，卡爾姆斯（ガルス）就必須以 BATTLE MACHINE 來對付。

B | 熱血！超電磁鑽！！

第2回合加爾達（ガルダ）登場攻擊歐蕾娜。因為加爾達較強，若不予理會歐蕾娜就會被打倒，在他之前先打倒歐蕾娜吧！加爾達 HP 減半後會再完全回復，用「熱血」+超電磁鑽（超電磁スピン）一口氣擊破即可。



↑暫且在一旁觀戰，待雙方元氣大傷後再坐收漁翁之利。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	制時
2EP ガルダ	22	ビックガルダ	有	6

事件...

劇情開始時庫巴拉V的合體解除。加爾達的HP降至50%以下的話會使用「毅力（下根性）」。
約馬與加爾達戰鬥前有事件
約馬與加爾達戰鬥後有事件

戰鬥須知 最佳的強化零件・FATIMA 登場

本次目標



歐蕾娜（オレアナ）

趁衰弱時給予一擊！

歐蕾娜擁有能修正移動力與運動性能的強化零件「FATIMA(ファティマ)」，若她被加爾達打倒就無法得到此零件，所以絕對要以庫巴拉V來打倒。只要趁她與加爾達戰鬥後變衰弱時攻擊，就能一舉解決她。

如果置之不理加爾達會把歐蕾娜打倒。有興趣的人就介入兩人的戰鬥吧。（阪田）
原作是用 GRAND DASHER(グランダッシャー)，這裡請暫且用超電磁鑽（要搭載燃料筒）應戰。（寺田）

其名東方不敗 (その名は東方不敗)

最強の男子・東方不敗 亞洲大師登場

與坎培爾星人的戰鬥結束，康巴拉 V 重新加入隆德・貝爾。加入了新戰力的隆德・貝爾收到情報說 DC 好像在仙台策劃著什麼，因此返回日本急忙趕往仙台。然後，他們在仙台看到令人難以置信的事……。

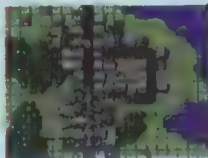
己方固定部隊

大師(マスター) ;
多蒙(ドモン) ;

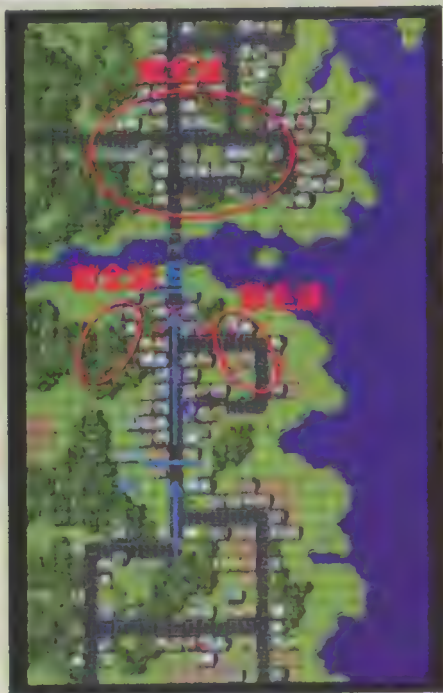
地圖資料補充

在仙台打倒赫爾博士的野心

又是與 DC 的戰鬥。登場的敵人也幾乎是機械獸和機械雙頭龍(メカザウルス)，戰鬥應該會很輕鬆。敵人的等級不是很低，所以如果有想培育的角色就讓他出擊吧！因為是在仙台戰鬥，所以利用地形效果戰鬥即可。



↑利用街道上的建築物戰鬥吧。敵人是機械獸應該很難命中己方。



取得道具

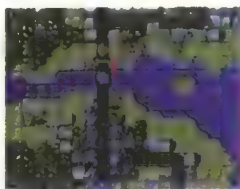
阿修羅(あしゅら)：遠地點控制發動機(アポジモーター)

敵部隊資料

名稱	等級	車種	道場	道場
人工知能	15	機械獸トロスロ 7	無	4
人工知能	15	機械獸ガラダク 7	無	4
人工知能	15	機械獸ダブラス M 2	無	4

A | 前進、擊潰敵人！

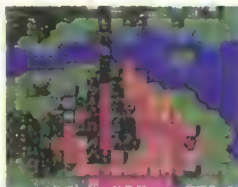
劇情開始時有東方不敗與多蒙（ドモン）的戰鬥，但這只能算是半個事件，這場戰鬥結束後才是真正的戰鬥。因為沒有特別棘手的敵人登場，所以只要利用沿街建築物戰鬥即可。只是敵人 HP 很多，得花點時間。



↑利用市區的地形戰鬥。居民雖會感到困擾，但為了獲勝這也是沒辦法的事。

B | 在橋的這方等待敵人

邊戰鬥邊前進到河川的這一邊，在這裡迎擊敵人。與其過河不如等敵人過來比較容易戰鬥。機械獸的 HP 很高，所以先以等級高的角色給予損害，再讓想培育的角色給予最後一擊吧！



↑以里·加茲（リ・ガズィ）、Z 鋼彈（Z ガンダム）、鋼將軍（ゴージャグン）削弱敵人。在靠近的地方給予致命一擊。

己方增援資料

名稱	等級	車種
無		



敵增援資料

名前	等級	車種	属性	剣技
あしゅら男爵	23	飛行要塞グール	有	5
人工知能	21	戦術機グラトニオス	無	5
人工知能	21	戦術機オベリウス	無	5
人工知能	21	戦術機ノバラン K5	無	2
人工知能	21	戦術機アブドラU6	無	4
人工知能	21	メカザウルス・ダイ	無	7
人工知能	21	メカザウルス・シグ	無	4
人工知能	21	メカザウルス・ゼンII	無	4
OC兵士	21	ザンザリル	無	5
OC兵士	21	ドライセン	無	6
人工知能×3	20	ラインX1	無	4
人工知能×3	20	ジェノバM9	無	7
OC兵士×3	20	ギラ・ドーガ	無	6
人工知能	19	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	19	メカザウルス・ザイ	無	4
人工知能	19	メカザウルス・ズー	無	4
OC兵士×2	19	ケンプファー	無	6

戰鬥須知 使用『幸運』和『努力』來打倒！

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）吧！

飛行要塞已不是對手

阿修羅男爵還是一樣駕駛飛行要塞前來挑戰。雖說已改造了，但那是在序盤就登場的機組，所以已不是己方的對手。讓阿姆羅（アムロ）使用『手下留情（てかげん）』來攻擊吧！

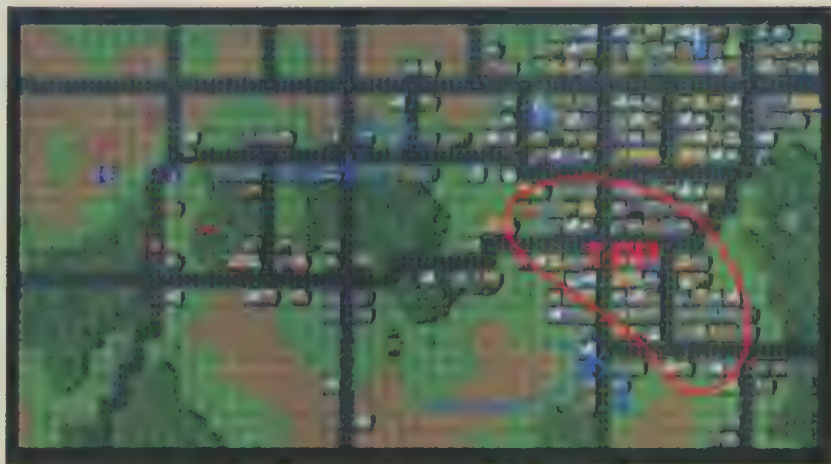
又見原作中那兩人“熱血”的自報姓名場面，可以說這關果然只是為那個而存在的吧。（阪田）

這次的相遇準備了示範影片。我第一次看到時也被他們可怕的力量差點嚇得腿軟。（寺田）

第 S25(26) 話 SUPER ROBOT WAR

流派東方不敗！ 亞洲大師登場！

(流派東方不敗！ マスターアジア登場！)



取得道具

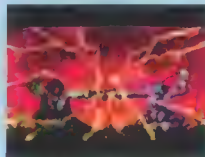
阿修羅(あしゅら)：遠地點控制發動機

己方固定部隊

多蒙(ドモン)
大師(マスター)

地圖資料補給

東方不敗流派的師徒重逢場面以影片播出與擬真系路線『其名東方不敗』一樣，此地圖也是以示範影片來表現多蒙與大師「熱血」的重逢。不愧是空手打倒MS和機械獸的傢伙，連打招呼的方式也是精彩絕倫，不知道的人一定要去看看錄影帶和LD。



↑東方不敗流派師徒「熱血」的互報姓名之場面。連在一旁的正樹(マサキ)也看得目瞪口呆……。

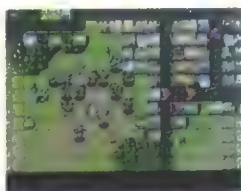
康巴拉V與坎培爾星人的戰鬥告一段落。此時得到情報說赫爾博士(Dr ヘル)在仙台策劃著什麼陰謀。在前往日本的途中，蕾茵(レイン)通知說仙台有惡魔鋼彈(デビルガンダム)出現。

敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具	射撃
人工知能×2	15	機械獸トロスロ7	無	4
人工知能	15	機械獸ガラダK7	無	4
人工知能	15	機械獸ダブルスM2	無	4

A 擊破德拉聖！

多蒙與亞洲大師的戰鬥一結束，真正的戰鬥就開始了。首先除塞巴斯塔（サイバスター）之外全軍向右移動，進入市區中。這裡的3架德拉聖（ドライセン）等級很高，所以己方也派強力的機組速戰速決吧！



↑讓出擊的機組全部向右移動。群體行動會比較好。

B 塞巴斯塔孤軍奮戰

只有正樹（マサキ）的1機在遠一點的地方，憑他的能力應該足以獨自掃蕩這附近的敵人。降落到地上往市區移動，使用 HI-FAMILIAR（ハイファミリア）打倒傑諾巴 M9（ジェノバ M9）吧！敵人的主力部隊會朝隆德・貝爾前進，趁那時從背後攻擊。



↑3架傑諾巴 M9 一個人就足以殲滅、殲滅後就突入敵陣攪亂敵方。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射撃
敵全滅したら				
あしゅら	23	飛行要塞グール	有	5
人工知能改	21	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能改×2	21	メカザウルス・ゼンII	無	5
人工知能改	21	機組改アブドラU6	無	5
人工知能改	21	機組改バルタンK5	無	2
人工知能改	21	機組改オベリウス	無	5
人工知能改	21	機組改グラトニオス	無	5
人工知能	21	メカザウルス・ダイ	無	7
エリート兵×3	21	ドライセン	無	6
エリート兵×2	20	ギルダーガ	無	6
人工知能改	20	ラインX1	無	4
人工知能改×3	20	ジェノバM9	無	7
人工知能	19	メカザウルス・ザイ	無	4
人工知能	19	メカザウルス・サキ	無	4

事件



戰鬥須知 一開始就戰力懸殊的戰鬥

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

強力的武器與『熱血』不可缺

此地圖的頭目姑且可說是阿修羅男爵，但能力低而且又不是很強的機組，所以輕易就能打倒。不過等級很高，所以用來提升己方的等級再恰當不過了，派等級低的角色去打倒他吧！

那兩人的“那個”是東方不敗流的招呼方式嗎，即使是在市街中偶過大概也會那樣做吧……（阪田）
最近的機器人大戰中不可缺少的大師之登場。這次明顯的是個地球人，請放心。（寺田）

DC 的陰謀 (DC の陰謀)

神秘人物東方不敗的眞面目是？

隆德・貝爾（ロンドニベル）擊退在仙台出現的阿修羅男爵，得知這個地方似乎有惡魔鋼彈（デビルガンダム）。於是派幾個人去搜索惡魔鋼彈。東方不敗與多蒙（ドモン）一起負責一區，在那裡得知了一個令人震撼的事實。

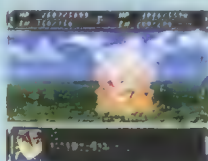
己方固定部隊

蕾茵（レイン）
修巴魯茲
（シュバルツ）

地圖資料補充

多蒙喪失戰鬥意志！ 蕾茵參戰！！

事件中多蒙喪失戰鬥意志，結果蕾茵會駕駛陽光鋼彈（シャイニングガンダム）代他戰鬥。還有神秘的人物修巴魯茲趕來救援等等，序盤充滿正規成員以外的戰鬥，也許別讓他們獲得太多經驗值會比較好。



↑蕾茵比多蒙弱，但希望
玩家聽聽閃耀光指（シャ
イニングフィンガー）的台詞。



取得道具

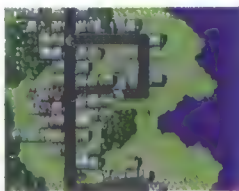
阿修羅（あしゅら）：燃料筒 S

敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具/回復
あしゅら男爵	24	飛行要塞グール	有 5
エリート兵	22	ザンジバル	無 5
エリート兵	22	ドライセン	無 6
人工知能改	22	機械獸ジェノバM9	無 7
人工知能改×2	22	機械獸アブドラU6	無 5
人工知能改	22	ラインX1	無 4
人工知能改	22	戦闘獸オペリウス	無 5
人工知能改	22	戦闘獸グラトニオス	無 5
人工知能	22	機械獸トロスD7	無 4
エリート兵×2	21	キラ・ドーガ	無 6
人工知能改	21	メカザウルス・ゼン	無 5
人工知能改	21	メカザウルス・シグ	無 5
人工知能改×2	21	メカザウルス・タイ	無 7
人工知能改×2	21	機械獸スバルタンK5	無 2
エリート兵	20	ケンブファ	無 6
人工知能	20	メカザウルス・サイ	無 4
人工知能	20	メカザウルス・サキ	無 4
エリート兵×2	19	アッシュマー（MA）	無 6
エリート兵	19	バウ（MA）	無 7
エリート兵	19	ガルスJ	無 6
エリート兵	19	R・ジャジャ	無 6

A 退下一會兒等待救援

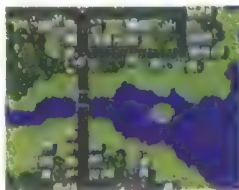
劇情開始時的己方部隊只有蕾茵(レイン)和修巴魯茲(シュバルツ)兩人。因為蕾茵很弱，所以在第4回合隆德·貝爾登場前退下，盡可能不要交戰較好。往地圖右方逃走，隆德·貝爾會在那裡登場。



↑修巴魯茲也和蕾茵一起退下吧！雖然不是贏不了敵人，但經驗值讓他獲得很可惜。

B 兵分二路戰鬥

隆德·貝爾登場時，南邊的MS隊和北邊的機械獸隊會出動。派EVA(エヴァ)和比爾拜因(ビルバイン)等牽制北邊敵方部隊，先去擊破南邊的部隊。南邊的MS隊射程較長要注意，桑吉巴爾(ザンジバル)就以『幸運』打倒吧！



↑朝北進軍的部隊是誘餌。趁敵人攻擊誘餌時殲滅南邊的部隊。

己方增援資料

名稱	等級	取 得
----	----	-----

4PP

ロントヘル(地圖'量'+17戰上集可)

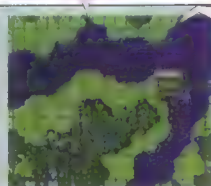
事件



敵增援資料

機器人大戰F 良心的建議

前後篇地圖的高明戰法是？

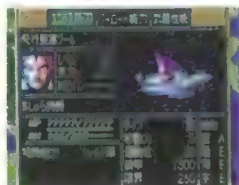


↑留下！架敵機而回到自己的戰艦中去回復氣力，戰艦要四處逃避敵人。這樣子下一次就能全員應戰了。

前後篇地圖是表示連續之戰鬥的地圖，在前一個地圖上升的氣力值在下一場戰鬥會下降回來。但是只要使氣力回到100就沒有問題，也就是在過關前只要出入戰艦回復氣力即可。

戰鬥須知 又是阿修羅男爵登場

本次目標



阿修羅男爵(あしゅら男爵)

培育低等級角色吧！

連續這幾關的敵人都是DC，所以可以專心打倒機械獸來提升弱小角色的等級。頭目阿修羅男爵也很弱，所以讓具有『努力』或『幸運』的低等級角色來打倒吧！

再怎麼說蕾茵在這關也是客串參加的，希望能設法讓她秀一下閃耀光指(シャイニングフィンガー)。(阪田)蕾茵的閃耀光指也收錄了聲音，請務必聽一聽。(寺田)

奪回艾得雷德 (アデレード奪回) < 前 >

反恐怖份子組織・迪坦斯分派下一個任務
惡魔鋼彈 (デビルガンダム) 在仙台復活之後逃之夭夭。得知東方不敗是惡魔鋼彈手下的消息，讓大家震驚不已。雖然隆德・貝爾想盡辦法調查，但仍無法查出其下落。然後反恐怖份子組織・迪坦斯 (ティターンズ) 下達新的命令。內容為奪回澳洲及艾得雷德。

己方固定部隊

甲兒
沙也加 (さやか)
阿強・ホス
主人公

地圖資料補充

沙漠地形將會限制移動速度，採取飛行天空的策略！！

『F』中第一個也是最後一個沙漠的劇情。沙漠地形大大地限制了地上機組的移動力。所以還是以飛行機組為中心來編制部隊吧！同時，因為敵人是波西達爾軍及拜斯通威爾軍，所以必須要有能使用兵器的機組。



↑ 出擊部隊以能飛行的機組為主。移動力大為不同。



取得道具

穆古 (ミュージ) : 推進器
瓦桑 (ワザン) : 防護之鎧
邁克頓 (マクトミン) : 合成裝甲

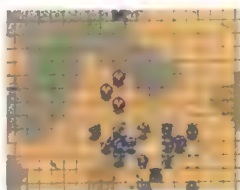
敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具數
ショット=ウェポン	25	スプリガン	?
ミュージ=ボウ	24	ブレイク	6
バイストンウェル兵 × 4	22	レブラカーン	有
バイストンウェル兵 × 3	22	ヒアレス	無
バイストンウェル兵 × 2	21	レブラカーン	5
バイストンウェル兵 × 4	20	トラムロ	無

A | 在地圖中央迎擊 AB 隊

在此劇情上沒有可利用的地形效果，所以正面挑戰亦無妨。最初登場的敵人是 AB（歐拉戰士），所以光束兵器幾乎都無效。

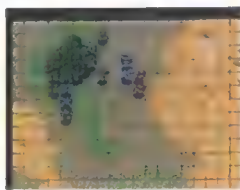
推薦的機組是施加「必中」的鋼將軍（ゴーショージェン）及德克薩斯號等。



↑在地圖中央瞄準射擊前來的敵人。以長射程的實彈兵器為佳。

B | 逃到地圖邊緣！

只要拜斯通威爾軍一撤退，波西達爾軍就會登場。因為地點就在拜斯通威爾軍所在一帶，所以若採取一般戰法，就會被敵人給包圍。因此，要在修特（シヨット）撤退之前，讓己軍全體移動到地圖左上方。



↑移動地點就是這一帶。不要去管史普里肯（スプリガン）及普普力（プブリ）的攻擊。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
3PP マーベル	20	ボチューン

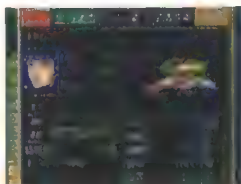
敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	HP
敵を全滅させたら マクトミン ワザン	25 26 23	アトールV グリーン カルバリーテンブル	有 有 有	5 6 5
ボセイダル機群×4 ボセイダル機群×4 ボセイダル機群×8 ボセイダル兵×4	23 23 22 21	アトール バッシュ グライア	無 無 無	5 6 5



戰鬥須知 強敵！歐拉轟炸機初次登場！

本次目標



米琪（ミュージニボー）

不要吝惜必殺技！

普普力（プブリ）是在『F』中唯一登場的歐拉轟炸機。雖然歐拉戰士系具有 HP 低、低裝甲的弱點，不過這些缺點已經完全改善，此機不得等閒視之。利用蓋特及斷空我等的必殺技來打倒吧！只要打倒他，敵人就會撤退。

敵人增援方式令人討厭。若一個不小心，很容易嚐到破壞光束砲的滋味（阪田）

在這個劇情還是派出能飛行的機組為佳。本人也只有在這關用了「重來（RESET）」而已。（寺田）

奪回艾得雷德

(アデレード奪回) < 後 >



取得道具

洛夫 (ロフ) : 米諾夫斯基浮游系統

希羅 (ヒロ) : 修理箱

敵部隊資料

名 称	等 級	車 種	直 撃 耐 性
クロフィス ラクレイン	26	ゼイトラム	有 7
ゲスト親衛隊員 × 3	24	レストグランシュ	無 7
ゲスト突撃隊員 × 3	23	クラストツリユ	無 7
ゲスト突撃隊員 × 3	23	ガレイツェド	無 6
ボセイタル親衛隊員 × 6	23	カルバリーテンブル	無 6
ボセイタル親衛隊員	23	アトール	無 6
ボセイタル親衛隊員	23	グルーン	無 6
ボセイタル親衛隊員 × 5	22	ハッシュョ	無 5
ゲスト兵士 × 3	21	ガロイカ	無 5
ボセイタル兵 × 2	21	クライア	無 5

隆徳・貝爾擊破拜斯通威爾軍、波西達爾軍。趁著餘勢侵入基地裡面。蓋士特軍(ゲスト軍)的指揮官・洛夫(クロフィス)正在新型機上嚴陣以待。

己方固定部隊

無

A 注意蓋士特兵器的長射程

只要打倒基地中央的霸休（バッシュ）隊，敵頭頭就會出現在眼前。但是雷斯格蘭修（レストグランシュ）及庫拉修（グラドゥ）射程長的兵器正在那兒嚴陣以待。所以在這裡還是採取等待敵人自投羅網再展開攻擊的戰略為佳。同時也不要算錯射程。



↑計算敵人射程，在另外一側待機，這是超級機器人的基本戰術。

B 由EVA形成障壁

若不管地圖右邊的鬥士（カルバリーテンブル）隊，主力部隊在與洛夫（ロフ）戰鬥時，就會被鬥士隊攻擊。因此，由EVA（エヴァ）形成障壁來阻止鬥士。使用EVA形成的障壁是基地攻略的基本原則，記住這點絕對不會吃虧。



↑在這裡待機。在打倒洛夫之前只管防禦。因為他的性格超剛強，會提升氣力。

己方增援資料

名稱	等級	裝備
5PP ゼクス=マーキス	22	トールギス
ルクレティア=ノイン (リアルのみ)	20	エアリーズ
カツ=コバヤシ	18	Gディフェンサー

敵增援資料

名稱	等級	裝備	道具	數目
7EP ヒロ ユイ	25	フイングガンダム	無	7

事件...

洛夫會再攻擊一次之後的下一回會繼續。
己方部隊與洛夫戰鬥之前會發生事件。

戰鬥須知 在1回合裡就要使出致命一擊

本次目標



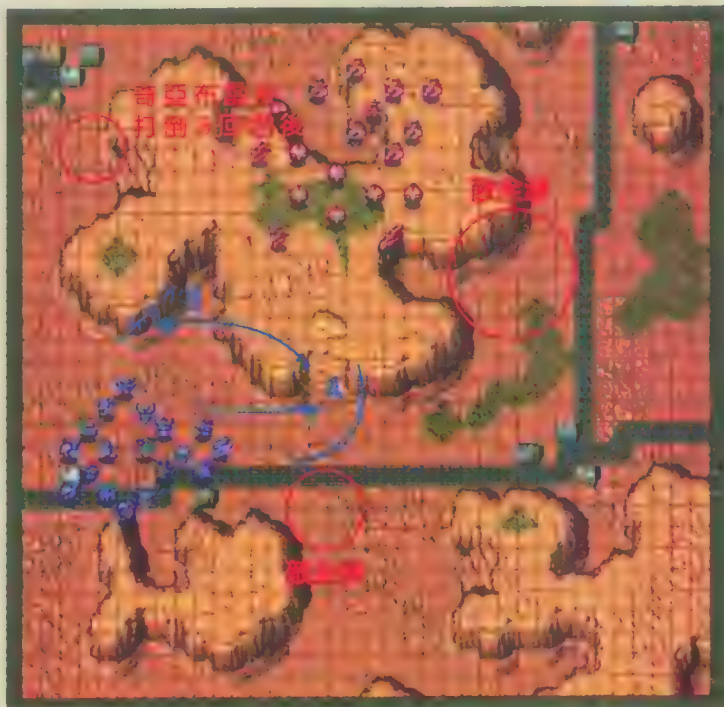
洛夫（ドロフィス=ラクレイシ）

使用『脫力』來下降氣力

頭頭級的洛夫駕駛新型機・雷德拉姆（ゼイドラム）登場。他這次的座機要比萊格=蓋歐斯厲害好幾倍。再加上他只要戰鬥過一次，就會在下一回合撤退，所以必須要在同一回合中一口氣解決。

雷德拉姆厲害的很，也許不要輕率的以EVA為盾也不一定。之後也要注意沒有行動的敵人。
（坂田）
因為蓋士特軍機組的射程很長，所以要仔細計算之後再讓部隊前進為佳。
（寺田）

聖地奪回作戰 (オペレーション・レコンキスタ)



取得道具

無

敵部隊資料

名 称	等 級	要 領	道具制約
トレイク ルフト	27	ウィル・ウィブス	？ 6
シェリル クチヒ	26	スファース	無 3
アレン フレティ	26	スファース	無 3
フェイ チェンカ	26	スファース	無 3
ハイストンウェル兵×7	24	レブラカーン	無 5
ハイストンウェル兵×7	23	トラムロ	無 3

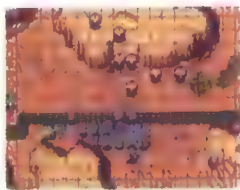
以賈布羅、艾得雷德（アデレード）的奪回為契機，迪坦斯（ティターンズ）的大反攻作戰即將展開。於是隆德・貝爾被委託保護負責此戰指揮的托雷茲（トレス）准將之安全。

己方固定部隊

聯邦軍兵士

A 迎擊前來的 AB

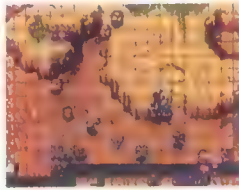
最初的敵人雖是拜斯通威爾軍，但很快就撤退了。爲了應付之後登場的波西達爾軍，沿著道路往右邊移動吧！在這裡迎擊 AB（歐拉戰士）即可。此外，沒有任何人擁有道具，所以沒有須要打倒的敵機組。



↑ AB 隊飛來。以鋼將軍（ゴージュン）、比爾拜因（ビルバイン）從遠端將其擊落吧！

B 守護托雷茲閣下

如果打倒增援的奇亞布雷（ギャブレー），3 回合後蓋斯特（ゲスト）機器人會從左上方登場。它會筆直地朝類・阿卡馬（ネェル・アーガマ）而來，在其到達前派机器人去阻止吧！修（ショウ）的比爾拜因（ビルバイン）、托爾基斯（トールギス）等都很合適。



↑ 類・阿卡馬被打倒的話就會當場遊戲結束。努力堅守到底吧！

己方增援資料

名稱	等級	單位
----	----	----

無

敵增援資料

名稱	等級	單位	道具	劇情
バistonフェル	29	アシュラテンブル	無	6
ギャブレット・ギャブレー	29	オージェ	無	6
ネーモーバン	28	アシュラテンブル	無	6
ヘッケラー・マウザー	28	アシュラテンブル	無	6
アントン・ランドー	28	グリーン	無	6
ハッシャ・モッシャ	28	アシュラテンブル	無	6
リョクレイ・ロン	26	アトール	無	6
ボセイダル	26	グリーン	無	6
ボセイダル	26	カリバーテンブル	無	5
ボセイダル	25	バッシュ	無	5
ボセイダル	25	カリバーテンブル	無	5
ボセイダル	25	アトール	無	6
ボセイダル	25	グリーン	無	6
ボセイダル	27	レストグランシュ	無	7
ゲスト	27	グラシドゥ・リュ	無	7

事件

・維爾・威普斯（ウィル・ウ・プス）約 HP 減少到 5% 時敵人就撤退。
・拜斯通威爾軍的總數減到 10 機以下時敵人就撤退。

戰鬥須知 注意周圍的阿修羅戰士

本次目標



妮伊（ネイ＝モー＝バン）

最高等級的王者超強！

這是與駕駛波西達爾軍中最強的 HM・王者（オージェ）的妮伊在『F』中的最後決戰，因此王者也改造到了最高等級。不夠威力的攻擊對它是無效的。還有，周圍的阿修羅戰士也頗具威脅性。

不好好保護托雷茲閣下是不行的
喇。置之不理的話，
看吧！就會這樣。
（阪田）
「レコンキスタ」是
奪回聖地的意思。讀
便提一下，鋼護 W 中
沒有這樣的作戰名
稱。請別拋下閣下。
（寺田）

宇宙殖民地的造反 (コロニーの反逆)

迪坦斯的大反攻作戰開始！

接下護衛聖地奪回作戰之指揮官・托雷茲(トレーズ)准將到達喀爾(ダカール)的任務，說是爲了指揮前線作戰而要前往達喀爾。但是當達喀爾就在眼前時，卻中了蓋士特部隊的埋伏，是否躲得過敵人的猛攻呢？

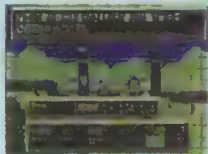
己方固定部隊

無

地圖資料補充

決定作戰目的後再玩吧！

要消滅敵人幾乎是不可能，因爲『奪回艾得雷德 < 後 >』中登場過的雷德拉姆(ゼイドラム)級的機組有 2 架之多。想打倒時把目標鎖定其中一架即可，推薦您打倒傑夫(ゼブ)，因爲如果打倒瑟蒂(セティ)敵增援就不會登場了。



↑如果使用精神指令『挑撥(挑發)』就能把不動的傑夫引誘過來。這指令在這種時候使用真是方便。



取得道具

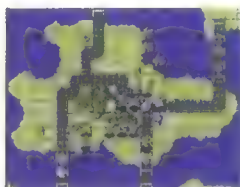
無

敵部隊資料

名稱	等級	機體	道具數
ゼブリース フルショウ	27	オグバリョー	8
ジュスティス シャッフルース	27	ヒョートリフアー	7
ゲスト親衛隊員	25	レストグランシュ	7
ゲスト親衛隊員	25	クラシトゥ	7
ゲスト突撃員 × 2	24	カレイツェド	6
ゲスト突撃員 × 2	24	クラシトゥ	7
ゲスト突撃員 × 4	23	カレイツェト	6
ゲスト兵士 × 6	22	ガロイカ	5

A 打倒蓋士特兵提升氣力

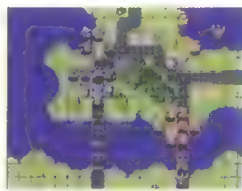
要打倒傑夫（ゼブ）必須先以超級系機器人打倒加伊卡（ガロイカ）等蓋士特機器人充份提升氣力，因為能給予傑夫的歐古巴留（オーグバリュー）損害的機組只有超級機器人。準備好的話就使用『挑撥（挑發）』吧！



↑在地圖中央附近迎擊敵人，充份累積氣力。『激動』和『怒氣（氣合）』也一併使用吧！

B U形迴轉打倒敵增援

如果瑟蒂（セティ）活著的話第8回合就會出現敵方增援，然後第10回合傑夫與瑟蒂就會撤退。將一開始就存在的敵人殲滅後就U形迴轉迎擊敵人。只是敵援軍角色的等級很高，所以邊確認射程邊前進是很重要的。



↑援軍都是射程長的機器人。別弄錯敵人的距離。

己方增援資料

名稱	等級	累積
----	----	----

無

敵增援資料

名稱	等級	累積	道具	射程
8EP				
ゲスト機師隊兵	26	レストグランシュ	無	7
ゲスト機師隊兵	25	グラシドゥーリュ	無	7
ゲスト機師隊兵×2	25	レストレイル	無	6
ゲスト突撃兵×3	25	カレイツェド	無	6
ゲスト突撃兵×3	24	カレイツェト	無	6

事件

在第10回合時傑夫與瑟蒂會撤退

戰鬥須知 用『挑撥』將敵人引誘到身邊

本次目標



傑夫（ゼブ）=フルシュワ

攻擊力非比尋常！

傑夫的新型機器人・歐古巴留是攻擊力優秀的機組。即使是EVA的AT力場（ATフィールド）也會被破除。想打倒他時『必閃（ひらめき）』和『必中』是不可缺的。

還有，用『脫力』使其氣力降低也是很好的戰略。

歐古巴留與瑟蒂（ビュードリファ）兩邊都要打倒實在很費力，也許不要冒然靠近會比較好。要打倒兩人是極困難的（可說是不可能的），所以請鎖定其中一個吧。（寺田）

隆德・貝爾前往宇宙

(ロンド=ベル、宇宙へ)

宇宙殖民聯合的企圖是……？

宇宙殖民地聯合（コロニー連合）因反對地球對宇宙殖民地居民的高壓政策而舉旗反抗。爲了確認其真相，隆德・貝爾接受了托雷茲（トレーズ）的委託，決定飛往宇宙。

當位於直布羅陀（ジブラルタル）的發射基地正進入準備發射上升到宇宙的階段時，DC 突然舉兵來襲。

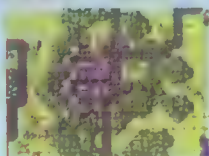
己方固定部隊

無

地圖資料補充

以中央的發射基地爲據點

這是一個相當險惡的劇情，敵人會從四面八方攻擊過來。因此，要先在地圖中央的基地或市區待命以活用地形效果，擊落來襲的敵人。戰鬥時最好活用 Z 鋼彈、鋼將軍、ゴッシュ、里・加茲 リ・ガズィ 等擁有長射程武器的機組。



↑在基地可回復 HP、EN，對戰鬥較爲有利。尤其是將 Z 鋼彈佈置在此會特別有利。



取得道具

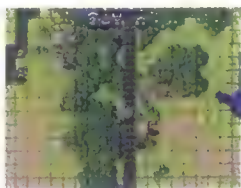
無

敵部隊資料

名稱	等級	機體	HP	EN
暗黒人形軍	30	暗黒人形軍	無	6
エリート兵 × 2	29	B・シヤ・ア	6	6
エリート兵	29	ハンマ・ハンマ	6	7
人工知能改	29	光彦戦ビクトロン	5	5
人工知能改	28	メカザウルス・シク	5	2
人工知能改	28	機械獣スバルタンK 5	5	2
人工知能改	28	機械獣アフトラU 6	5	5
人工知能改	28	戦艦獣オヘリウス	5	5
人工知能改	28	戦艦獣クラトニオス	5	5
エリート兵	28	ハウ (MA)	無	7
エリート兵 × 3	27	トライゼン	無	6
エリート兵	27	キラ・トーカ	無	6
エリート兵	27	ガルスJ	無	6
エリート兵	27	ハンフラス (MA)	無	3
エリート兵	27	アッシマー (MA)	無	5
人工知能改	26	メカザウルス・センII	無	5
人工知能改	26	メカザウルス・タイ	無	2
人工知能改	26	機械獣スバルタンK 5	無	4
人工知能改 × 2	26	ラインX 1	無	4

A 首先要防堵由南而來的敵軍

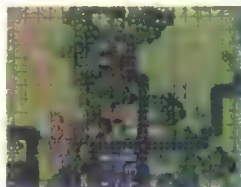
4 面襲來的敵人中，南方來的戰鬥獸和機械獸部隊會最先抵達基地！必須先將他們擊退。其中尤以皮古多洛（ピグドロン）最為厲害，要集中攻擊他。此外要將其他可進行防禦的機組配置於其他地域，痛擊敵方的主力。



↑南方來的部隊淨是 HP 較高的機組。必須集中火力一架接一架地擊倒。

B 別添鋼彈去打倒敵人

第 6 回合時東西南北會各出現 1 架鋼彈向我方開砲。不過，這些鋼彈除了攻擊隆德·貝爾之外，也會襲擊 DC。要是被 DC 給打倒，我方當然就得不到錢財和經驗值，所以必須在一登場時就轟掉他們。需特別注意多羅瓦（トロワ）。



↑鋼彈會在我方與北面部隊戰鬥時登場。別讓 DC 搶走獵物！

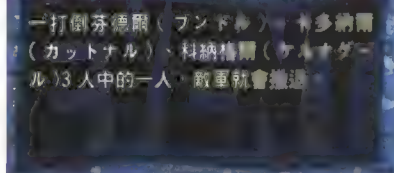
己方增援資料

名稱	等級	乘機
無		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	制圧
6 L P				
カトル ラバーハウナー	29	ガンダムサントロック	無	5
テ：オ・マックスウェル	29	ガンダムデスサイズ	無	5
トロワ=バートン	29	ガンダムヘビーアームズ	無	7
機五飛	29	ジェンロンガンダム	無	2

事件



戰鬥須知 暗黒大將軍 VS 多羅瓦！？

本次目標



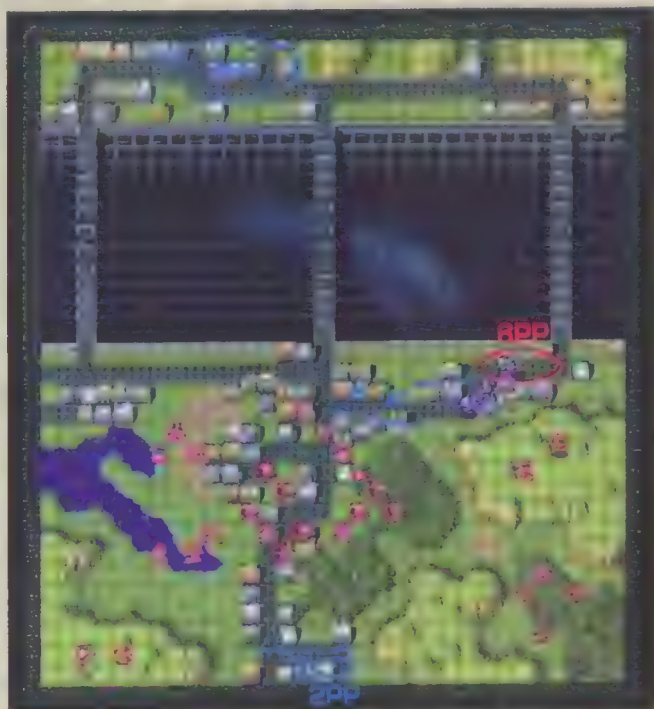
多羅瓦（トロワ=バートン）「利」

坐收漁翁之利！

多羅瓦（トロワ）會在暗黒大將軍附近登場，並與其發生戰鬥。若袖手旁觀，結果重武裝鋼彈（ガンダムヘビーアームズ）會被暗黒大將軍擊倒。不妨派部隊前去坐收漁翁之利！

目前仍不知光波獸到底是ピグドロン還是ビッグドロン。不過，好像是那一個都無所謂。（阪田）
『隆德·貝爾前往宇宙』裡面的「宇宙」要念成「そら」。鋼彈迷想必都知道吧！（寺田）

和平成立



取得道具

無

爲了接受補給，首先將目標航向羅迪尼奧（ロンデニオン），不過卻得知當地已被 DC 所佔領。於是，決定執行以少數人去援救人質的作戰……。

己方固定部隊

修（ショウ）	2PP
卡繆（カミーユ）	正樹（マサキ）
達巴（ダバ）	多蒙（ドモン）
主人公	亮

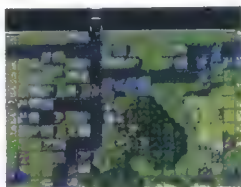
敵部隊資料

名稱	等級	機體	出現率
ラカン-ダカラン	30	ドーベンウルフ	7
マシュマー セロ	30	ハンマ・ハンマ	6
ゴットン-ゴ	29	ドライセン	6
人工知能改	27	メカザウルス・シグ	5
人工知能改	27	メカザウルス・タイ	7
人工知能改	27	メカザウルス・センII	5
人工知能改	27	機械獣アブドラU 6	5
人工知能改	27	機械獣スバルタンK 5	2
人工知能改	27	ラインX 1	4
人工知能改	27	機械獣シェノハム 9	7
エリート兵	27	バウ	7
エリート兵×2	27	R・ジャジャ	6
エリート兵×3	27	ドライセン	6
エリート兵×2	26	ベルガ・ギロス	7
エリート兵	26	アッパマー	6
エリート兵	26	ハンブラビ	5
エリート兵	26	ガルスJ	6
エリート兵	26	バウ	7

A 以比爾拜因突入！

劇情開始時只有比爾拜因（ビルバイン）、Z鋼彈、艾爾鋼（エルガイム）、凱休號4機登場。由於戰力單薄，最後會變成比爾拜因獨撐大局。

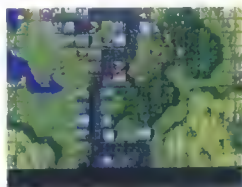
要是對修（ショウ）使用『集中』就絕不會被敵人的攻擊命中，因此可利用它來削減敵方戰力。



↑讓比爾拜因衝入敵陣，不過最好與拉肯、馬修默保持距離。

B 在畫面邊緣投兵不動

第2回合時塞巴斯塔（サイバスター）、陽光鋼彈（シャイニングガンダム）、猛獁巨象（ビッグモス）會登場。不過，敵方卻有拉肯（ラカン）和馬修默（マシュマー）等強力機組，所以還是別輕舉妄動來得安全。只需在市區上對付靠過來的敵人即可。危急時可以亮的『愛』來回復。



↑暫時以這種陣形熬下去。若舉輕妄動，會遭到敵人的攻擊。

己方增援資料

名称	等級	乘機
2PP マサキ=アンドー	—	サイバスター
ドモン=カッシュ	—	シャイニングガンダム
司馬亮	—	ビッグモスN
6PP ロンド=ベル		
(戰艦1隻+12機出擊可能)		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射撃
6PP ヒロ=ユイ	29	ウィングガンダム	無	7
カトル=ラバ=バー=ウィナー	29	ガンダムサントロック	無	5
トロワ=バートン	29	ガンダムヘビーアームズ	無	7

事件...



戰鬥須知 高度的技能發動率具有威脅性！

本次目標



拉肯（ラカン=ダカラン）

展示比爾拜因的威風。拉肯和馬修默特別的強。而拉肯的技能等級更是高得棘手，動不動就會使出劈落（切り払い），因此比爾拜因的攻擊極難生效。可以以Z鋼彈的超級MEGA光束砲（ハイパーメガランチャー）加上『熱血』去打倒他。

在本地圖要是培青錄人，就會陷入意想不到的苦戰。遇到這種情形唯有三十六計走為上策！（阪田）在這裡要是能不接關地一路玩到底，你便是個堂堂的超級機器人高手。要注意鋼彈W那幾架機組！（寺田）

第 R33(34) 話 SUPER ROBOT WAR

重訪桑克王國

(再會のサンクキングダム)

完全和平主義國家・桑克王國

解放羅迪尼奧（ロンデニオン）、獲得補給的隆德・貝爾與一個名為幽谷（エウゴ）的組織接觸。據說他們是與壓制宇宙移民的聯邦政府對抗之人。使者自稱為奇理亞姆（ギリアム），希望隆德・貝爾能到提倡完全和平主義的桑克王國（サンクキングダム）來。

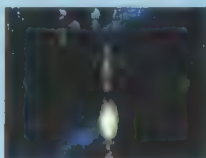
己方固定部隊

奇理亞姆（ギリアム）

地圖資料補充

使用百式的 MEGA 火箭光束砲

在此地圖登場的百式擁有地圖兵器。若能巧妙運用，不僅可以打倒複數的敵人，還能獲得大量的經驗值。由於此地圖中，從南方來的敵人會排成一列，使用這招會很方便。使用克瓦多羅（クワトロ）的『覺醒』，打倒眾多的敵人。



↑百式的 MEGA 火箭光束砲（メガバズーカランチャー）威力強大。如果併用『熱血』的話，MS 根本不堪一擊。）



取得道具

哈曼（ハーマン）：FATIMA

伊莉雅（イリア）：修理箱

馬修默（マシュマー）：修理箱

敵部隊資料

名稱	等級	名稱	道具
ハーマン・カーン	32	キュベレイ	有 8
イリア・バツム	31	ハンマ・ハンマ	有 6
アリアス・モマ	31	ドーベンウルフ	無 6
エリート兵×3	28	ドーベンウルフ	無 6
エリート兵	28	ザンジバル	無 5
エリート兵	28	ビッグロ	無 6
エリート兵×4	28	ベルガギロス	無 6
エリート兵×3	28	ドライセン	無 6
エリート兵×4	27	バウ	無 7
エリート兵×2	26	アッシュマー	無 6

A 在宇宙殖民地迎擊巴烏

先把機組移到初期配置地點右下方的宇宙殖民地，因為殖民地是可以回復 HP、EN 的有利地形。在此迎擊巴烏（パウ）隊，儘可能把損害降到最低。由於敵人的射程很長，要仔細計算距離來配置機組。



↑巴烏的射程有 7，因此只要離它 8 格以上待機即可。太靠近是很危險的。

B 說服哈曼

可以派在第 4 回合登場的克瓦多羅（クワトロ）去說服哈曼（ハマー）。話雖如此，她並不會當場加入成為同伴。說服完之後，最好在該回合擊倒她：以超級機器人的必殺技攻擊她，使用蓋特龍（ゲッタードラゴン）的 SHINE SPARK（シャインスパーク）應該不錯吧！



↑爲了說服哈曼，請將百式調到前面。但因為百式較弱，千萬不要逞強。

己方增援資料

名稱	等級	機體
4PP クワトロ・バジーナ	26	百式

敵增援資料

名稱	等級	機體	道具	射程
10EP マシュマ=セロ	31	ハンマ・ハンマ	有	6
ゴットン=ゴー	30	エンドラ	無	5
エリート兵	29	トーベンウルフ	無	6
エリート兵	28	ビグロ	無	6
エリート兵	28	ドライセン	無	6
エリート兵×6	27	R・ジャジャ	無	6

事件...

可用克瓦多羅說服哈曼。
當哈曼攻擊克瓦多羅時會有事件發生。
當哈曼攻擊卡缪（カミーユ）時會有事件發生。

戰鬥須知 取得 FATIMA(ファティマ)！

本次目標



哈曼（ハマー=カーン）

MS 不要靠近！

哈曼的等級已高到可以 2 回移動。能力值也高，普通角色根本不是她的對手。最好是以施有『必中』的機組一鼓作氣地分出勝負。由於她在第 10 回合時就會撤退，在那之前打倒她吧！

哈曼大人的聲音有一種難以形容的酷勁。爲了聽她的聲音而深入敵陣也是一種遊戲的方法。（阪田）
最後一關了。由於資料會接續到『完結篇』，請努力提升等級。（寺田）

哈曼之影 (ハマーンの影)

反聯邦政府組織・ 幽谷的接觸

隆德・貝爾解放了被 DC 軍佔領的宇宙殖民地・羅迪尼奧（ロンデニオン），正在討論今後的行動時，傳來了神秘的通訊，通訊者自稱是反地球聯邦組織通稱“幽谷（エウゴ）”的人。據他說：想招待隆德・貝爾到完全和平主義的國家・桑克王國。

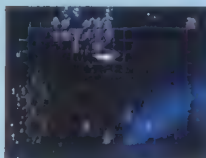
己方固定部隊

無

地圖資料補充

在宇宙的戰爭就利用 宇宙殖民地吧！

宇宙空間不同於地上，能利用的地形效果很少，只有暗礁空間與宇宙殖民地（コロニー）兩者而已。宇宙殖民地是少數能恢復 HP 的地形，希望能善加利用。在此地圖也以宇宙殖民地為據點來戰鬥吧！



↑宇宙殖民地可以回復
HP、EN 各 10%。好好活用吧！



取得道具

馬修默（マシュマー）：修理箱（リペアキット）

敵部隊資料

名稱	等級	必殺	道具	HP
ハマーン・カーン	32	キューベレイ	■	8
イリア=バソム	31	ハンマ・ハンマ	■	6
アリアス=モマ	31	バウ	■	6
エリート兵×3	28	ドン・ヘンウルフ	■	6
エリート兵	28	ザンジバル	■	6
エリート兵	28	ビクロ	■	6
エリート兵×2	28	ベルガ・ギロス	■	6
エリート兵×3	28	ドライゼン	■	6
エリート兵×4	27	バウ	■	7
エリート兵×4	26	アッシュマー	■	6

A 前往宇宙殖民地！

劇情一開始後全軍就會朝宇宙殖民地（スペースコロニー）前進，首先得以這裡為據點與敵人 MS 隊戰鬥。敵人的射程距離很長，所以善加調節配置部隊吧。敵人移動過來時就加以攻擊！如此，可以將損害減至最小。



↑巴烏（バウ）和亞席瑪（マッシュマー）射程距離長。邊確認與敵人的距離邊讓部隊待命吧！

B 對馬修默隊使用地圖兵器

第 7 回合時哈曼（ハーマン）就會撤退，那時馬修默（マッシュマー）會在地圖右上方登場增援。馬修默的部隊移動過來時容易排成一直線，所以使用百式的 MEGA 火箭光束砲（メガバズーカランチャー）攻擊即可。



↑使用 MEGA 火箭光束砲時，如果使用「覺醒」的話容易使敵人進入射程內。

己方增援資料

名稱	等級	果 實
4 PP クワトロ・ビジーナ	26	百式

敵增援資料

名前	等級	果 實	道具	射程
7 EP マッシュマーセロ	31	ハンマ・ハンマ	有	6
ゴットン・ゴー	30	エンドラ	無	5
エリート兵	29	トーベウルフ	無	6
エリート兵	28	ビグロ	無	6
エリート兵	28	ドライセン	無	6
エリート兵×6	27	R・ジャジャ	無	6

事件

第 7 回合時哈曼會撤退。
派克瓦多羅（クワトロ）可說勝哈曼。
哈曼攻擊克瓦多羅的時會有事件。
哈曼攻擊卡穆（カミーユ）的話會有事件。

戰鬥須知 與克瓦多羅的事件非看不可！

本次目標



哈曼（ハーマン＝カーン）

要打倒極其困難？

哈曼與擬真系路線的『重訪桑克王國』不同，因為他會較早撤退，所以很難打倒。先派克瓦多羅去說服就好，如果想勉強打倒就必須不吝惜使用精神指令。

在想能不能打倒哈曼時，他就撤退了。後來的馬修默也請思考後再戰鬥吧。（阪田）
「完結篇」也很努力的在進行，請再給我們開發人員一次機會！（寺田）

——：製作上最辛苦的部分是？

寺田：要說服已經退休的配音員是一大難事，而且還要找啊什麼的。『新機器人大戰』的時候是迫於無奈，使用了替代的配音員來配音，不過這次則是對原創十分堅持。就算是主力角色，沒有配音員的話，就不會讓他出現。

還有劇情的部分。因為內容愈做愈壯大，不曉得會變成什麼模樣。這次的劇情是交由阪田先生負責，可是一直遲遲無法完成，讓我捏了把冷汗。

BANPRESTO

——：機組數量很多，在平衡方面如何調整呢？

寺田：調整上最大費周章的就是 EVA 的 AT 力場 (AT フィールド) 了。AT 力場大約須有多少損害才能破壞？這個問題一直到最後才定案。

——：『完結篇』方面呢？

寺田：重點是放在伊甸王 (イデオン) 的身上。戰鬥或 DVE 也比以前華麗。還有，錯誤會隨著劇情而變化。雖然過去也號稱是多

重結局，但頭頭只有 2 種。不過這次想做 3 ~ 5 種的結局。

——：最後請向機器人大戰迷說幾句話。

寺田：雖然最後決定把遊戲分成 2 部，但因為我們不想偷工減料，盡力去完成，因此才會以這種形式發售。玩家雖然得花 2 張 CD 的錢，但我們會把它做成一款值回票價的作品。

機器人大戰 F

總監
督



阪田雅彦

1965 年 9 月 2 日生

血型：B 型

籍貫：兵庫縣

代表作：第 4 次機器人大戰

訪談

寺田貴信

1969 年 11 月 11 日生

血型：B 型

籍貫：京都府

代表作：第 4 次機器人大戰

製作
人



WINKY SOFT

——：製作上最辛苦的部分是？

阪田：錄音花了很多時間，這是因為角色大幅增加的緣故。爲了掌握角色的個性，還重看了錄影帶。

——：關於 EVA 有什麼樣的考量呢？

阪田：EVA 相當受歡迎，我也想試試看，可是如果沿用 EVA 的風格，就沒有辦法放到機器人大戰裡面來，所以雖然和原作有

別，但它的成長，感覺上是比較偏向超級機器人的。

——：伊甸王的角色定位已決定了嗎？

阪田：伊甸王的系統大致上是固定的，因為伊甸王有特殊的參數，該說是伊甸王的自我防衛本能吧？受到太多攻擊就會自己行動，是個很難操控的機組。雖然很強，但很難拿捏使用時機。

——：那麼鋼巴斯達 (ガンバスター) 呢？原作中的鋼巴斯達強得不得了。

阪田：要這麼說的話，真蓋特 (真ゲッター) 也具有非比尋常的力量；嗯…鋼巴斯達大概就跟真蓋特差不多吧！

——：最後請向機器人大戰迷說幾句話。

阪田：因為號稱是最後的機器人大戰，塞了很多東西，所以變成 2 枚組的形式。但是我認為品質絕對會讓玩家滿意的，請大家務必賞光。

CHARACTER DATA

角色資料篇



戰鬥相關系統

性格

登場駕駛員都各自設定有其性格。這有關於同伴被打倒時所變動的氣力喔。

- ・軟弱 同伴被打倒時，氣力就下降1。
- ・普通 就算同伴被打倒氣力也不會有變動。
- ・剛強 同伴被打倒時，氣力就上升1。
- ・超剛強 同伴被打倒時，氣力就上升2。

主人公資料

選擇擬真系或是超級系其中之一來玩遊戲。依此選擇也有些劇情會有變化。

●超級系主人公

精神指令	1	4	7	13	19	40
熱血						
必中						
幸運						
必閃						
聚氣						
魂						

特殊技能	
墜落	L1：1 / L2：7 / L3：14 / L4：21 / L5：29 / L6：35
底力	

●擬真系主人公

精神指令	1	3	6	11	13	40
努力						
必閃						
加速						
熱血						
幸運						
魂						

特殊技能	
新人類	L1：5 / L2：12 / L3：21 / L4：29 / L5：34
盾防禦	L1：1 / L2：8 / L3：23 / L4：39
墜落	L1：2 / L2：10 / L3：19 / L4：30 / L5：36

特殊技能資料

新人類

只有鋼彈系駕駛員擁有的技能。以此決定能否操作感應砲與其射程的延長，甚至還可以修正回避率與命中率。等級最大是9。

LV	1	2	3	4	5	6	7	8	9
射程	0	0	+1	+1	+2	+2	+3	+3	+4
命中	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40	+45	+50
回避	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40	+45	+50

強化人

是指以人工方法創造的新人類。能力與新人類相同，請參照上表

盾防禦

最大等級是9。以LV 18的機率使出盾防禦。可使傷害減半。

聖戰士

只有丹拜因系的駕駛員擁有的技能。以此決定能否使用歐拉斬、超級歐拉斬與其威力的修正。對歐拉防護罩的強度與回避率也有影響。

LV	1	2	3	4	5	6	7	8	9
攻擊力	+200	+400	+600	+800	+1000	+1200	+1400	+1600	+1800
回避	+5	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40	+45
防護罩	+200	+400	+600	+800	+1000	+1200	+1400	+1600	+1800

墜落

搭乘持有創的機組便可發動。以LV 18的機率使實彈兵器無效化。

底力

殘餘HP降至1/8以下時，回避、命中率便+10，必殺一擊率上升50%。

精神指令一覽表

根性(鬥志)	20	回復機組30%的HP。	信賴	30	回復指定機組30%的HP。
補給	65	回復指定機組的EN、彈藥，但其氣力會降10。	激勵	70	提升指定之我方機組氣力10點。
根性 體力	40	完全回復機組的HP。	再動	90	讓行動終了的鄰接機組能再次行動。
熱血	40	下次攻擊的傷害會加倍，同時引起必殺一擊。	復活	120	讓一台已被打倒的機組復活。
友情	70	給予同伴全員和「根性」一樣的效果。	隱身(隱身)	60	那回合裡不會受到敵人的攻擊。
必中	25	在那回合裡命中率成為100%。敵人計算分身也無效。	脫力	50	降低指定機組的氣力10點。
愛	100	給予同伴全員和「根性」一樣的效果。	自爆	1	自爆，給予鄰接機組和自己當時HP一樣多的傷害。
必閃、必閃	15	可以回避敵人的攻擊一次。	替身	35	可以替指定的同伴機組承受一次敵人的攻擊。
必閃、必閃	10	不打倒比自己技量低的敵人，使其HP只留下10。	かく亂 魔亂	70	那回合中敵人命中率減半。
氣合(聚氣)	40	提升氣力10點。	鐵壁	30	那回合中裝甲強度變成2倍。
幸運	45	僅限1次，在打倒敵人時可取得2倍的金錢。	魂	60	下次攻擊的傷害會變成3倍，同時引起必殺一擊。
加速	10	移動力加3。	努力	20	僅限1次，在攻擊敵人時可取得2倍的經驗值。
覺醒	60	增加一次行動次數。	挑發(挑撥)	5	使指定的機組來攻擊自己，對手的命中、回避率會減半。
集中	15	在那回合裡命中率、回避率上升30%。	偵察	1	可以看指定機組的詳細資料。

DATA

我方駕駛員資料

機動戰士鋼彈系列

可用人物和無用人物能力差異非常的大。還有，“新人類”(NEW TAPE，簡稱NT)是只有這一族群駕駛員才擁有的技能。



阿姆羅 アムロ=レイ

逆襲夏亞 GU：古谷敏

精神	1	4	6	9	16	28
指令	閃	熱	手	集	加	魂

特殊 新人類 L4:1 / L5:13 / L6:22 / L7:36
技能 盾防禦 L2:1 / L3:20 / L4:30 / L5:40
能 劈落 L3:1 / L4:12 / L5:23 / L6:29

近攻	129	遠攻	165	性格普通。是鋼彈系駕駛員中最強的。大概會成為負責『てかげん(手下留情)』工作的人吧。
命中	159	回避	165	
反應	171	技量	188	



伊諾 (イノ=アッパー)

機動戰士鋼彈 ZZ GU：菊池正美

精神	9	14	16	24	30	—
指令	信	集	友	激	隱	—

特殊 新人類 L1:12 / L2:29 / L3:34
技能 盾防禦 L1:7 / L2:32 / L3:35 / L4:38
能 劈落 L1:25

近攻	91	遠攻	122	性格軟弱。就算只拿 ZZ 中的一堆小孩角色來比較，他也是最弱的。但是，會成為 NT。喜歡就練練吧。
命中	138	回避	136	
反應	160	技量	151	



艾瑪 (エマ=シーン)

機動戰士 Z 鋼彈 GU：岡本麻彌

精神	1	9	15	17	38	—
指令	努	集	閃	熱	愛	—

特殊 盾防禦 L1:1 / L2:4 / L3:12 / L4:19 / L5:30
技能 / L6:37

能 劈落 L1:17 / L2:28 / L3:39

近攻	125	遠攻	133	性格剛強。能力雖不低，不過無法成為 NT 實在令人扼腕。靈活躍似乎有困難？
命中	141	回避	141	
反應	162	技量	179	



愛爾 (エル=ビアンノ)

機動戰士鋼彈 ZZ GU：原えりこ

精神	1	9	12	18	29	30
指令	偵	閃	信	熱	愛	激

特殊 新人類 L1:1 / L2:17 / L3:32 / L4:37

技能 盾防禦 L1:10 / L2:21 / L3:31 / L4:35 / L5:39

能 劈落 L1:6 / L2:27

近攻	101	遠攻	127	性格普通。能力平凡。因為是 NT，要讓她代替艾瑪駕駛 Mk-II 嗎？
命中	140	回避	144	
反應	162	技量	154	



卡茲 (カツ=コバヤシ)

機動戰士 Z 鋼彈 GU：難波圭一

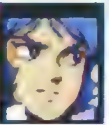
精神	4	9	18	20	32	—
指令	閃	努	熱	偵	愛	—

特殊 新人類 L1:1 / L2:27 / L3:40

技能 盾防禦 L1:28 / L2:36 / L3:39

能 劈落 L1:29 / L2:38

近攻	116	遠攻	124	性格軟弱。雖是 NT 不過能力很差。但是因有『努力』所以很容易練。
命中	135	回避	141	
反應	155	技量	150	



卡繆 (カミュー=ビダン)

機動戰士 Z 鋼彈 GU：飛田泉男

精神	1	4	5	6	22	29
指令	熱	根	閃	集	覺	魂

特殊 新人類 L4:1 / L5:17 / L6:24 / L7:39

技能 盾防禦 L2:1 / L3:22 / L4:33

能 劈落 L3:1 / L4:13 / L5:29 / L6:35

近攻	130	遠攻	165	性格剛強。當然是 NT，且是最強人物之一。攻擊力非常驚人哩！
命中	157	回避	164	
反應	170	技量	182	

**克瓦多羅** (クワトロ=バジナ)

機動戰士 Z 鋼彈 GV: 池田秀一

精神	1	3	5	7	22	30
指令	加	熱	閃	集	覺	魂

特殊技能 新人類 L4:1 / L5:18 / L6:26

盾防禦 L3:1 / L4:18 / L5:32

特殊技能 劈落 L4:1 / L5:20 / L6:31

近攻	149	遠攻	164	性格剛強。只有在最後一關登場。能力上來說幾乎和阿姆羅平分秋色。
命中	161	回避	163	
反應	170	技量	192	

**克莉絲** (クリスチーナ=マッケンジー)

機動戰士 Z 鋼彈 0080 GV: 林原めぐみ

精神	3	9	12	38	—	—
指令	努	集	閃	愛	—	—

特殊技能 盾防禦 L1:8 / L2:16 / L3:22 / L4:31 / L5:33

劈落 L6:37 / L7:40

劈落 L1:22 / L2:39

近攻	110	遠攻	128	性格軟弱。能力上沒什麼特別。善用『努力』吧。
命中	141	回避	139	
反應	159	技量	162	

**凱拉** (ケーラ=スウ)

逆襲夏亞 GV: 安達忍

精神	8	10	11	15	20	21
指令	熱	閃	信	氣	加	努

特殊技能 盾防禦 L1:5 / L2:16 / L3:24 / L4:33

劈落 L1:1 / L2:6 / L3:22 / L4:38

近攻	125	遠攻	133	性格普通。只有在超級系路線登場。看來雖沒什麼特別，其實卻蠻強的。
命中	144	回避	141	
反應	162	技量	178	

**皇** (コウ=ウラキ)

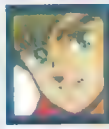
機動戰士 Z 鋼彈 0083 GV: 堀川亮

精神	1	10	12	14	22	—
指令	手	身	信	閃	熱	—

特殊技能 盾防禦 L1:6 / L2:16 / L3:25 / L4:32

劈落 L1:18 / L2:27 / L3:39

近攻	136	遠攻	136	性格普通。雖是主人公之一，可是並沒有那麼樣的強。幸好有『努力』幫忙。
命中	148	回避	138	
反應	158	技量	165	

**傑特** (ジュー=アーシタ)

機動戰士 Z 鋼彈 ZZ GV: 矢尾一樹

精神	1	4	6	9	23	30
指令	ド	熱	閃	幸	覺	魂

特殊技能 新人類 L3:1 / L4:12 / L5:20 / L6:33

盾防禦 L2:1 / L3:19 / L4:28 / L5:36

特殊技能 劈落 L3:1 / L4:15 / L5:24 / L6:31

近攻	142	遠攻	155	性格剛強。和阿姆羅比起來的話差了一點，如果有 ZZ 鋼彈可以開就好
命中	153	回避	143	了。
反應	170	技量	170	

**奇斯** (チャック=キース)

機動戰士 Z 鋼彈 0083 GV: 山田良規

精神	7	14	15	18	23	29
指令	必	隱	閃	友	信	攪

特殊技能 盾防禦 L1:11 / L2:28 / L3:40

劈落 L1:33 / L2:37

近攻	101	遠攻	133	性格軟弱。是 MS 駕駛員中最弱的，更何況宇宙適應性竟是 B，真是沒有用。
命中	139	回避	129	
反應	154	技量	168	

**巴尼** (バーナード=ワイズマン)

機動戰士 Z 鋼彈 0080 GV: 辻谷耕史

精神	1	5	6	7	11	13
指令	自	ド	努	加	熱	閃

特殊技能 盾防禦 L1:10 / L2:25 / L3:27 / L4:29 / L5:34 / L6:37

劈落 L1:18 / L2:21 / L3:33

近攻	137	遠攻	122	性格軟弱。能力不高，和戀人克莉絲恰成一對。不知為何近距離攻擊比較強。
命中	138	回避	137	
反應	158	技量	164	

**比查** (ビーチャ=オーレグ)

機動戰士 Z 鋼彈 ZZ GV: 鎌田真吾

精神	9	10	17	27	33	38
指令	閃	熱	挑	友	愛	魂

特殊技能 新人類 L1:1 / L2:20 / L3:31 / L4:35

盾防禦 L1:1 / L2:19 / L3:37

劈落 L1:13 / L2:27

近攻	131	遠攻	130	性格剛強。以 MS 駕駛員來看算還可以。要不要用就看玩家的喜好囉。
命中	140	回避	139	
反應	162	技量	158	



比爾基特 (ビルギット=ビリョ)

機動戰士鋼彈 F91 GU: 塩屋翼

精神	1	7	13	20	21	22
指令	根	偵	閃	加	熱	挑

特殊技能 盾防禦 L1:1 / L2:17 / L3:29 / L4:33 / L5:39

特殊技能 剪落 L1:1 / L2:15 / L3:24 / L4:36

近攻	124	遠攻	131	性格普通。知名度雖低
命中	140	回避	141	卻是目前遊戲裡唯一出現的 F91 人物。
反應	158	技量	169	



蒙多 (モンテン=ベッケナー)

機動戰士鋼彈 ZZ GU: 塩屋浩三

精神	1	4	7	10	25	32
指令	偵	加	閃	熱	攪	愛

特殊技能 新人類 L1:4 / L2:23 / L3:33

特殊技能 盾防禦 L1:1 / L2:22

特殊技能 剪落 L1:8 / L2:19 / L3:37 / L4:40

近攻	106	遠攻	126	性格軟弱。雖能成為 NT，
命中	136	回避	139	不過能力低，更何況
反應	160	技量	154	的還是鋼坦克。



芳 (ファ=ユイリィ)

機動戰士 Z 鋼彈 GU: 松岡ミユキ

精神	7	9	11	16	33	37
指令	集	信	閃	幸	激	愛

特殊技能 新人類 L1:20 / L2:32

特殊技能 盾防禦 L1:13 / L2:24 / L3:38

近攻	93	遠攻	123	性格軟弱。對玩家來
命中	142	回避	145	說，她的座機梅塔斯比
反應	155	技量	158	她本人還重要呢。會成

為 NT。



露 (ルー=ルカ)

機動戰士鋼彈 ZZ GU: 松井菜穂子

精神	1	9	10	19	22	38
指令	偵	閃	熱	幸	攪	魂

特殊技能 新人類 L1:4 / L2:19 / L3:26 / L4:37

特殊技能 盾防禦 L1:12 / L2:24 / L3:35

特殊技能 剪落 L1:2 / L2:19 / L3:34

近攻	117	遠攻	133	性格剛強。若在 ZZ 的鋼
命中	140	回避	144	彈隊伍中算來是最強
反應	166	技量	161	的，練練應該也沒有損

失吧。



布萊特 (ブライト=ノア)

逆襲夏亞 GU: 鈴置洋孝

精神	1	14	18	22	25	36
指令	根	加	幸	信	必	愛

特殊技能

近攻	101	遠攻	136	性格普通。和其他艦長
命中	140	回避	128	(雖然該說是女王啦)們
反應	155	技量	166	比起來就算強。不是 NT。

新鋼彈武鬥傳

G 鋼彈

新機動戰記

鋼彈 W

G 鋼彈系的駕駛員大多是近距離攻擊強，但是對於空中敵人沒轍。鋼彈 W 系的駕駛員因其駕駛之 MS 很強，所以可安心的戰鬥。



漢凱 (ハンケン=ベッケナー)

機動戰士 Z 鋼彈 GU: 小杉十郎太

精神	1	6	9	13	27	—
指令	偵	集	加	熱	身	—

特殊技能

近攻	99	遠攻	118	性格普通。只有幾關參
命中	136	回避	126	戰，沒有練的必要。
反應	154	技量	172	



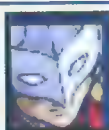
修巴魯茲 (シュバルツ=ブルーダー)

機動武鬥傳 G 鋼彈 GU: 堀秀行

精神	1	4	7	9	12	32
指令	熱	閃	隱	攪	氣	激

特殊技能

近攻	176	遠攻	130	性格普通。非常強，不
命中	144	回避	162	過可惜的是只登場了一
反應	160	技量	195	關，期待能在完結篇再



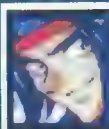
傑克斯 (ゼクス=マーケス)

新機動戦記鋼彈W GV：子安武人

精神	1	2	6	9	11	17
指令	加	必	閃	熱	幸	友

特殊技能
盾防禦 L1:1 / L2:15 / L3:24 / L4:29 / L5:34
弱落 L1:1 / L2:10 / L3:18 / L4:24 / L5:35

近攻	145	遠攻	149	性格普通。能力值以全體來說很高，專用機也很強。非常的容易使用。
命中	150	回避	145	
反應	159	技量	180	



多蒙 (ドモン=カッシュ)

機動武鬥傳G鋼彈 GV：服谷一

精神	1	2	15	21	26	—
指令	熱	閃	氣	加	集	—

特殊技能
弱落 L1:1 / L2:9 / L3:24 / L4:32 / L5:40

近攻	173	遠攻	115	性格超剛強。肉搏戰的攻擊力幾乎無人能出其右，不過過距離戰就不太行了。
命中	141	回避	157	
反應	162	技量	170	



東方不敗

機動武鬥傳G鋼彈 GV：松元羊介

精神	1	1	1	1	1	1
指令	熱	必	閃	氣	加	鐵

特殊技能
弱落 L5:1 / L6:19 / L7:32 / L8:40

近攻	178	遠攻	133	性格超剛強。由於技量卓越所以使出必殺一擊的機率非常高。
命中	148	回避	165	
反應	163	技量	200	



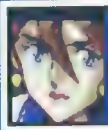
諾因 (ルクレツィア=ノイン)

新機動戦記鋼彈W GV：横山智佐

精神	1	7	12	15	18	20
指令	手	身	信	閃	熱	愛

特殊技能
弱落 L1:1 / L2:12 / L3:29

近攻	122	遠攻	139	性格普通。能力上來說無可無不可，攻擊力稍有不足。
命中	140	回避	138	
反應	157	技量	171	



蕾茵 (レイン=ミカムラ)

機動武鬥傳G鋼彈 GV：天野由糸

精神	1	9	18	22	—	—
指令	必	愛	激	熱	—	—

特殊技能

近攻	121	遠攻	142	性格軟弱。只參戰一關，由於戰鬥不是她的本職所以很弱。
命中	140	回避	137	
反應	159	技量	152	

蓋特機器人

蓋特這次可說是前所未有的強，可以主戰力的身分活躍於各戰場。連以前幾代都是只有偶爾參戰的德克薩斯號，這次也變得從頭到尾都在我軍之中。



車弁慶

蓋特機器人 G GV：八奈見乗兒

精神	1	2	6	18	22	29
指令	ド	氣	努	鐵	友	攪

特殊技能
處力

近攻	169	遠攻	105	性格剛強。基本上是專用來『氣合(聚氣)』的人物，不過若是海上關卡就是他大活躍的時候。
命中	129	回避	123	
反應	154	技量	155	



傑克 (ジャック=キング)

蓋特機器人 GV：井上真樹夫

精神	1	4	8	17	19	22
指令	根	加	必	友	閃	熱

特殊技能
盾防禦 L1:1 / L2:29 / L3:35 / L4:37
弱落 L1:10 / L2:31 / L3:38 / L4:40

近攻	141	遠攻	140	性格普通。雖然常被玩家輕視，但事實上擁有和流龍馬同等級的實力。
命中	134	回避	131	
反應	155	技量	169	



神隼人

蓋特機器人 CV：キートン山田

精神	1	3	9	11	28	—
指令	閃	加	幸	隱	覺	—

特殊技能

近攻	152	遠攻	130	性格剛強。雖是超級系機器人的駕駛員，但比起一些選
命中	142	回避	156	MS 駕駛員來說，回避率，
反應	157	技量	168	命中率算是很高呢。



流龍馬

蓋特機器人 CV：神谷明

精神	1	4	7	10	31	39
指令	根	努	熱	必	友	愛

特殊技能

近攻	169	遠攻	128	性格剛強。攻擊力很高，所以都被專用來對
命中	136	回避	128	付頭目。
反應	155	技量	168	



梅莉 (メリー=キング)

蓋特機器人 CV：中谷ゆみ

精神	1	1	21	29	36	—
指令	加	必	閃	熱	幸	—

特殊技能

近攻	—	遠攻	—	搭乘德克薩斯號。以身
命中	—	回避	—	為輔助角色來說，擁有
反應	—	技量	—	很優秀的精神指令。



玲 (綾波レイ)

新世紀 EVANGELION CV：林原めぐみ

精神	1	1	4	9	34	—
指令	自	身	集	閃	魂	—

特殊技能

劈落 L1:14 / L2:30

近攻	135	遠攻	131	性格普通。可能是因搭
命中	140	回避	137	乘 EVA 中最弱的零號機
反應	160	技量	159	的關係吧，實在不太好



真嗣 (碇シンジ)

新世紀 EVANGELION CV：緒方恵美

精神	4	5	7	13	20	32
指令	閃	集	熱	加	覺	魂

特殊技能

劈落 L1:12 / L2:27 / L3:38

近攻	142	遠攻	126	性格軟弱。能力值很平
命中	143	回避	143	均，最適合拿來做人牆
反應	160	技量	155	用，攻擊力也蠻高的。



明日香 (惣流=アスカ=ラングレー)

新世紀 EVANGELION CV：宮村優子

精神	1	1	6	8	17	34
指令	下	努	熱	閃	挑	魂

特殊技能

劈落 L1:2 / L2:19 / L3:28 / L4:38

近攻	139	遠攻	132	性格超剛強。能力和真
命中	147	回避	143	嗣不相上下，想用哪個
反應	160	技量	162	人就看玩家的喜好囉。

新世紀

EVANGELION

EVA 系的 AT 力場可使 4000 以下的打擊完全無效化。若善加使用便可說是最強的機組。



模擬插入栓 (ダミープラグ)

新世紀 EVANGELION CV：林原めぐみ

精神	—	—	—	—	—	—
指令	—	—	—	—	—	—

特殊技能

近攻	160	遠攻	160	性格剛強。初號機被幹
命中	160	回避	160	掉時便登場。千萬不要
反應	165	技量	170	靠近囉！

聖戰士 丹拜因

丹拜因系機器人所擁有之歐拉防護罩
可以將傷害 3000 為止的光束攻擊
無效化。很多人物適合拿來扮演誘餌
的角色喔。



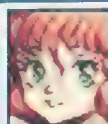
艾蕾 (エレ=ハンム)

GV：陸佐木るん

精神	12	26	28	31	32	40
指令	信	必	愛	激	身	再

特殊技能

近攻	74	遠攻	121	性格普通。很容易被敵人狙擊，但因戰艦的 HP 很高，所以是很好的誘餌角色。
命中	134	回避	122	
反應	161	技量	152	



恰姆 (チャム=ファウ)

GV：山村万基阿

精神	1	4	18	32	34	—
指令	幸	信	激	隱	氣	—

特殊技能

近攻	—	遠攻	—	歐拉戰士系的妖精。有『幸運』『激勵』等精神指令，以輔助角色來說是個優秀的人物。
命中	—	回避	—	
反應	—	技量	—	



瑪貝爾 (マーベル=フローズン)

GV：土井美加

精神	2	8	12	24	31	36
指令	閃	努	熱	愛	激	氣

特殊技能

聖戰士 L1:1 / L2:12 / L3:24 / L4:36
劈落 L1:1 / L2:22 / L3:33 / L4:40

近攻	136	遠攻	131	性格普通。能力值馬馬虎虎。拿用修時一樣的感覺來使用她的話，就會慘遭修理喔。
命中	149	回避	146	
反應	160	技量	172	



席拉 (シーラ=ラバーナ)

GV：高橋美紀

精神	6	14	20	23	39	—
指令	幸	信	愛	激	補	—

特殊技能

近攻	72	遠攻	125	性格普通。能力來說蠻低的，和開葛拉恩的艾蕾女王一樣用來當做誘餌吧。
命中	138	回避	122	
反應	162	技量	151	

戰國魔神 鋼將軍

長射程武器很多，可以從敵人的射程距離外攻擊。駕駛員的精神指令種類也是恰到好處，可以稱得上是很強的機組。



修 (ショウ=ザマ)

GV：中原茂

精神	1	5	7	9	30	39
指令	加	閃	熱	集	氣	魂

特殊技能

聖戰士 L3:1 / L4:14 / L5:25 / L6:33
劈落 L1:1 / L2:16 / L3:27 / L4:38

近攻	161	遠攻	122	性格普通。這次也是最強人物之一。以驚人的回避力、攻擊力傲視群雄。
命中	151	回避	161	
反應	161	技量	176	



奇力 (キリー=ギャグレイ)

GV：田中秀幸

精神	4	10	12	19	26	31
指令	加	氣	挑	信	隱	攪

特殊技能

近攻	—	遠攻	—	鋼將軍的副駕駛員。擁有『氣合』與『加速』等的精神指令。
命中	—	回避	—	
反應	—	技量	—	



北條真吾

CV：鈴置洋孝

精神	1	7	9	15	19	20
指令	根	必	熱	努	友	集

特殊技能

劈落 L1:16 / L2:28 / L3:39

近攻	154	遠攻	140	性格普通	必殺技明明
命中	146	回避	131	是遠距離武器，卻不知	為何將肉搏戰的攻擊力
反應	153	技量	175	設定的比較高。	



蕾咪

(レミー島田)

CV：小山茉美

精神	1	14	15	16	19	21
指令	鐵	幸	集	閃	愛	脫

特殊技能

近攻	—	遠攻	—	鋼將軍的副駕駛員之	
命中	—	回避	—	2。擁有『必閃』與『集	
反應	—	技量	—	中』等的精神指令。	



司馬亮

CV：福澤美奈

精神	1	1	7	13	15	26
指令	熱	氣	手	鐵	愛	覺

特殊技能

近攻	154	遠攻	127	性格超剛強。猛獁巨象	
命中	145	回避	142	的駕駛員。肉搏戰的攻	
反應	157	技量	170	擊力很高。	



藤原忍

CV：大尾一樹

精神	1	1	1	18	19	23
指令	ド	熱	氣	閃	加	挑

特殊技能

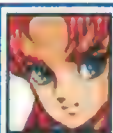
劈落 L1:9 / L2:16 / L3:28

近攻	140	遠攻	145	性格超剛強。神鷹戰機	
命中	146	回避	129	與斷空我的駕駛員。	
反應	156	技量	169		

超獸機神

斷空我

由於一直要到中盤才能合體。在那之前幾乎都派不上用場。若強化神鷹戰機的“突擊”，多少能變得有用一些。



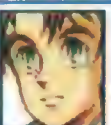
結城沙羅

CV：山本百合子

精神	1	1	19	21	31	37
指令	熱	氣	必	鐵	愛	激

特殊技能

近攻	138	遠攻	143	性格超剛強。大地獅虎	
命中	136	回避	138	的駕駛員。獸戰機隊在	
反應	156	技量	167	個別單機時實在很弱。	



式部雅人

CV：中原茂

精神	1	1	1	12	27	35
指令	熱	愛	氣	偵	幸	隱

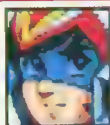
特殊技能

近攻	129	遠攻	142	性格超剛強。“大地美	
命中	138	回避	145	洲獅”的駕駛員。對遠	
反應	156	技量	163	距離戰比較拿手。	

超電磁機器人

康巴拉 V

因為有 5 個駕駛員同乘，故在精神指令方面非常的強，駕駛員本身的能力倒是不怎麼高。分離時完全不成戰力。



葵豹馬

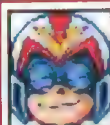
CV：三ノ矢雄二

精神	1	9	12	14	27	30
指令	ド	挑	熱	必	友	覺

特殊技能

弱落 L1:28 / L2:34
底力

近攻	154	遠攻	109	性格剛強。能力雖不高，不過有機器人的性能來彌補著。
命中	136	回避	130	
反應	154	技量	166	



北小介

CV：千々松幸子

精神	1	4	8	12	21	31
指令	偵	集	努	根	信	攪

特殊技能

無

近攻	90	遠攻	135	性格軟弱。地中探查機（バトルクラフト）的駕駛員。是隆德・貝爾裡最年輕的戰鬥要員囉。
命中	132	回避	131	
反應	155	技量	149	



浪速十三

CV：高橋美紀

精神	1	7	15	16	19	24
指令	必	閃	集	加	挑	手

特殊技能

無

近攻	109	遠攻	150	性格剛強。遠距離攻擊很拿手。大型重爆擊機（バトルクラッシャー）的駕駛員。
命中	149	回避	133	
反應	154	技量	169	



千鶴（南原ちずる）

CV：上田みゆき

精神	9	18	19	23	37	—
指令	閃	信	幸	手	愛	—

特殊技能

無

近攻	105	遠攻	138	性格軟弱。萬能潛水艦（バトルマリン）的駕駛員。因能使用『幸運』，十分重要。
命中	139	回避	134	
反應	155	技量	151	



西川大作

CV：たてかへ和也

精神	1	6	9	15	17	19
指令	ド	努	氣	鐵	熱	必

特殊技能

底力

近攻	156	遠攻	100	性格普通。重戰車（バトルタンク）的駕駛員。擁有和豹馬相似的精神指令。
命中	128	回避	127	
反應	152	技量	153	

重戰機

艾爾鋼

從故事一開始便成為重要的戰力。重戰機所擁有的光東障壁可以減少許多傷害，因此非常容易使用。



達巴（ダバ=マイロード）

CV：平松厚和

精神	1	4	9	14	27	36
指令	手	閃	加	熱	友	魂

特殊技能

盾防禦 L1:1 / L2:10 / L3:20 / L4:32
弱落 L1:1 / L2:15 / L3:24 / L4:33

近攻	139	遠攻	157	性格普通。不愧是主人公，非常的強。其他的主要課題大概就只剩強化艾爾鋼了吧。
命中	156	回避	159	
反應	162	技量	177	



亞姆（ファンネリア=アム）

CV：本田知恵子

精神	1	4	8	19	22	39
指令	幸	信	愛	熱	閃	邀

特殊技能

盾防禦 L1:1 / L2:10 / L3:26 / L4:33 / L5:40
弱落 L1:7 / L2:18 / L3:29

近攻	121	遠攻	137	性格剛強。雖比達巴遜色一點，不過以她的實力再合併上重戰機的強度，可說是十分有用。
命中	138	回避	143	
反應	160	技量	166	



凱奧 (ミラウー=キャオ)

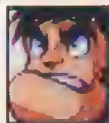
CV: 大塚参忠

精神	1	1	6	12	20	—
指令	集	偵	隱	熱	友	—

特殊技能

肩防禦 L1:8 / L2:21
劈落 L1:10 / L2:25 / L3:34 / L4:40

近攻	124	遠攻	130	性格軟弱。好像是將亞
命中	133	回避	139	姆陸級後的能力值。精
反應	158	技量	166	神指令不錯。



阿強 (ボス)

CV: 大竹宏

精神	1	1	5	14	17	20
指令	ド	自	脱	友	熱	挑

特殊技能

近攻	156	遠攻	70	性格剛強。不論命中・
命中	115	回避	115	回避・技量都是最低等
反應	150	技量	140	級。但是・補給裝置很
				重要。



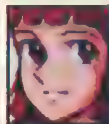
莉莉絲 (リリス=ファウ)

CV: 川村万景阿

精神	1	12	18	22	23	—
指令	幸	信	激	愛	覺	—

特殊技能

近攻	—	遠攻	—	艾爾鋼系的妖精。有
命中	—	回避	—	「幸運」與「激勵」等
反應	—	技量	—	精神指令。但精神點數
				少是麻煩所在。



沙也加 (弓さやか)

CV: 松島みのり

精神	1	6	12	15	23	34
指令	幸	信	閃	必	熱	激

特殊技能

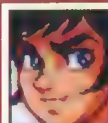
近攻	128	遠攻	118	性格軟弱。能力雖低・
命中	137	回避	130	不過託修理裝置的福・
反應	157	技量	164	不用怕等級練不高。

無敵鐵金剛

擁有修理機能的木蘭號很重要。加裝強化零件來增加其移動力吧。鐵金剛的真正價值要等到裝上了金剛飛翼後才能顯現出來。

原創人物

在『F』裡登場的原創機器人只有「塞巴斯塔」與「凱休貝斯特 Mk II」而已。但是，無論哪一台都是非常強的機組喔。



兜甲兒

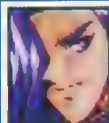
CV: 石丸博也

精神	1	2	6	13	27	—
指令	ド	鐵	熱	必	加	—

特殊技能

劈落 L1:30 / L2:38
底力

近攻	167	遠攻	105	性格剛強。攻擊力雖高
命中	135	回避	128	但命中・回避很低・因
反應	155	技量	170	此可能會常用到 RESET
				鈕吧。



奇理亞姆 (ギリム=イェーガー)

CV: 田中秀幸

精神	1	2	15	21	21	30
指令	根	閃	熱	集	友	魂

特殊技能

劈落 L2:1 / L3:12 / L4:26 / L5:30

近攻	136	遠攻	148	性格普通。在最後一關
命中	142	回避	154	登場。能力雖高不過出
反應	160	技量	174	場機會太少。



正樹 (マサキ=アンドー)

CV: 篠川光

精神	1	1	7	14	19	—
指令	閃	加	熱	氣	幸	—

特殊技能

弱落 L1:1 / L2:13 / L3:24 / L4:30 / L5:37

近攻	158	進攻	142	性格超剛強。塞巴斯塔的駕駛員。回避很高，可以隨意使用。
命中	150	回避	162	
反應	178	技量	164	



伊莉雅 (イリア=パゾム)

機動戰士ZZ CV: 宮田幸江

精神	1	2	7	8	12	29
指令	必	熱	加	挑	閃	覺

特殊技能

新人類 L1:1 / L2:12 / L3:32 / L4:36

盾防禦 L1:1 / L2:19 / L3:34

弱落 L1:12 / L2:24 / L3:36

近攻

131	進攻	139	性格剛強 和阿里亞斯同樣在最後 關登場。
144	回避	144	擁有NT的技能
164	反應	171	

DATA

敵方駕駛員資料



奧爾提加 (オルテガ)

機動戰士ZZ CV: ニーニ

精神	1	4	8	19	28	31
指令	根	加	必	挑	熱	鐵

特殊技能

盾防禦 L1:7 / L2:18 / L3:31 / L4:39

弱落 L1:14 / L2:22 / L3:29 / L4:34

近攻

127	進攻	130	性格普通。從序盤便登場。途中座機從鐸姆(ドム)換為德拉聖(ドライセン)。
140	回避	139	
160	反應	174	

機動戰士 鋼彈系列

鋼彈系敵人不論哪個都有很高的能力，淨是一堆麻煩的人物。但是，具有“新人類”能力的人不多。



蓋亞 (ガイア)

機動戰士ZZ CV: 正宗一哉

精神	1	6	7	8	11	17
指令	根	加	閃	必	熱	鐵

特殊技能

盾防禦 L1:7 / L2:18 / L3:31 / L4:36

弱落 L1:14 / L2:22 / L3:26 / L4:35

近攻

135	進攻	133	性格剛強 等級比馬休、奧爾提加高一級，大概因為是領隊的關係吧。
155	回避	142	
161	反應	182	



阿里亞斯 (アリアス=モマ)

機動戰士ZZ CV: 大友龍次

精神	1	1	4	9	13	17
指令	根	偵	熱	加	閃	補

特殊技能

盾防禦 L1:1 / L2:12 / L3:26 / L4:32 / L5:40

弱落 L1:2 / L2:21 / L3:31 / L4:38

近攻	124	進攻	130	性格普通。在最後一關搭乘杜班烏魯夫(ドベンウルフ)登場。能力中上。
命中	140	回避	141	
反應	157	技量	171	



格頓 (ゴットン=ゴー)

機動戰士ZZ CV: 谷本公次

精神	1	1	10	14	21	27
指令	根	偵	脫	熱	閃	隱

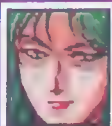
特殊技能

盾防禦 L1:4 / L2:15 / L3:29 / L4:36

弱落 L1:7 / L2:23 / L3:38

近攻

119	進攻	131	性格軟弱。身為馬修歐的副官，常常一起出現。實力並不強。
138	回避	141	
158	反應	158	



希瑪

(シーマ=ガラハウ)

機動戰士鋼彈 0083 GU：星之命運

精神	1	2	3	9	14	25
指令	根	挑	加	閃	熱	攪

特殊技能

盾防禦 L2:1 / L3:4 / L4:11 / L5:24 / L6:37
 弱落 L2:1 / L3:20 / L4:31 / L5:34 / L6:39

近攻

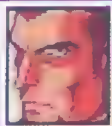
142 進攻 140 強化人格超剛強 搭

命中

153 回避 145 乘加培拉·提特拉(ガーベラ・テトラ)・會碰到

反應

157 技量 170 很多次。



拉肯

(ラカン=ダカラン)

機動戰士鋼彈 ZZ GU：大林隆之介

精神	1	2	10	18	26	31
指令	ド	熱	閃	氣	集	鐵

特殊技能

盾防禦 L2:1 / L3:20 / L4:36
 弱落 L3:1 / L4:30 / L5:40

近攻

141 進攻 140 性格超剛強。因為他聚

命中

144 回避 145 集氣力很快。是個可怕的

反應

159 技量 180 對手。想打倒他時記得要一鼓作氣。



哈曼

(ハマン=カーン)

機動戰士鋼彈 ZZ GU：富野由悠季

精神	4	7	7	19	20	32
指令	閃	熱	集	鐵	覺	魂

特殊技能

新人類 L4:1 / L5:15 / L6:22 / L7:39
 盾防禦 L3:1 / L4:19 / L5:37
 弱落 L4:1 / L5:22 / L6:34

近攻

146 進攻 163 性格超剛強。不但新人

命中

159 回避 162 類等級很高。且從一聲

反應

170 技量 190 場時就會兩次移動



拉爾

(ランバ=ラル)

機動戰士鋼彈 ZZ GU：富野由悠季

精神	1	4	5	19	20	32
指令	ド	閃	熱	自	鐵	挑

特殊技能

盾防禦 L5:1 / L6:18 / L7:35
 弱落 L2:1 / L3:12 / L4:27 / L5:40

近攻

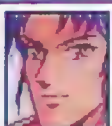
154 進攻 155 性格剛強、實力非常的強。

命中

160 回避 160 是阿姆羅在與之同等等級時。

反應

161 技量 191 無法對其使用『手下留情』的少數對手之一。



馬修默

(マッシュモ=ゼロ)

機動戰士鋼彈 ZZ GU：富野由悠季

精神	1	2	3	10	19	—
指令	ド	熱	愛	閃	手	—

特殊技能

強化人間 L1:35 / L2:39
 盾防禦 L1:1 / L2:12 / L3:27 / L4:32
 弱落 L1:1 / L2:11 / L3:28 / L4:37

近攻

141 進攻 141 性格剛強。能力很高。

命中

144 回避 148 以王牌駕駛員去對付他

反應

160 技量 174 會比較好。

機動武鬥傳

G 鋼彈

新機動戰記

鋼彈 W

鋼彈 W 的 5 個主人公全部都是敵人。雖然實力很強，不過由於 MS 本身的性能並非那樣的高，應該不致於讓玩家們陷入苦戰吧。



馬休

(マッシュ)

機動戰士鋼彈 GU：阪本正治

精神	1	4	8	9	16	17
指令	ド	加	必	閃	挑	熱

特殊技能

盾防禦 L1:7 / L2:18 / L3:31 / L4:38
 弱落 L1:14 / L2:22 / L3:29 / L4:39

近攻

139 進攻 132 性格軟弱。是黑色三連

命中

142 回避 138 星中最弱的。雖說如此

反應

160 技量 172 仍是個身經百戰的勇士。



卡多魯

(カトル=ラバー=ウィナー)

新機動戰記鋼彈 W GU：折笠愛

精神	1	1	1	4	27	40
指令	熱	幸	自	閃	信	魂

特殊技能

盾防禦 L2:1 / L3:15 / L4:23 / L5:29 / L6:31 / L7:37
 弱落 L3:1 / L4:16 / L5:30

近攻

129 進攻 144 性格普通。和希羅不

命中

147 回避 142 同。不常登場。以長射

反應

158 技量 177 程武器去攻擊他吧



恭司 (キョウジ=カッシュ)

機動武鬥傳 G 鋼彈 CV: 堀秀行

精神	1	1	1	1	1	1
指令	ド	熱	必	閃	氣	覺

特殊技能

近攻	157	遠攻	125	性格普通。雖然有登場發生好幾次戰鬥，不過總是沒有分出勝負。
命中	141	回避	138	
反應	161	技量	155	



張五飛

新機動戰記鋼彈 W CV: 石野龍三

精神	1	2	3	4	18	—
指令	熱	挑	氣	閃	鐵	—

特殊技能

特殊技能	盾防禦 L2:1 / L3:15 / L4:23 / L5:39 墜落 L3:1 / L4:19 / L5:36			
近攻	153	遠攻	128	性格超剛強。雖然肉搏戰的攻擊力很高，不過若從空中攻擊便能輕鬆打倒他。
命中	149	回避	130	
反應	158	技量	181	



迪奧 (デュオ=マックスウェル)

新機動戰記鋼彈 W CV: 關俊彦

精神	1	1	2	4	27	39
指令	熱	自	隱	閃	友	魂

特殊技能

特殊技能	盾防禦 L2:1 / L3:16 / L4:25 / L5:38 墜落 L3:1 / L4:17 / L5:31 / L6:36			
近攻	138	遠攻	142	性格普通 不但回避率高，攻擊力也很高。以長射程武器去攻擊他
命中	146	回避	162	
反應	158	技量	170	



多羅瓦 (トロワ=バートン)

新機動戰記鋼彈 W CV: 中原茂

精神	1	1	4	18	24	40
指令	熱	自	閃	身	攪	魂

特殊技能

特殊技能	盾防禦 L2:1 / L3:16 / L4:24 / L5:38 墜落 L3:1 / L4:15 / L5:31			
近攻	140	遠攻	158	性格普通。和他互相對射贏面大概很小。想法子和他打接近戰吧。
命中	149	回避	141	
反應	158	技量	178	



希羅 (ヒロ=ユイ)

新機動戰記鋼彈 W CV: 緒川光

精神	1	1	4	12	23	35
指令	自	閃	熱	集	鐵	魂

特殊技能

特 盾防禦	L2:1 / L3:18 / L4:20 / L5:26 /			
技 能	L6:30 / L7:32 / L8:39			
能 墜落	L3:1 / L4:15 / L5:29 / L6:37			
近攻	145	遠攻	151	性格普通。擁有射程長達 7 格的地圖兵器。記得不要讓我方機組聚在他眼前。
命中	153	回避	137	
反應	159	技量	182	

新世紀

EVANGELION

使徒的 AT 力場能使 4000 為止的攻擊無效化。以超級機器人的必殺技或是 EVA 來攻擊吧。



戈吉爾 (ガキエル)

CV: 斧

精神	1	1	1	—	—	—
指令	ド	熱	自	—	—	—

特殊技能

近攻	130	遠攻	100	性格普通。只能在水裡攻擊，所以我們就從陸地上發動攻擊作掉他吧。
命中	136	回避	124	
反應	150	技量	140	



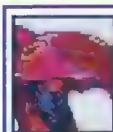
桑基耶魯 (サキエル)

CV: 斧

精神	1	1	—	—	—	—
指令	ド	自	—	—	—	—

特殊技能

近攻	125	遠攻	125	性格普通。是唯一可以遠距離攻擊，且還是最初登場的使徒。
命中	138	回避	126	
反應	150	技量	140	



謝姆舍爾

(シャムシェル)

GV: 丹

精神	1	1	—	—	—	—
指令	隱	自	—	—	—	—

特殊技能

近攻	127	遠攻	118	性格普通。只能攻擊離
命中	138	回避	135	接的陸地部隊。從空中
反應	150	技量	145	來給予傷害吧。



潔麗露

(ジェル=クチビ)

GV: 水原智子

精神	1	3	4	12	35	—
指令	熱	挑	閃	鐵	氣	—

特殊技能

聖戰士 L3:1 / L4:17 / L5:26 / L6:39
劈落 L1:1 / L2:19 / L3:32

近攻	147	遠攻	118	性格超剛強。一下子就
命中	150	回避	142	會集夠氣力用歐拉斬攻
反應	158	技量	168	擊過來。要小心注意。

聖戰士

丹拜因

歐拉戰士系敵人回避力很高，因此當然防禦力與 HP 就變得低了。如果使用了『必中』再攻擊的話，就算是強敵也能簡單地打倒喔！



修特

(ショット=ウェポン)

GV: 田中正彦

精神	1	3	9	12	16	25
指令	根	加	閃	必	愛	隱

特殊技能

近攻	87	遠攻	123	性格普通。和他的戀人
命中	139	回避	134	米琪一起登場，無法打
反應	155	技量	160	倒他。



亞倫

(アレン=ブレディ)

GV: 若本規夫

精神	1	2	5	6	37	—
指令	挑	熱	必	閃	氣	—

特殊技能

聖戰士 L3:1 / L4:16 / L5:25 / L6:38
劈落 L1:1 / L2:18 / L3:31

近攻	140	遠攻	135	性格剛強。能力值高，
命中	149	回避	145	就交給同為丹拜因系的
反應	158	技量	173	修(ショウ)去解決吧。



達亞

(ダー)

GV: ニムス

精神	1	9	9	12	13	19
指令	ド	必	集	加	熱	閃

特殊技能

聖戰士 L1:1 / L2:16 / L3:21 / L4:29 / L5:35
劈落 L1:1 / L2:19 / L3:27 / L4:39

近攻	127	遠攻	120	性格普通。能力和尼特
命中	140	回避	142	幾乎相同，並不怎麼可
反應	157	技量	171	怕。



卡拉米堤

(ガラムティ=マンガン)

GV: 佐藤正治

精神	1	6	11	15	24	31
指令	ド	必	熱	閃	加	挑

特殊技能

聖戰士 L1:1 / L2:15 / L3:19 / L4:26 / L5:34
劈落 L1:1 / L2:18 / L3:29

近攻	138	遠攻	121	性格普通。和尼特、達
命中	142	回避	142	亞以三人組形態登場。
反應	157	技量	170	在 3 人之中以他最強。



托德

(トッド=ギネス)

GV: 遠坂宗實

精神	1	2	4	9	34	35
指令	閃	努	熱	根	氣	魂

特殊技能

聖戰士 L1:7 / L2:17 / L3:26 / L4:38
劈落 L1:1 / L2:11 / L3:20 / L4:24 / L5:34
/ L6:39

近攻	158	遠攻	132	性格剛強。在「浮上」
命中	145	回避	148	那關和修有事件發生，
反應	160	技量	173	不要漏了啊。



鐸力克 (ドレイク=ルフト)

GV: スネ正司

精神	1	4	5	13	19	22
指令	根	加	必	閃	攪	鐵

特殊技能

近攻	97	遠攻	126	性格剛強。能力雖不高但座艦維爾·威普斯(ウィル・ウィブス)很強。
命中	136	回避	120	
反應	155	技量	168	



畢修特 ((ビショット=ハツタ)

GV: 宮我部幸恭

精神	1	2	5	11	13	19
指令	加	偵	隱	必	閃	攪

特殊技能

近攻	86	遠攻	124	性格軟弱。實力和鐸力克可說是同等，但是因氣力較低，打起來比較容易。
命中	133	回避	128	
反應	154	技量	152	



尼特 (ニェット)

GV: 戸谷公次

精神	1	7	14	22	31	34
指令	ド	必	熱	閃	攪	鐵

特殊技能

聖戰士 L1:1 / L2:15 / L4:28 / L5:34	性格普通。和達亞差不多，不過畢竟還是聖戰士的一員，小看他下場就會慘兮兮囉。
男 落 L1:1 / L2:18 / L3:29 / L4:40	
近攻 126 遠攻 121	
命中 140 回避 142	
反應 157 技量 171	



費伊 (フェイ=チェンカ)

GV: 橋本晃一

精神	1	2	8	16	38	—
指令	挑	閃	熱	必	氣	—

特殊技能

聖戰士 L3:1 / L4:18 / L5:27	性格普通。常和潔露、亞倫一起登場。實力是中上。
男 落 L1:1 / L2:18 / L3:31	
近攻 136 遠攻 129	
命中 142 回避 145	
反應 158 技量 172	



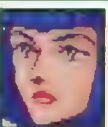
巴恩 (バーン=バニングス)

GV: 遠水藤

精神	1	2	5	9	32	36
指令	根	熱	努	閃	氣	魂

特殊技能

聖戰士 L1:6 / L2:16 / L3:28 / L4:37	性格剛強。雖然不像修那樣誇張，但在眾人中可是最厲害的，要注意。
男 落 L1:1 / L2:13 / L3:22 / L4:29 / L5:34 / L6:39	
近攻 159 遠攻 122	
命中 152 回避 154	
反應 159 技量 177	



米琪 (ミュージィ=ポー)

GV: 榎尾まり

精神	1	6	12	13	37	—
指令	閃	必	熱	愛	氣	—

特殊技能

聖戰士 L3:1 / L4:16 / L5:29	性格剛強。搭乘普普力(プブリィ)登場，和修特一樣都只是來露露臉而已。
男 落 L1:1 / L2:16 / L3:33	
近攻 134 遠攻 121	
命中 140 回避 146	
反應 159 技量 168	



拜斯通威爾兵 (バistonウェル兵)

GV: 複製

精神	1	1				
指令	根	ド				

特殊技能

近攻 133 遠攻 100	性格普通。聲音有3種不同的。雖同名但其中也有較強的人存在
命中 135 回避 138	
反應 155 技量 152	

戰國魔神 鋼將軍

因敵人搭乘戰艦，故希望能使用『牽運』後再將其打倒。由於登場機組很多，資金就算有多少也不夠用啊。



卡多納爾

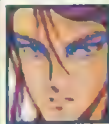
(スーグニ=カッタナル)

CV：木原正一郎

精神	1	1	1	1	1	1
指令	根	熱	必	閃	氣	加

特殊技能

近攻	138	遠攻	142	性格剛強。以戰艦的艦長來說很優秀，攻擊力也高，實在很麻煩。
命中	142	回避	137	
反應	153	技量	171	



夏比羅

(シャビロ=キーツ)

CV：若本規夫

精神	1	4	8	10	22	30
指令	下	加	必	鐵	覺	魂

特殊技能

肩防禦 L1:1 / L2:12 / L3:27 / L4:39
 劈落 L1:1 / L2:8 / L3:19 / L4:29

近攻	145	遠攻	136	性格剛強。只有一次搭乘萊格，蓋歐斯登場，絕對無法打倒。
命中	152	回避	149	
反應	158	技量	175	



科納格爾

(キッター=ラ=グアル)

CV：宮生大輔

精神	1	1	1	1	1	1
指令	下	熱	必	氣	鐵	挑

特殊技能

近攻	165	遠攻	135	性格超剛強。是善於接近戰的稀奇艦長，被他打中一定會損傷慘重。
命中	144	回避	139	
反應	152	技量	174	

超電磁機器人

康巴拉 V

打倒歐蕾娜可取得的強化零件竟然是「FATIMA(ファティマ)」耶！讓她被加爾達打倒就太浪費了。絕對要取得「FATIMA」啲。



芬德爾

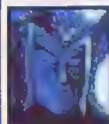
(フェナルド=メティ=ブンドル)

CV：津嘉善人

精神	1	1	1	1	1	1
指令	根	必	愛	閃	攪	偵

特殊技能

近攻	121	遠攻	144	性格剛強。芬德爾的背景音樂是「ワルキューレの騎行」，喔
命中	148	回避	137	
反應	153	技量	169	



歐蕾娜

(オレアナ)

CV：野原唯子

精神	1	1	1	1	1	1
指令	下	熱	集	隱	鐵	挑

特殊技能

近攻	101	遠攻	136	性格普通。雖然不強但擁有貴重的道具，絕對要打倒她喔
命中	135	回避	130	
反應	152	技量	150	

超獸機神

斷空我

斷空我的敵人只有夏比羅一個而已，而且也沒有真的打什麼戰。只是出來露露臉。他的本領會在『完結篇』發揮吧。



加爾達

(ガルダ)

CV：市川崑

精神	1	2	4	9	12	20
指令	下	氣	閃	熱	必	愛

特殊技能

劈落 L1:1

近攻	153	遠攻	135	性格普通。由於他和歐蕾娜戰鬥會受傷，玩家們就撿個漁翁之利吧。
命中	139	回避	130	
反應	153	技量	171	



蜜雅 (ミーア)

CV: 千々松幸子

精神	1	1	7	8	23	25
指令	愛	身	必	激	補	復

特殊技能

近攻	125	遠攻	131	性格普通	很弱，先打倒同時出現的熔岩獸吧。
命中	128	回避	124		
反應	152	技量	144		



奇亞布露 (ギャレット=ギャブルー)

CV: 池水雄

精神	1	2	9	12	33	39
指令	加	閃	集	熱	愛	魂

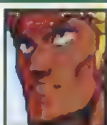
特殊技能

盾防禦 L1:1 / L2:7 / L3:16 / L4:29
 弱落 L1:1 / L2:16 / L3:23 / L4:34

近攻	143	遠攻	144	性格剛強。擁有和達巴幾乎同等的實力，是很強的傢伙囉。
命中	155	回避	157	
反應	161	技量	180	

重戰機 艾爾鋼

由於序盤的敵人是波西達爾軍，故艾爾鋼系的敵人數量很多。要注意霸休與阿修羅戰士所持有的地圖兵器喔。
 ※重戰機簡稱 HM。



喬尹 (チャイ=チャー)

CV: 島田敏

精神	1	5	7	9	10	31
指令	下	閃	必	挑	熱	攪

特殊技能

盾防禦 L2:1 / L3:13 / L4:21 / L5:37
 弱落 L1:1 / L2:5 / L3:16 / L4:30

近攻	130	遠攻	121	性格普通。能力雖不怎樣，但搭乘的 HM 很強。
命中	142	回避	138	
反應	155	技量	168	



亞頓 (アントン=ランドー)

CV: 島田敏

精神	1	4	7	18	22	32
指令	根	閃	熱	挑	友	攪

特殊技能

盾防禦 L1:1 / L2:9 / L3:17 / L4:29 / L5:37
 弱落 L1:1 / L2:8 / L3:16 / L4:27 / L5:38

近攻	125	遠攻	132	性格剛強。總是搭乘像霸休(バッシュ)等擁有地圖兵器的 HM。
命中	145	回避	144	
反應	157	技量	171	



妮伊 (ネイ=モー=ハン)

CV: 竹内久美

精神	1	4	6	9	18	23
指令	根	閃	挑	熱	愛	鐵

特殊技能

盾防禦 L3:1 / L4:6 / L5:18 / L6:32 / L7:40
 弱落 L2:1 / L3:15 / L4:29 / L5:34

近攻	132	遠攻	146	性格剛強。搭乘她的個人專用機，王者(オージェ)。會對戰好幾次，是個強敵。
命中	153	回避	143	
反應	160	技量	180	



蕾茜 (ガウ=ハ=レッシィ)

CV: 川村万奈阿

精神	2	5	9	15	24	—
指令	熱	努	閃	愛	信	—

特殊技能

盾防禦 L1:1 / L2:14 / L3:29 / L4:35
 弱落 L1:4 / L2:18 / L3:30

近攻	135	遠攻	144	性格剛強。她的座機，鬥士改造過後很強。可以用達巴(ダバ)去說服她加入我方。
命中	149	回避	146	
反應	161	技量	177	



韓夏 (ハッシュ=モッシュィ)

CV: 戸谷公次

精神	1	3	5	14	18	19
指令	下	隱	挑	熱	必	閃

特殊技能

盾防禦 L1:8 / L2:23 / L3:31
 弱落 L1:18 / L2:32

近攻	127	遠攻	118	性格普通。總是跟著奇亞布露登場，能力很差就是了。
命中	135	回避	138	
反應	154	技量	158	



漢格拉

(ヘッカー=マウザー)

CV: 塩屋浩三

精神	1	4	9	18	22	35
指令	ド	閃	熱	友	氣	鐵

特殊技能

盾防禦 L2:1 / L3:17 / L4:29

劈落 L1:1 / L2:8 / L3:19 / L4:30

近攻	142	遠攻	128	性格剛強。他和亞頓的聯手很難對付，要小心地圖兵器。
命中	143	回避	143	
反應	157	技量	172	



邁克頓

(マフ=マクトミン)

CV: 銀河万丈

精神	1	4	7	9	29	31
指令	ド	閃	加	熱	覺	攪

特殊技能

盾防禦 L2:1 / L3:15 / L4:24 / L5:34 / L6:40

劈落 L1:1 / L2:6 / L3:14 / L4:29

近攻	139	遠攻	138	性格剛強。搭乘他親手製造的HM・亞特魯V。會碰面很多次。
命中	145	回避	143	
反應	156	技量	172	



瓦桑

(ワザン=ルーン)

CV: 堀部隆一

精神	1	2	6	7	12	13
指令	ド	必	閃	鐵	挑	熱

特殊技能

盾防禦 L2:1 / L3:14 / L4:22 / L5:33

劈落 L1:1 / L2:7 / L3:19 / L4:27 / L5:40

近攻	122	遠攻	122	性格普通，搭乘庫魯恩(グルーン)，由於無地圖兵器，玩家們可是得救啦。
命中	141	回避	135	
反應	153	技量	183	



留克雷

(リョクレイ=ロン)

CV: 若本規夫

精神	1	3	4	10	12	20
指令	根	必	閃	熱	挑	攪

特殊技能

盾防禦 L1:1 / L2:10 / L3:16 / L4:28 / L5:35

劈落 L1:1 / L2:10 / L3:15 / L4:24 / L5:30 / L6:37

近攻	136	遠攻	131	性格剛強。只有在『侵入賈布羅<後>』一關登場而已。
命中	147	回避	144	
反應	158	技量	173	

無敵鐵金剛

鐵金剛系的敵人沒什麼特別可怕的。利用他們來練等級低的我方同伴吧。由於技量很低，很容易對其使用『手下留情』喔。



阿修羅男爵

(あしゅら男爵)

CV: 柴田秀勝・北沢晴子

精神	1	5	13	18	22	25
指令	ド	隱	加	熱	必	鐵

特殊技能

近攻	150	遠攻	133	性格普通，會駕駛飛行要塞來挑戰，使用『幸運』來打倒他吧。
命中	126	回避	128	
反應	154	技量	151	



暗黒大將軍

CV: 綠方賢一

精神	1	2	6	7	12	22
指令	ド	自	氣	熱	必	閃

特殊技能

劈落 L1:1 / L2:27 / L3:38

近攻	142	遠攻	122	性格普通，HP、攻擊力高，不過命中與回避較低，所以並不可怕。
命中	129	回避	124	
反應	153	技量	153	



赫爾博士

(Dr.ヘル)

CV: 田村耕生

精神	1	1	4	7	12	16
指令	ド	自	閃	必	熱	鐵

特殊技能

近攻	145	遠攻	139	性格剛強。實力來說和阿修羅男爵差不多，可以說是弱啦。
命中	129	回避	129	
反應	155	技量	149	



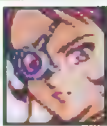
布羅肯伯爵 (ブロッケン伯爵)

CV: 鹿口順平

精神	1	9	12	17	20	25
指令	ド	挑	鐵	必	熱	復

特殊技能

近攻	141	遠攻	138	性格普通	和阿修羅男爵一樣，搭乘飛行要塞
命中	128	回避	126		
反應	154	技量	150		



瑟蒂 (ジュスティス=シャワース)

CV: 水谷優子

精神	1	2	4	12	22	29
指令	ド	必	熱	閃	手	愛

特殊技能

剪落 L1:1 / L2:8 / L3:17 / L4:24 / L5:36

近攻	123	遠攻	154	性格剛強。遊戲中名字常用暱稱「セティ」，是蓋士特指揮官中的一點紅。她的個人專用機，麗德莉芳很強。
命中	150	回避	149	
反應	160	技量	175	

原創人物

在『F』裡原創的敵方人物雖然登場的不多，但是都是強敵，尤其駕駛的機組又都很強，實在是難纏的對手。



人工智能 (人工知能)

CV: ?

精神	—	—	—	—	—	—
指令	—	—	—	—	—	—

特殊技能

近攻	100	遠攻	110	性格普通。是裝置於機械獸等的人工智能，也有改良型。
命中	110	回避	110	
反應	148	技量	130	



洛夫 (グロフィス=ラクレイン)

CV: 林一夫

精神	1	4	6	9	12	35
指令	ド	熱	氣	必	手	愛

特殊技能 盾防禦 L3:1 / L4:11 / L5:29

剪落 L1:1 / L2:4 / L3:9 / L4:17 / L5:24 / L6:35

近攻	142	遠攻	152	性格超剛強。遊戲中名字常用暱稱「ロフ」，他搭乘著強力無比的機器人，雷德拉姆，擊破那機組是超難的吧？
命中	149	回避	152	
反應	160	技量	179	



傑夫 (ゼブリス=フルシュワ)

CV: 大林隆夫

精神	1	2	3	7	16	29
指令	ド	友	脫	必	熱	攪

特殊技能

盾防禦 L1:1 / L2:8 / L3:15 / L4:24 / L5:36

剪落 L1:1 / L2:5 / L3:14 / L4:22 / L5:36

近攻	140	遠攻	138	性格剛強。遊戲中名字常用暱稱「ゼブ」，打倒他就能拿到強化零件，米諾夫斯基浮游系統，很想打倒他啦，不過……。
命中	150	回避	151	
反應	160	技量	178	



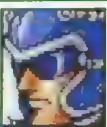
蓋士特兵士 (ゲスト兵士)

CV: 複數

精神	—	—	—	—	—	—
指令	—	—	—	—	—	—

特殊技能

近攻	110	遠攻	140	性格軟弱。也有性格普通、叫做蓋士特突擊兵的上級角色存在。
命中	133	回避	133	
反應	150	技量	135	



DC 兵士

CV: 複數

精神	1	—	—	—	—	—
指令	根	—	—	—	—	—

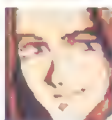
特殊技能

近攻	110	遠攻	130	性格軟弱。也有較強的上級兵，不過一樣性格軟弱。
命中	125	回避	125	
反應	150	技量	135	

在這裡將沒參加戰鬥的 14 個人物依日文五十音順序來介紹。他們在『機器人大戰』裡都不是以駕駛員身分登場，所以也可能有些人會在『完結篇』裡會以駕駛員身分登場，不過是不確定哪些人會是駕駛員就是了。

非戰鬥人員一覽表

青葉茂 (青葉シゲル)



新世紀 EVANGELION
NERV 本部中央作戰室所屬操作員。伴隨 EVA 發派至隆德・貝爾而搭上戰艦。

凱 (カイ・シデン)



機動戰士 Z 鋼彈
原白色基地船員。現在似乎是以自由記者的身分在探查著戰爭動向。

小黑 (クロ)



原創
以黑貓姿態存在的正樹之使魔。配有綁帶。戰鬥時與 HI-FAMILIAR 融合來進行戰鬥。

早乙女博士



蓋特機器人
是早乙女研究所的所長，並且是蓋特機器人的設計者。在研究叫做「蓋特線」的放射線。

早乙女滿 (早乙女ミチル)



蓋特機器人
早乙女博士的女兒。這次因「蓋特 Q」沒登場，所以她並不是駕駛員囉。

赤木律子 (赤木リツコ)



新世紀 EVANGELION
擔任 EVA 維修工作的科學家。是位愛貓者，似乎很喜歡正樹的小黑與小白。

四谷博士



超電磁機器人康巴拉 V
南原財團的負責人在『蜜雅』的決心。那關的 DVE 簡直和當年播放時一模一樣。

莎莉 (サリィニポー)



新機動戰記鋼彈 W
似乎是聯邦軍士官，不過卻把物資暗地裡運送給光子力研究所。這樣不是犯罪嗎？

碇源堂 (碇ゲンドウ)



新世紀 EVANGELION
NERV 總司令。決定 EVA 的行動、和白河愁相識等，謎團眾多的人物。

加持良治 (加持リョウジ)



新世紀 EVANGELION
隸屬於 NERV 特殊監察部。與 EVA 貳號機及其駕駛員、明日香一同來到日本。

白河愁 (シュウニシラカワ)



原創
格蘭森的駕駛員。知道使徒的存在、和碇源堂相識等，謎團眾多的人物。

伊格爾長官 (イゴール長官)



超獸機神斷空我
接任夏比羅之後的參謀官位。是處於隆德・貝爾和軍方司令部中左右為難的中間管理職位。

葛城美里 (葛城ミサト)



新世紀 EVANGELION
負責 EVA 的戰術指揮。似乎很喜歡阿媽羅的聲音，而向傑特詢問阿媽羅的事。

將軍



原創
地球聯邦軍的士官。既說是將軍的話，應該官位算不小吧。會登場很多次。

伊吹瑪雅 (伊吹マヤ)



新世紀 EVANGELION
跟青葉茂一樣。和 EVA 一起被派到隆德・貝爾出差。在艦上擔任操作員。

卡瓦塞 (カワッセニグー)



聖戰士丹拜因
巨大戰艦古蘭・卡蘭的艦長。和艾普一樣，似乎是被席菈女王搶走了工作。

小白 (シロ)



原創
以白貓姿態存在的正樹之使魔。和小黑相反的具有男性意識。脖子上配有鈴鐺。

艾普 (エイブダマリ)



聖戰士丹拜因
戰艦葛拉恩的艦長。本來應該是由他操縱的，不過遊戲中換成艾普女王。

加林遜時田 (ギャリソン時田)



無敵鎮人泰坦 3
波蘭万丈的管家。幫忙著為了重建財團而辛勤奔走的万丈。

實達康 (シマイカフターニカン)



機動戰士 Z 鋼彈
迪坦斯的士官。傳達命令給隆德・貝爾。應該在『完結篇』會加入戰鬥吧？

傑米特夫 (シャミトフ=ハイマン)

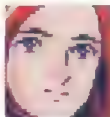
機動戰士Z鋼彈
迪坦斯的頭頭，視隆德・貝爾為眼中釘。在序盤會要依他的命令行事。

妮娜 (ニナニバーブルトン)

機動戰士鋼彈0083
GP-01的系統工程師・皇(コウ)的戀人(?)。在人物辭典中有收入聲音的稀有NPC。

摩拉 (モラ=バシット)

機動戰士鋼彈0083
技術高明的機械技師。因隆德・貝爾有形形色色的機器人，整備似乎很辛苦喔。

女學生 (女性徒)

新機動戰記鋼彈w
莉莉娜的同學。在私下談論著希羅的事情。應該是聯邦高官的子女吧?

慢郎中博士 (のっそり博士)

無敵鐵金剛
光子力研究所的博士。似乎負責著鐵金剛的新武器開發，不過幾乎都沒有出場露面。

胖嘟嘟博士 (もりもり博士)

無敵鐵金剛
光子力研究所3博士之一。想不起真田博士而被急驚風博士給催促著。

科威 (ジョン=コーウェン)

機動戰士鋼彈0083
階級是中將。是在隆德・貝爾背後支援的少數人物之一，但是現在有些被傑米特夫壓倒的感覺。

葉月博士

超獸機神斷空我
斷空我的設計者。擅自將合體的封印解開。這樣子不會受軍法審判嗎?

弓教授

無敵鐵金剛
光子力研究所的所長，弓沙也加的父親。是此系列每一作都一樣給予金剛飛翼的人。

急驚風博士 (せわし博士)

無敵鐵金剛
光子力研究所的3博士之一。催促著想不起鋼將軍的胖嘟嘟博士。

巴斯克 (バスク=オム)

機動戰士Z鋼彈
迪坦斯的高級士官。好像跟隨著傑米特夫，在計畫些奇怪的事情。

莉娜 (リナ=アーシタ)

機動戰士鋼彈ZZ
傑特的妹妹。負責各種雜務。由於眾船員們喜好各異，似乎很辛苦呢。

多雷斯 (トールス)

機動戰士Z鋼彈
在『第4次機器人大』的序盤是擔任艦長代理，不過這次從一開始就只是個船員。

帕甘 (バーガン)

新機動戰記鋼彈W
莉莉娜的管家。應是個優秀的人物，不過和加林遜比起來就是怎麼看都比較差……。

莉莉娜 (リリーナ=ドリアン)

新機動戰記鋼彈W
聯邦外務次長・德利安氏的女兒。但其實她是提倡完全和平主義的比斯卡拉弗特王家之公主。

托雷茲 (トリーズ=クシュリナダ)

新機動戰記鋼彈w
迪坦斯的高級士官，被傑米特夫所疏遠。對隆德・貝爾似乎懷著善意不過……。

日向誠 (日向マコト)

新世紀EVANGELION
NERV的3操作員之一。也是一起出差到艦上，不過戲份都被瑪雅搶光了。

露莎 (ルーザ=ルフト)

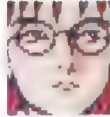
聖戰士丹拜因
鐸力克之妻。是位具有野心的女性，和其他國的國王有秘密交流。搭乘喬蓋亞・卡林古。

J博士 (Dr.J)

新機動戰記鋼彈W
聯邦鋼彈的設計者，並且是扶養希羅長大的人。其他4位博士好像沒在『機器人大戰F』裡登場的樣子。

冬月耕藏 (冬月コウゾウ)

新世紀EVANGELION
NERV副司令。是唯一明白碇源堂心中想法的人物。基本上扮演和原作相同的位置。

蕾迪安 (レディ=アン)

新機動戰記鋼彈W
托雷茲的副官。在聖地(レコンキスタ)作戰前登場。也有摘下眼鏡的那時候嗎?

德蘿絲 (ドロシ=カタロニア)

新機動戰記鋼彈W
是與DC有牽連的隆菲拉財團頭頭之孫女。雖來到莉莉娜的地方……。

片片 (ペンペン)

新世紀EVANGELION
美里所飼養的溫泉企鵝。只有在中盤登場一次。雌性。沒什麼可寫的……。

羅貝特 (ロベット)

超電磁機器人康巴拉V
康巴拉V合體所必須的機器人。由於會連發DVE，是個令人印象深刻的角色。

ROBOT DATA

機器人資料篇



機器人相關系統

機器人改造費

	1	2	3	4	5
HP	2000	4000	6000	8000	10000
EN	1000	1500	1500	2000	2000
運動	5000	8000	10000	12000	15000
裝甲	3000	5000	8000	10000	15000
限界	1000	1500	1500	2000	2000

請依機組特性來進行改造會比較好。超級系是 EN 與裝甲，真實系則是運動性能

武器改造費

	1	2	3	4	5
A 類型	2000	4000	6000	8000	10000
B 類型	4000	8000	12000	16000	20000
C 類型	5000	10000	15000	20000	25000

武器的改造費分為 3 個種類。火神砲等的弱而便宜類型、光束步槍等的普通類型 最後是超級機器人等所擁有之昂貴但極強力的必殺技類型。

特殊能力

- ・ビームコート (光束障壁) HM 等擁有的對抗光束裝備。能將光束傷害力減輕 1200 哩。
- ・オーラバリア (歐拉防護罩) AB 裝備的光束用防禦機能。能使 3000 為止的傷害無效化。
- ・分身 丹拜因人物的氣力超過了 130 就會發動 以 1・2 的機率回避攻擊
- ・ゲッタービジョン (蓋特幻象) 神準人的氣力超過了 130 就會發動之分身 以 1・2 的機率回避攻擊
- ・マッハスペシャル (馬赫 SPECIAL) 蓋特獅虎版的蓋特幻象 效果相同
- ・HP 回復 <小> 每回合初會回復 HP10%。使徒與蓋士特指揮官機組所擁有的能力
- ・HP 回復 <大> 每回合初會回復 HP30%。EVA 初號機暴走時擁有的能力。
- ・暴走 EVA 初號機所擁有的能力。HP 降為 0 時就會發動，將變得無法操作。
- ・AT フィールド (AT 力場) EVA 與使徒所擁有的能力 可以擋住至 4000 為止的任何攻擊傷害。
- ・合體 能合體的機組所擁有的能力 如康巴拉 V 與 G 防禦機等
- ・分離 解除合體 因沒什麼好處，大概用不到吧
- ・變形 獸戰機與可變形 MS 等所擁有的能力 移動力和運動性能會改變。

※註・重戰機簡稱 HM・歐拉戰士簡稱 AB・EVANGELION 簡稱 EVA・機動戰士簡稱 MS

強化零件

- ・ブースター (推進器) 將裝備機組的移動力增加 1。是貴重的零件哩。
- ・メガブースター (強力推進器) 將裝備機組的移動力增加 2。裝到移動慢的機組上吧。
- ・アポジモーター (遠地點控制發動機) 增加移動力 1、運動性能 5。推薦裝於戰艦等上
- ・マグネットコティング (電磁塗料) 增加運動性能 10、限界反應 20 用來裝在 MS 之類上不錯
- ・バイオセンサー (生物感應器) 增加運動性能 15、限界反應 15 實際上，限界反應沒有增加。
- ・サイコフレーム (精神之光) 增加運動性能 20、限界反應 30 用來裝在超級系機器人上不錯。
- ・ファティマ (FATIMA) 移動力 + 2、運動性能 + 30、限界反應 + 30。非常貴重。
- ・高性能レーダー (高性能雷達) 地圖兵器以外的遠距離用武器射程增加 1。實在是方便的零件。
- ・ミソノークラフト (米諾夫斯基浮游系統) 變得能飛而且甚至連空中的地形適應也變成 A。裝在 EVA 上吧。
- ・チョバムアーマー (防護之鎧) 提升 HP500、裝甲 150。不知要裝到哪個機組上較好，這點是令人迷惘之處
- ・ハイブリッドアーマー (合成裝甲) 提升 HP800、裝甲 200。裝在超級系機器人上是傳統。
- ・リペアキット (修理箱) 使用後便能回復 HP2000。雖是消耗品，不過別小氣，大方的使用吧
- ・プロベラントタンク (燃料筒) 使用後便能回復 EN50。和修理箱一樣是消耗品
- ・プロベラントタンク S (燃料筒 S) 使用後便能回復 EN200。裝在 EN 消耗很劇烈的超級系機器人上吧



阿卡馬 (アークガム)

機動戰士 Z 鋼彈

資金=5800

経験値=150

HP 9000

EN 270

装甲 1100

運動 60

移動 5

空 A

陸 E

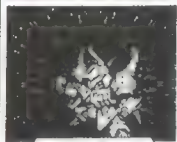
海 E

宇 A

特殊能力

無

武器					
名称	攻撃力	弾数	弾数	EN	空陸海宇
120ミリ機関砲	800	1	20/-	A A B A	
160ミリ機関砲	1000	1	20/-	A A B A	
20連装ミサイルランチャー	1100	2~4	20/-	A A A A	
サブメガ粒子砲	1200	1~4	20/-	A A - A	
メインメガ粒子砲	1400	2~5	20/-	A A - A	
ハイパーメガ粒子砲	1700	1~5	-/40	A A - A	



R・加加 (R・ジャジャ)

機動戰士鋼彈 ZZ

資金=2000

経験値=150

HP 5000

EN 120

装甲 1300

運動 105

移動 6

空 E

陸 A

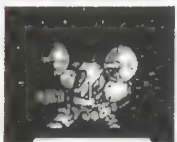
海 B

宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	弾数	威力	EN	空陸海宇
ミサイルポッド	1100	2~4	4/—	AAAA	
ビームライフル	1400	1~6	10/—	AA-A	
ビームサーベル	1600	1	—/—	AAAA	



阿修羅戰士 (アシュラテンブル)

重戦機アール鋼

資金=3000

経験値=120

HP 6200

EN 170

装甲 1500

運動 100

移動 7

空 E

陸 A

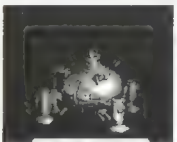
海 C

宇 A

特殊能力

光束障壁
(ヒームコート)

武器					
名称	攻撃力	弾数	威力	EN	空陸海宇
リバーズボマー	1300	2~4	4/-		AAAA
セイバー	1400	1	-/-		AAAA
ランサー	1500	1	-/-		AAAA
パワーランチャー	1500	1~6	-/10		AA-A
エネルギーボンバー	1700	4~5	8/-		AAAA
バスターランチャー	2000	1~8	-/50		AA-A



阿薩姆 (アッサム)

機動戰士鋼彈

資金=2400

経験値=100

HP 12000

EN 110

装甲 1200

運動 40

移動 4

空 A

陸 A

海 D

宇 B

特殊能力

無

	武装				
名称	攻撃力	弾数	弾速	EN	空陸海宇
アッサムリーダー	1300	1~5	1/—	AABA	
2連装メガ粒子砲	1400	1~6	—/20	AA-A	



亞薩姆 (アッサム) <MA>

機動戰士 Z 鋼彈

資金=1200

経験値=60

HP 4000

EN 100

装甲 1400

運動 75

移動 8

空 A

陸 E

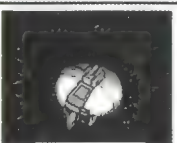
海 E

宇 A

特殊能力

變形

武器					
名称	攻撃力	弾数	弾数	EN	空陸海宇
大型ビームライフル	1600	1~6	10/-	A A - A	



亞薩姆 (アッサム) <MS>

機動戰士 Z 鋼彈

資金=1200

経験値=60

HP 4000

EN 100

装甲 1300

運動 85

移動 6

空 E

陸 A

海 C

宇 A

特殊能力

變形

武器					
名称	攻撃力	弾数	弾数	EN	空陸海宇
ビームサーベル	1300	1	-/-	AAAA	
大型ビームライフル	1600	1~6	10/-	AA-A	



亞特魯 (アトール)

重戦機艾爾鋼

資金-2800 経験値-110

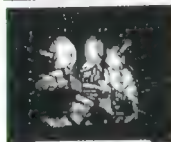
HP 5300
EN 140
装甲 1400
運動 95
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

光束障壁
(ビームコート)

名称	武器	攻撃力	射撃	弾数	EN	空海陸宇
セイバー		1400	1	—	—	AAAA
フロッガー		1500	1	—	—	AAAA
パワーランチャー		1500	1~6	—	10	AA-A



亞特魯 V (アトール V)

重戦機艾爾鋼

資金-5000 経験値-150

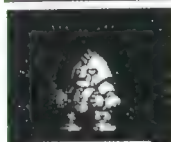
HP 7500
EN 120
装甲 1500
運動 100
移動 6

空 E
陸 A
海 B
宇 A

特殊能力

光束障壁
(ビームコート)

名称	武器	攻撃力	射撃	弾数	EN	空海陸宇
Sマイン		1200	1~3	4	—	AAAA
セイバー		1300	1	—	—	AAAA
ロングスピア		1400	1	—	—	AAAA
パワーランチャー		1500	1~5	12	—	AA-A
バスターランチャー (M)		2000	1~7	—	80	AA-A



岡布多拉 UG (アブドラ UG)

無敵鐵金剛

資金-1500 経験値-65

HP 6800
EN 120
装甲 900
運動 50
移動 4

空 E
陸 A
海 B
宇 E

特殊能力

無

名称	武器	攻撃力	射撃	弾数	EN	空海陸宇
格闘		1200	1	—	—	AAAA
破壊光線		1600	1~5	—	30	AABA



木蘭賊 (アフロダイ A)

無敵鐵金剛

資金-1800 経験値-80

HP 3500
EN 100
装甲 1200
運動 40
移動 4

空 E
陸 A
海 B
宇 B

特殊能力

無

名称	武器	攻撃力	射撃	弾数	EN	空海陸宇
修理装置		0	1	—	—	AAAA
格闘		1100	1	—	—	AAAA
ミサイル		1100	1~5	10	—	AAAA



亞龍 (アローン)

重戦機艾爾鋼

資金 600 経験値-50

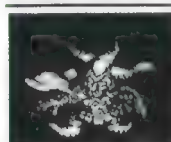
HP 3000
EN 80
装甲 700
運動 60
移動 5

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

無

名称	武器	攻撃力	射撃	弾数	EN	空海陸宇
格闘		1100	1	—	—	AAAA
レーザー砲		1200	1~4	8	—	AA-A
レーザーランチャー		1300	1~5	—	10	AA-A



暗黒大將軍

大魔神

資金-4200 経験値-180

HP 25000
EN 150
装甲 1800
運動 95
移動 5

空 A
陸 A
海 B
宇 E

特殊能力

無

名称	武器	攻撃力	射撃	弾数	EN	空海陸宇
ダークサーベル		1600	1	—	—	AAAA
ハリケーン		1500	1~2	—	10	AA-A
超破壊光線		2500	1~6	—	30	AAAA



神鷹戦機 A(イーグルファイター-A)

超獣戦機神断空我

資金=1200 総戦力=70

HP	2000	空	A
EN	80	陸	E
装甲	300	海	E
運動	65	宇	A
移動	7		

特殊能力

合体

27ミリ機関砲	1	1	5/5	AAAA
4連ミサイル	1100	1~4	5/-	AAAA
格闘	1200	1	-/-	AAAA
キャノン砲	1300	1~5	6/-	AAAA



神鷹戦機 H(イーグルファイター-H)

超獣戦機神断空我

資金=1200 総戦力=70

HP	2000	空	A
EN	80	陸	E
装甲	300	海	E
運動	65	宇	A
移動	7		

特殊能力

合体

27ミリ機関砲	1	1	5/5	AAAA
4連ミサイル	1100	1~4	5/-	AAAA
格闘	1200	1	-/-	AAAA
キャノン砲	1300	1~5	6/-	AAAA



神鷹戦機 N(イーグルファイター-N)

超獣戦機神断空我

資金=1200 総戦力=70

HP	2000	空	A
EN	80	陸	E
装甲	300	海	E
運動	65	宇	A
移動	7		

特殊能力

合体

27ミリ機関砲	1	1	5/5	AAAA
4連ミサイル	1100	1~4	5/-	AAAA
格闘	1200	1	-/-	AAAA
キャノン砲	1300	1~5	6/-	AAAA



雄鷹・威普斯(ウィル・ウィプス)

超獣戦機神断空我

資金=16000 総戦力=250

HP	45000	空	A
EN	300	陸	E
装甲	1700	海	E
運動	80	宇	B
移動	4		

特殊能力

欧拉防護罩
(オーラバリア)

オーラキャノン	1100	1~5	30/-	AAAA
	1500	1~5	30/-	AAAA



機翼鋼彈(ウィングガンダム)

新機動戦記鋼彈 W

資金=3000 総戦力=150

HP	5300	空	E
EN	180	陸	A
装甲	1700	海	B
運動	90	宇	A
移動	6		

特殊能力

變形

バルカン	800	1	20/-	AAAA
マシンキャノン	1300	1~5	10/-	AAAA
ビームサーベル	1500	1	-/-	AAAA
バスターライフル(M)	2500	1~7	3/-	AAA-A
バスターライフル	2200	1~7	-/10	AA-A



WING CALIBER(ウィングキャリバー)

聖戦士丹拜因

資金=3000 総戦力=160

HP	3300	空	A
EN	110	陸	E
装甲	700	海	B
運動	100	宇	B
移動	8		

特殊能力

欧拉防護罩

變形

ワイヤーロー	700	1	-/-	AAAA
ワイヤーロー	1000	1~6	2/-	AAAA



WAVE RIDER(ウェーブライダー)

機動戦士Z 鋼彈

資金=2200

経験値=100

HP 3800

EN 160

装甲 1000

運動 90

移動 8

空 A
陸 E
海 C
手 A

特殊能力

武器	攻撃力	弾数	弾速/EN	空	陸	海	手
ビームライフル	1300	1-6	10/-	AA-A			
	210	1	-	AA-A			



エアリス(エアリス)

機動戦士Z 鋼彈

資金=1500

経験値=70

HP 3300

EN 120

装甲 700

運動 75

移動 5

空 A
陸 A
海 C
手 A

特殊能力

武器	攻撃力	弾数	弾速/EN	空	陸	海	手
ビームライフル	1400	1-6	10/-	AA-A			
	210	1	-	AA-A			



EVA 初號機(エヴァ初號機)

新世紀 EVANGELION

資金=20000

経験値=90

HP 4100

EN 150

装甲 1000

運動 95

移動 5

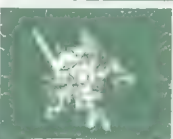
空 E
陸 A
海 A
手 A

特殊能力

AT 力場

再生

武器	攻撃力	弾数	弾速/EN	空	陸	海	手
バレットガン	1200	1-3	10/-	AAAA			
格闘	1200	1	-/-	AAAA			
プロブレ・シフ・ナイフ	2100	1	-/10	AAAA			



EVA 初號機<暴走>

新世紀 EVANGELION

資金=20000

経験値=90

HP 4100

EN 150

装甲 1000

運動 95

移動 5

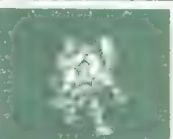
空 E
陸 A
海 A
手 A

特殊能力

AT 力場

HP 回復<大>

武器	攻撃力	弾数	弾速/EN	空	陸	海	手
バレットガン	1200	1	-/-	AAAA			



EVA 零號機(エヴァ零號機)

新世紀 EVANGELION

資金=10000

経験値=80

HP 3900

EN 140

装甲 1000

運動 85

移動 5

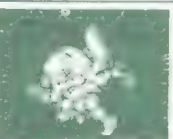
空 E
陸 A
海 B
手 B

特殊能力

AT 力場

(AT フィールド)

武器	攻撃力	弾数	弾速/EN	空	陸	海	手
バレットガン	1200	1	-/-	AAAA			
プロブレ・シフ・ナイフ	2100	1	-/10	AAAA			



EVA 貳號機(エヴァ貳號機)

新世紀 EVANGELION

資金=12000

経験値=90

HP 4200

EN 140

装甲 1000

運動 90

移動 5

空 E
陸 A
海 B
手 B

特殊能力

AT 力場

武器	攻撃力	弾数	弾速/EN	空	陸	海	手
ロケットランチャー	1400	2-6	1/-	AAAA			
格闘	1200	2-4	4/-	AAAA			
バレットガン	1200	1	-/-	AAAA			
プロブレ・シフ・ナイフ	2100	1	-/10	AAAA			
ソニック・グレイブ	2200	1	-/15	AAAA			
スマッシュ・ホーク	2300	1	-/20	AAAA			



NT-1 強新 (NT-1 アレックス)
機動戦士鋼彈 0080

資金=1000 経験値=55

HP 3100
EN 90
装甲 950
運動 75
移動 5

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空軍/宇
バルカン	1100	1~2	6/-	AAAA
ガトリングガン	1100	1	-/-	AAAA
ヒームファイナル	1200	1~6	10/-	AA-A



艾爾鋼 (エルガイム)

重戦機艾爾鋼

資金=1600 経験値=70

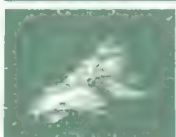
HP 3500
EN 130
装甲 1100
運動 90
移動 7

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

光束障壁
(ビームコート)

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空軍/宇
Sマイン	1200	1~3	4/-	AAAA
セイバー	1300	1	-/-	AAAA
パワーランチャー	1400	1~5	-/10	AA-A



安多拉 (エンドラ)

機動戦士鋼彈

資金=5500 経験値=130

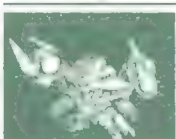
HP 9000
EN 260
装甲 1100
運動 55
移動 5

空 A
陸 E
海 E
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空軍/宇
20連装ミサイルランチャー	1200	2~4	20/-	AAAA
メインメガ粒子砲	1400	2~5	20/-	AA-A



敗古巴留 (オーグバリュー)

原典

資金=11000 経験値=200

HP 42000
EN 400
装甲 4200
運動 160
移動 6

空 A
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

HP回復<小>

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空軍/宇
連装ミサイル	1200	2~5	10/-	AAAA
ロングレーザーソード	1600	1	-/-	AAAA
ツイントライバーキャノン	2200	2~8	8/-	AAAA
プラスマリーダー (M)	2200	1~6	2/-	ABBA
ゲインシューター	3200	1~5	-/50	AAAA



王者 (オージェ)

重戦機艾爾鋼

資金=5500 経験値=180

HP 9500
EN 150
装甲 1600
運動 105
移動 7

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

光束障壁

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空軍/宇
スロウランサー	1200	1~3	10/-	AAAA
セイバー	1400	1	-/-	AAAA
ランサー	1500	1	-/-	AAAA
パワーランチャー	1500	1~5	-/10	AA-A



敗貝流斯 (オベリウス)

大魔神

資金=2000 経験値=110

HP 8000
EN 150
装甲 1200
運動 80
移動 5

空 A
陸 A
海 B
宇 E

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空軍/宇
ミサイル	1400	2~4	10/-	AAAA
ミサイル	1400	1	-/-	AAAA
ミサイル	1500	1~6	-/30	ABBA



欧蕾娜 (オレアナ)

超電磁機器人 康巴拉V

資金=3000 総戦艦=120

HP	500	空	A
EN	100	陸	A
装甲	100	海	A
運動	10	宇	A
移動	5		



加路拉・提特拉 (ガーベラ・テトラ)

機動戦士鋼彈 0083

資金=1200 総戦艦=75

HP	500	空	A
EN	100	陸	A
装甲	100	海	A
運動	10	宇	A
移動	5		



卡鳥 (ガウ)

機動戦士鋼彈

資金=4000 総戦艦=100

HP	7000	空	A
EN	200	陸	E
装甲	600	海	E
運動	35	宇	E
移動	10		

特殊能力



卡多納爾艦 (カ多ナル艦)

資金=6000 総戦艦=200

HP	30000	空	A
EN	200	陸	E
装甲	1500	海	E
運動	80	宇	A
移動	5		

特殊能力



加拉通 K7 (ガラタ K7)

無敵鐵金剛

資金=1200 総戦艦=50

HP	500	空	A
EN	100	陸	A
装甲	100	海	B
運動	50	宇	E
移動	4		

特殊能力



加爾斯 J (ガルス J)

機動戦士鋼彈 ZZ

資金=1700 総戦艦=100

HP	4000	空	E
EN	100	陸	A
装甲	1200	海	A
運動	80	宇	A
移動	5		

特殊能力

機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈
120ミリ機砲	800	1	20/-
対空機砲	900	1	20/-
対空ミサイル	1100	2~4	10/-
12連装ミサイルランチャー	1100	1	10/-

機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈
120ミリ機砲	800	1	20/-
対空機砲	900	1	20/-
対空ミサイル	1100	2~4	10/-
12連装ミサイルランチャー	1100	1	10/-

機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈
120ミリ機砲	800	1	20/-
対空機砲	900	1	20/-
対空ミサイル	1100	2~4	10/-
12連装ミサイルランチャー	1100	1	10/-

機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈
ホーミングミサイル	1400	2~4	10/-
ホームキャノン	1800	1~5	10/-
フラッシャービーム	1900	1~6	10/-

機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈
ミサイル	1000	2~4	10/-
フーメラシ	1200	1~3	2/-

機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈
フィンカーランチャー	900	1~3	10/-
ミサイルポント	1100	2~4	10/-

機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈	機動戦士鋼彈
フィンカーランチャー	900	1~3	10/-
ミサイルポント	1100	2~4	10/-



闘士 (カルバリーテンブル)

重戦機 艾爾鋼

資金=500 総戦力=100

HP 4300
EN 140
装甲 100
運動 85
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A

サノシ	1200	1	—	—	AAA
サイバー	1300	1	—	—	AAA



カレイド (カレイド)

原創

資金=2500 総戦力=100

HP 5000
EN 130
装甲 1100
運動 80
移動 5

空 A
陸 A
海 C
宇 A

レーザーバルカン	1100	2~4	10/-	AAAA
スプレッドミサイル	1500	1~5	—/30	AAA-A
メカヒームランチャー	1600	2~6	2/-	AA-A



加伊カ (ガロイカ)

原創

資金=2100 総戦力=80

HP 4000
EN 120
装甲 900
運動 70
移動 5

空 A
陸 A
海 C
宇 A

レーザーバルカン	960	1~2	20/-	ACAA
カトリックヒーム	1350	1~5	0/10	AAA-A



鋼加農 (ガンキャノン)

機動戦士鋼彈

資金=600 総戦力=40

HP 3200
EN 90
装甲 850
運動 70
移動 5

空 E
陸 A
海 B
宇 B

バルカン	700	1	20/-	AADA
240ミリキャノン	1000	3~7	12/-	AABA



鋼彈 (ガンダム)

機動戦士鋼彈

資金=800 総戦力=50

HP 3000
EN 80
装甲 800
運動 65
移動 5

空 E
陸 A
海 C
宇 A

バルカン	700	1	20/-	AABA
ヒームサーベル	1100	1	—/-	AAAA
ハイパーハンマー	1200	1	—/-	AAAA
ハイパーバスター	1200	3~5	4/-	AAAA



沙漠巨鋼砲 (ガンダムガンロック)

新機動戦記鋼彈 W

資金=3000 総戦力=140

HP 5300
EN 180
装甲 1700
運動 85
移動 5

空 E
陸 A
海 C
宇 A

バルカン	800	1	—/-	AAAA
ミサイル	1100	1~5	10/-	AAAA
ビートショール	1600	1	—/-	AAAA
シールドフラッシュ	2100	1~3	2/-	AAAA
クロスクラッシャー	2300	1	—/-	AAAA



特殊能力

無

明鏡鋼彈 (ガンダムシュビーゲル)

機動武鬥傳 G 鋼彈

資金=3500 総戦価=180

HP 5100

EN 200

装甲 1800

運動 90

移動 6

空 E

陸 A

海 A

宇 A

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空陸海宇
アイアンネット	1100	1-2	2	AAAA
メッサークランツ	1300	1-3	2	BAAA
シュビーゲルストライク	1800	1	2	AAAA
シュビーゲルプレート	1900	1	2	AAAA
シュゾルムウントトランク	2600	1	2	AAAA



特殊能力

無

死神鋼彈 (ガンダムデスサイズ)

新機動戦記鋼彈 W

資金=3000 総戦価=140

HP 5300

EN 180

装甲 1700

運動 105

移動 6

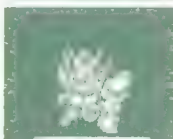
空 E

陸 A

海 A

宇 A

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空陸海宇
バルカン	800	1	2	BAAA
マイクロミサイル	1200	1-2	10	AAAA
ホーミングミサイル (M)	1300	4-7	10/-	AAAA
カトリンクガン	1500	1-3	20	AAAA
マシンキャノン	1500	1-5	2	AAAA
アーミーナイフ	1600	1	2	AAAA
ビームカトリンクガン	2200	1-7	20	AA-A



特殊能力

無

重武装鋼彈 (ガンダムヘビーアームズ)

新機動戦記鋼彈 W

資金=3000 総戦価=140

HP 5500

EN 200

装甲 1700

運動 75

移動 5

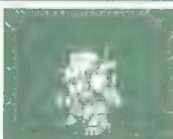
空 E

陸 A

海 B

宇 A

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空陸海宇
バルカン	800	1	2	AABA
マイクロミサイル	1200	2-5	10	AAAA
ホーミングミサイル (M)	1300	4-7	10/-	AAAA
カトリンクガン	1500	1-3	20	AAAA
マシンキャノン	1500	1-5	2	AAAA
アーミーナイフ	1600	1	2	AAAA
ビームカトリンクガン	2200	1-7	20	AA-A



特殊能力

合機

鋼彈 mk II (ガンダム mk II)

機動戦士 Z 鋼彈

資金=1000 総戦価=60

HP 4000

EN 100

装甲 1200

運動 80

移動 5

空 E

陸 A

海 B

宇 A

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空陸海宇
バルカン	700	1	2	AABA
ビームサーベル	1200	1	2	AAAA
ビームライフル	1200	1-5	1	AA-A
拡散バズーカ	1200	3-5	2	AABA
ハイパーバズーカ	1350	3-5	1	AAAA



特殊能力

無

鋼坦克 (ガンタンク)

機動戦士鋼彈

資金=500 総戦価=30

HP 3100

EN 80

装甲 800

運動 40

移動 4

空 E

陸 A

海 B

宇 B

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空陸海宇
ボップミサイル	400	1-2	10/-	AAAA
120ミリキャノン	1050	5-8	15/-	AABA



特殊能力

無

丘貝雷 (キュベレイ)

機動戦士 Z 鋼彈

資金=6000 総戦価=220

HP 50000

EN 190

装甲 4000

運動 130

移動 8

空 E

陸 A

海 C

宇 A

名称	攻撃力	射撃	対空/EN	空陸海宇
ビームサーベル	1500	1	2	AAAA
ビームガン	1600	1-6	16/-	AA-A
ブレイズ	2300	1-7	24/-	AAAA



吉拉・ドカ (ギラ・ドーガ)

逆襲夏亞

資金=1100

経験値=110

HP 3800

EN 160

装甲 1300

運動 105

移動 6

空 E

陸 A

海 B

宇宙 A

特殊能力

兵器	威力	射撃	範囲/EN	属性
ビームマシンガン	1400	1~6	10/-	AAA-A
ビームソードアックス	1500	1	-/-	AAAA
ビームサーフ	1500	1~5	2/-	AAA-A
シュトルムファウスト	1500	2~4	2/-	AAAA



飛行要塞 (グルール)

無敵能力

資金=5000

経験値=130

HP 22000

EN 200

装甲 1000

運動 55

移動 5

空 A

陸 E

海 E

宇宙 E

特殊能力

兵器	威力	射撃	範囲/EN	属性
ビームマシンガン	1100	1~4	2/-	AAA-A
ビームソード	1100	1~2	2/-	AAA-A
ビームサーフ	1100	1	2/-	AAA-A
ビームファウスト	1100	1~5	2/-	AAA-A



克萊亞 (グライア)

重戦機アーク鋼

資金=900

経験値=60

HP 3100

EN 70

装甲 800

運動 70

移動 5

空 E

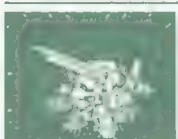
陸 A

海 C

宇宙 A

特殊能力

兵器	威力	射撃	範囲/EN	属性
セイバー	1200	1	-/-	AAAA
パワーランチャー	1300	1~5	-/10	AAA-A



庫拉修 (グラシドウ=リュウ)

原創

資金=3000

経験値=120

HP 7800

EN 150

装甲 1400

運動 100

移動 5

空 A

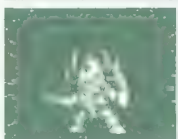
陸 A

海 C

宇宙 A

特殊能力

兵器	威力	射撃	範囲/EN	属性
ダブルバルカン	1000	1	20/-	AABA
イオンビーム砲	1500	2~5	-/10	AACA
イオンビーム砲	1500	3~7	2/-	AAAA



古拉多尼奥斯 (グラトニオス)

無敵鎧金剛機・暴版

資金=2000

経験値=110

HP 8000

EN 150

装甲 1200

運動 80

移動 5

空 A

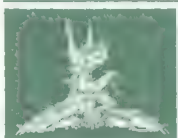
陸 A

海 A

宇宙 E

特殊能力

兵器	威力	射撃	範囲/EN	属性
振動波	1400	1	-/5	AAB-A
ムチ	1700	1	-/-	AAAA
破壊砲	1700	1~5	-/10	AAA-A
破壊砲	1800	1	-/10	AAAA



古蘭・カラン (グラン・ガラン)

聖戦士丹拜因

資金=13000

経験値=250

HP 18000

EN 300

装甲 1000

運動 55

移動 4

空 A

陸 E

海 E

宇宙 B

特殊能力

歐拉防護罩

オラハリア

兵器	威力	射撃	範囲/EN	属性
オーラバルカン	700	1~2	30/-	AAA-A
フレイボム	900	1~3	4/-	AAA
オーラキャノン	1100	1~5	30/-	AAA-A
ハイパーオーラキャノン	1500	1~6	-/20	AAA-A



格闘森 (クラウン)

声優

資金=?

HP

EN

装甲

運動

空
陸
海
宇



庫魯思 (クルーン)

機動式又機銃

資金=2500

機銃値=110

HP 5200

EN 150

装甲

運動

移動

空
陸
海
宇

光束障壁

(ビームコート)



庫雷依頓 (クレイドン)

機動式又機銃

資金=?

機銃値=?

HP

EN

装甲

運動

移動

空
陸
海
宇



古龍鋼彈 (クローンガンダム)

機動式又機銃

資金=2500

機銃値=200

HP 7500

EN 200

装甲 1500

運動

移動

空
陸
海
宇

特殊能力

(オーラバリア)



善亜・カリン古 (ケア・ガリング)

機動式又機銃

資金=15000

機銃値=250

HP 3000

EN 300

装甲 1600

運動

移動

空
陸
海
宇

特殊能力

歐拉防護罩

(オーラバリア)



鋼鉄賊 (ゲシュペスト) < 超機銃 >

声優

資金=2200

機銃値=90

HP 4300

EN 1000

装甲 1200

運動

移動

空
陸
海
宇

特殊能力

特殊能力

特殊能力

機銃	機銃値	機銃値	機銃値
----	-----	-----	-----

機銃	機銃値	機銃値	機銃値
マシンキャノン	1	1	1
レーザーキャノン	1	1	1
プラズマキャノン	1	1	1

機銃	機銃値	機銃値	機銃値
----	-----	-----	-----

機銃	機銃値	機銃値	機銃値
マシンキャノン	1	1	1
レーザーキャノン	1	1	1
プラズマキャノン	1	1	1

機銃	機銃値	機銃値	機銃値
マシンキャノン	1	1	1
レーザーキャノン	1	1	1
プラズマキャノン	1	1	1

機銃	機銃値	機銃値	機銃値
スプリットミサイル	1	1	1
プラズマキャノン	1	1	1
プラズマキャノン	1	1	1
プラズマキャノン	1	1	1



部体機 | ガッシュポスト | < 機界系 >

原創

資金=1800

総機数=36

HP 6500

EN 180

装甲 1600

運動 96

移動 6

空 A

陸 A

海 B

宇 A

特殊能力

光束障壁

(ヒームコート)

機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系



部体機 mk II | ガッシュポスト mk II | < 機界系 >

原創

資金=3000

総機数=100

HP 6500

EN 180

装甲 1600

運動 96

移動 6

空 A

陸 A

海 B

宇 A

特殊能力

機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系



部体機 mk II | ガッシュポスト mk II | < 機界系 >

原創

資金=3000

総機数=100

HP 6500

EN 180

装甲 1600

運動 96

移動 6

空 A

陸 A

海 B

宇 A

特殊能力

光束障壁

(ヒームコート)

機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系



蓋特 3 (ゲッター-3)

蓋特機器人

資金=2000

総機数=120

HP 4000

EN 100

装甲 1000

運動 40

移動 4

空 A

陸 A

海 A

宇 A

特殊能力

光束障壁

機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系



蓋特 2 (ゲッター-2)

蓋特機器人

資金=2000

総機数=120

HP 4000

EN 100

装甲 900

運動 60

移動 8

空 A

陸 A

海 U

宇 A

特殊能力

變形

蓋特幻象

機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系



蓋特 1 (ゲッター-1)

蓋特機器人

資金=2000

総機数=120

HP 4000

EN 100

装甲 900

運動 50

移動 5

空 A

陸 B

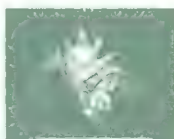
海 U

宇 A

特殊能力

變形

機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系
機界系	機界系	機界系	機界系



蓋特龍 (ゲッタードラゴン)

蓋特機器人 G

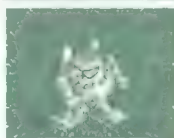
資金=4000 経験値=160

HP 5000
EN 160
装甲 1100
運動 60
移動 6

空 A
陸 B
海 D
宇 A

特殊能力
變形

武器	威力	射撃	対空	対地	対人
スーパースーパーホークフーメラン	1100	1	—	—	AAA
ダブルマホークフーメラン	1800	1-3	—	—	AAA
ダブルマホーク	1700	1	—	—	AAA
ゲッタービーム	2500	1	5C	—	AAA
ゲッタービーム	3100	1	9)	—	AAA



蓋特達達龍 (ゲッターポセイドン)

蓋特機器人 G

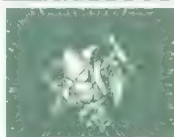
資金=4000 経験値=160

HP 5000
EN 160
装甲 1300
運動 50
移動 5

空 E
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力
變形

武器	威力	射撃	対空	対地	対人
格闘	1800	1	—	—	AAA
ゲッターサイクロン	1800	1	—	2B	AAA
ストロンクミサイル	2000	1-5	4	—	AAA
大雪山おろち	2500	1	—	10	AAA



蓋特獅虎 (ゲッターライガー)

蓋特機器人 G

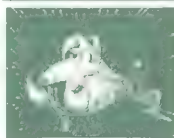
資金=4000 経験値=160

HP 5000
EN 160
装甲 1100
運動 70
移動 9

空 E
陸 A
海 D
宇 A

特殊能力
變形
馬赫 SPECIAL

武器	威力	射撃	対空	対地	対人
ライガーミサイル	1500	1-5	4/-	—	AAA
チェーンアタック	1700	1	—/-	—	ABA
トリプルアーム	1900	1	—/-	—	AAA



科納格爾艦 (ケルナグル艦)

戦国魔神鋼將軍

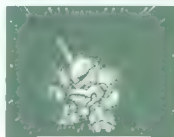
資金=6000 経験値=200

HP 32000
EN 200
装甲 1700
運動 80
移動 5

空 A
陸 E
海 E
宇 A

特殊能力
無

武器	威力	射撃	対空	対地	対人
60ミリ機銃	800	1	30/-	—	ABA
ホーミングミサイル	1400	2-4	10/-	—	AAA
ビームマシンガン	1600	1-5	10/30	—	AAA
ラム	2200	1	—/10	—	AAA



肯特法 (ケンパファ-)

機動戦士鋼彈 0080

資金=1000 経験値=60

HP 3600
EN 80
装甲 1000
運動 70
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力
無

武器	威力	射撃	対空	対地	対人
60ミリ機銃	800	1	20/-	—	ABA
バンザーファスト	1100	2-4	1/-	—	AAA
ビームサーベル	1200	1	—/-	—	AAA
ショットガン	1200	1-5	10/-	—	ABA
チェーンメイン	1300	1	1/-	—	AAA
ジャイアントバズーカ	1300	3-6	4/-	—	AAA



鋼將軍 (ゴ-ショ-グン)

戦国魔神鋼將軍

資金=5200 経験値=140

HP 6500
EN 280
装甲 1500
運動 65
移動 5

空 A
陸 A
海 B
宇 A

特殊能力
無

武器	威力	射撃	対空	対地	対人
アサルトガン	1100	1-3	—	—	AAA
レーザーガン	1200	1-5	—	10	AAA
ホルスターヒーム	1300	1-2	—	15	AAA
ゴーストバット	1400	1	—	—	AAA
ゴーストバット	1500	1	—	—	AAA
スペースバズーカ	2000	2-6	6/-	—	AAA
ゴープラッシュ	3000	1-7	—	70	AAA



哥那古魯 (ゴナグル)

戦国魔神銅將軍

資金=2900 経験値=150

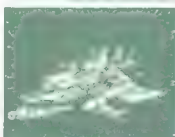
HP 15000
EN 180
装甲 1300
運動 85
移動 5

空 A
陸 A
海 B
宇 A

特殊能力

無

名前	攻撃力	防御	回避/EN	空能力
サーベル	1400	1	—/—AAAA	
バズーカ	1800	2~5	20/—AAAA	



葛拉恩 (ゴラオン)

聖戦士丹拜因

資金=12000 経験値=250

HP 15000
EN 300
装甲 1000
運動 60
移動 4

空 A
陸 E
海 E
宇 B

特殊能力

歐拉防護罩
(オーラバリア)

名前	攻撃力	防御	回避/EN	空能力
オーラバールカン	700	1~2	3/—AAAA	
オーラバールカン	1100	1~5	6/—AAAA	
オーラバールカン	1500	1~4	2/—AAAA	
オーラバールカン	2000	1~5	4/—AAAA	



葛拉 V (コン・パトラ V)

超電磁機器人 康巴拉 V

資金=5000 経験値=140

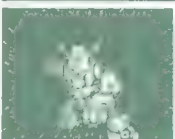
HP 6800
EN 180
装甲 1400
運動 55
移動 5

空 A
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

分離

名前	攻撃力	防御	回避/EN	空能力
ロックファイター	1100	1~5	10/—AAAA	
バトルガレリガー	1100	1~2	5/—AAAA	
超電磁クレーン	1200	1	—/3AAAA	
スプリングクラッシャー	1200	1	—/5AAAA	
超電磁ヨーヨー	1300	1	—/10AA	
ビッグフラスト	1700	1	—/5AAAA	
超電磁スパーク	1900	1~5	1/—AAAA	
超電磁スパーク	2300	1~4	—/30AA—A	



葛拉 V (コン・パトラ V)

超電磁機器人 康巴拉 V

資金=5000 経験値=140

HP 6800
EN 180
装甲 1400
運動 55
移動 5

空 A
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

分離

名前	攻撃力	防御	回避/EN	空能力
追加武器				
ツインランサー	1500	1	—/—AAAA	
マシーナ	1900	1~3	2/—AA—A	
バトルチェーンソー	1600	1~4	4/—AAAA	
ビッグフラスト・ディバイダー	2000	1~5	1/—AAAA	
クラッシャー	2000	1	—/60AAAA	



薩依 (サイ)

蓋特機器人

資金=1400 経験値=50

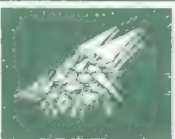
HP 4600
EN 100
装甲 900
運動 40
移動 4

空 E
陸 A
海 A
宇 E

特殊能力

無

名前	攻撃力	防御	回避/EN	空能力
ミニミミミ	500	2~4	8/—AAAA	
体当たり	1300	1	—/—AAAA	



葛巴達 (サイバード)

原創

資金=3500 経験値=130

HP 4500
EN 160
装甲 950
運動 120
移動 11

空 A
陸 E
海 E
宇 A

特殊能力

變形

名前	攻撃力	防御	回避/EN	空能力
カリリックミサイル	1000	1~4	4/—AAAA	
ハイファミリア	2000	1~7	8/—AAAA	



ギバスター (サイバスター)

原創

資金=3500 経験値=130

HP 4500
EN 160
装甲 130
運動 8

空 A
陸 A
海 B
宇 A

カリソクミサイル
ディスクランチャー
ハイファミリア
アカシクハスター
コスモノウ

攻撃力	範囲	属性	備考
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性



ギサキ (サキ)

蓋特機器人

資金=1200 経験値=50

HP 4800
EN 100
装甲 50
運動 500

空 A
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

無

攻撃力	範囲	属性	備考
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性



ザク改 (ザク改)

機動戦士鋼彈 0080

資金=500 経験値=30

HP 2600
EN 50
装甲 700
運動 40

空 B
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

無

攻撃力	範囲	属性	備考
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性



ギザンバル (ザンジバル)

機動戦士鋼彈

資金=5000 経験値=130

HP 9000
EN 250
装甲 1000
運動 50

空 A
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

無

攻撃力	範囲	属性	備考
800	1	炎	炎属性
1100	1~4	炎	炎属性
1500	2~5	炎	炎属性



G 防衛機 (Gディフェンサー)

機動戦士 Z 鋼彈

資金=700 経験値=30

HP 2700
EN 25
装甲 750
運動 7

空 A
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

無

攻撃力	範囲	属性	備考
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性



GP-01Fb

機動戦士鋼彈 0083

資金=1000 経験値=60

HP 3200
EN 100
装甲 100
運動 1

空 A
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

無

攻撃力	範囲	属性	備考
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性
111	1	炎	炎属性



特殊能力

傑鋼 (ジェガン)

逆襲要員

機体番号: 900 機体重量: 2600

HP 3400
EN 140
装甲 900
機動 6

空
陸
海
手

武器	威力	弾数	装填時間	EN消費	射撃数
ビストル	1100	1	10/-	AABA	1100
マシンガン	1700	2-7	10/-	AAAA	1700



特殊能力

傑諾巴 M9 (ジェノバ M9)

無敵機全剛

機体番号: 1500 機体重量: 700

HP 1500
EN 1
装甲 1
機動 1

空
陸
海
手

武器	威力	弾数	装填時間	EN消費	射撃数
ビストル	1100	1	10/-	AAAA	1100
マシンガン	1700	2-7	10/-	AAAA	1700



特殊能力

新龍鋼彈 (シェンロンガンダム)

新機動戦記鋼彈 W

機体番号: 3000 機体重量: 140

HP 3000
EN 140
装甲 140
機動 140

空
陸
海
手

武器	威力	弾数	装填時間	EN消費	射撃数
バルカン	1800	1-2	-/-	-AAA	1800
トランザンク	2000	1	-/10	-A-A	2000
トランザンク	2200	1	-/-	-AAA	2200



特殊能力

西古 (シグ)

蓋特機器人

機体番号: 2500 機体重量: 80

HP 2500
EN 80
装甲 80
機動 80

空
陸
海
手

武器	威力	弾数	装填時間	EN消費	射撃数
ビストル	1100	1	10/-	AAAA	1100
マシンガン	1700	2-7	10/-	AAAA	1700



特殊能力

GM II

機動戦士鋼彈 ZZ

機体番号: 600 機体重量: 45

HP 3200
EN 11
装甲 11
機動 11

空
陸
海
手

武器	威力	弾数	装填時間	EN消費	射撃数
ビストル	1100	1	10/-	AAAA	1100
マシンガン	1700	2-7	10/-	AAAA	1700



特殊能力

陽光鋼彈 (シャイニングガンダム)

機動武門傳 G 鋼彈

機体番号: 2500 機体重量: 170

HP 5500
EN 170
装甲 170
機動 170

空
陸
海
手

武器	威力	弾数	装填時間	EN消費	射撃数
ビストル	1100	1	10/-	AAAA	1100
マシンガン	1700	2-7	10/-	AAAA	1700



特殊能力

無

茲 (ズー)

全機重量 6.5t

資金=1300

総戦価=50

HP 5600

EN 100

装甲 600

運動 40

移動 4

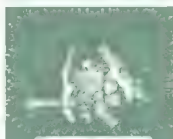
空 E

陸 A

海 A

宇宙 E

機名	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	900	2~4	8/-	AAAA
ミサイルランチャー	1200	1	-/-	AAAA
ビームライフル	1500	1	-/10	AAAA-



特殊能力

分離

超細鋼彈 (スーパーガンダム)

機動戦士 Z 鋼彈

資金=1700

総戦価=90

HP 4000

EN 120

装甲 960

運動 90

移動 6

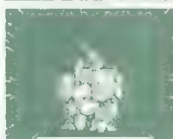
空 A

陸 A

海 C

宇宙 A

機名	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20/-	AABA
ミサイルランチャー	1000	2~4	5/-	AAAA
ビームライフル	1200	1	-/-	AAAA
ビームライフル	1200	1~5	10/-	AAA-A
ハイパーハスーカ	1360	3~5	4/-	AAAA
ロングライフル	1400	1~6	10/-	AAA-A



特殊能力

分離

薩沙 (スサ)

機動戦士鋼彈 ZZ

資金=1200

総戦価=90

HP 3600

EN 90

装甲 1200

運動 70

移動 4

空 E

陸 A

海 B

宇宙 A

機名	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	1100	1	20/-	AAAAA
ミサイルランチャー	1100	1	-/-	AAAAA



特殊能力

無

新巴魯丹 K5 (スバルタン K5)

無敵鋼金剛

資金=2000

総戦価=80

HP 8600

EN 150

装甲 1100

運動 80

移動 4

空 E

陸 A

海 A

宇宙 A

機名	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
スピア	1500	1	-/-	AAAA
スピア	1500	1	-/10	AAA-A



特殊能力

歐拉防護罩

オラハリア

史普里肯 (スプリガン)

聖戦士丹拜因

資金=4000

総戦価=250

HP 22000

EN 30

装甲 1500

運動 90

移動 4

空 A

陸 E

海 E

宇宙 B

機名	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
オーラバルカン	1100	1~2	8	AAA-B-A
オーラキャノン	1100	1~2	10	AAA-B-A
オーラキャノン	1500	1~2	20	AAA-B-A



特殊能力

歐拉防護罩

分身

茲華斯 (ズワース)

聖戦士丹拜因

資金=1500

総戦価=150

HP 4000

EN 100

装甲 1200

運動 115

移動 5

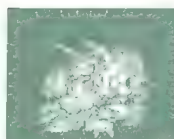
空 A

陸 A

海 B

宇宙 B

機名	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	700	1~2	10	AAA-B-A
ミサイルランチャー	900	1~3	4	A-A-
ビームライフル	1200	1	-/-	AAA-A
ビームライフル	1300	1	10	AAA-A
ビームライフル	1500	1	4	AAA-A



雷德拉姆 (ゼイドラム)

専用

資金=11000

経験値=200

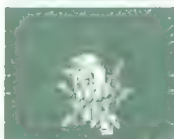
HP 42000
EN 400
装甲 4200
運動 160
移動 6

空 A
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	防御	素速/EN	空軍/海軍
連装ミサイル	1200	2~5	10/-	AAAA
大口怪ヒーム砲	2500	1~6	-/10	AAA-A
ハニシツケイサー	3200	1	-/50	AAAA



Z 鋼彈 (Z ガンダム)

機動戦士 Z 鋼彈

資金=2200

経験値=100

HP 3800
EN 160
装甲 1100
運動 100
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

不明

名称	攻撃力	防御	素速/EN	空軍/海軍
ハルカン	700	1	20/-	AABA
クレネートファンチャー	1100	2~4	4/-	AAAA
ヒームサーベル	1300	1	-/-	AAAA
ヒームライフル	1300	1~5	10/-	AAA-A
ロングヒームサーベル	1500	1	-/10	AAAA
ハイパーメカランチャー	2100	2~6	-/35	AAA-A



尖忍 II (ゼン II)

蓋特機器人

資金=6000

経験値=60

HP 7500
EN 100
装甲 800
運動 65
移動 4

空 E
陸 A
海 A
宇 E

特殊能力

無

名称	攻撃力	防御	素速/EN	空軍/海軍
ロケット弾	1300	1~5	8/-	AAAA
ハンドソルト	1400	1	-/-	AAAA



連体 (ダイ)

蓋特機器人

資金=4800

経験値=180

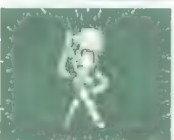
HP 21000
EN 150
装甲 1200
運動 55
移動 4

空 E
陸 A
海 A
宇 E

特殊能力

無

名称	攻撃力	防御	素速/EN	空軍/海軍
ミニミサイル	1100	1	10/-	AAAA
大砲	1500	2~7	40/-	AAAA



紫安爆 A (ダイアナン A)

無敵鐵金剛

資金=2000

経験値=90

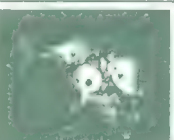
HP 3900
EN 120
装甲 1400
運動 45
移動 5

空 E
陸 A
海 B
宇 B

特殊能力

無

名称	攻撃力	防御	素速/EN	空軍/海軍
機銃	1200	1	-/-	AAAA
スカーレットヒーム	1400	1	-/15	AAA-A



第3使徒・暴走耶魯 (サエル)

新世紀 EVANGELION

資金=5000

経験値=100

HP 35000
EN 300
装甲 1000
運動 70
移動 5

空 E
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力

AT 力場

(AT フィールド)

名称	攻撃力	防御	素速/EN	空軍/海軍
光のバブル	2000	1	-/-	AAAA



第4使徒・シャムシェル (シャムシェル)

新世紀 EVANGELION

資金=7000 経験値=120

HP	45000	空	A
EN	300	陸	A
装甲	1000	海	A
移動	5	宇	A

特殊能力
AT 力場
AT フィールド



第6使徒・ガギエル (ガキエル)

資金=10000 経験値=180

HP	45000	空	A
EN	300	陸	A
装甲	1000	海	A
移動	5	宇	A

特殊能力
AT 力場



連布拉斯 M2 (ダラス M2)

無敵鎧金剛

資金=1200 経験値=50

HP	1000	空	A
EN	100	陸	A
装甲	100	海	A
移動	1	宇	A

特殊能力
無



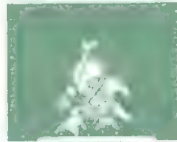
断空我 (タンク-ガ)

断空我 断空我

資金=5300 経験値=180

HP	5300	空	A
EN	530	陸	A
装甲	530	海	A
移動	5	宇	A

特殊能力
無



丹拜因 (ダンバイン)

聖戦士丹拜因

資金=1500 経験値=80

HP	2800	空	A
EN	80	陸	A
装甲	600	海	B
移動	80	宇	B

特殊能力
歐拉防護罩
可動



断保者 (デイスード)

重戦機 断保者

資金=1000 経験値=90

HP	1000	空	A
EN	100	陸	A
装甲	100	海	A
移動	80	宇	A

特殊能力
光束障壁
(ヒームコート)

機名	資金	経験値	空	陸	海	宇
----	----	-----	---	---	---	---

機名	資金	経験値	空	陸	海	宇
ミサイル	1000	2~4	10/-	AAAA		
機体	1100	1	-/-	AAAA		

機名	資金	経験値	空	陸	海	宇
ミサイル	1000	2~4	10/-	AAAA		
機体	1100	1	-/-	AAAA		

機名	資金	経験値	空	陸	海	宇
ワイヤークロー	700	1	-/-	AABA		
オーラン・ノット	1100	1~5	8/-	AABA		
オーラ斬り	1700	1	-/10	AAAA		
ハイパーオーラ斬り	2200	1	-/30	AAAA		

機名	資金	経験値	空	陸	海	宇
Sマイン	1200	1~3	4/-	AAAA		
ランサー	1300	1	-/-	AAAA		
パワーファンチャー	1400	1~5	-/10	AA-A		



徳克萨斯號 (テキサスマック)

高特機兵器

HP	2200	EN	100
装甲	11	空	空
運動	6	陸	海
移動	6	空	海

武器	威力	射撃	近接	対空	対地
ミサイルランチャー	11	1	1	1	1
ミサイル	11	1	1	1	1
ミサイル	11	1	1	1	1



悪魔鋼彈 (デビルガンダム)

機動武門傳 G 鋼彈

HP	4000	EN	180
装甲	11	空	空
運動	6	陸	海
移動	6	空	海

武器	威力	射撃	近接	対空	対地
バルカン	11	1	1	1	1
マシーナックル	11	1	1	1	1
デビルノック	11	1	1	1	1
メカビームキャノン	11	1	1	1	1
機動鋼彈	11	1	1	1	1

特殊能力
HP 回復 < 小 >



東方不敗

機動武門傳 G 鋼彈

HP	100	EN	1
装甲	100	空	空
運動	200	陸	海
移動	4	空	海

武器	威力	射撃	近接	対空	対地
ミサイル	11	1	1	1	1
ミサイル	11	1	1	1	1
ミサイル	11	1	1	1	1

特殊能力



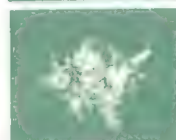
杜班烏魯夫 (ドベンウルフ)

機動武門傳 G 鋼彈

HP	2800	EN	170
装甲	100	空	空
運動	200	陸	海
移動	4	空	海

武器	威力	射撃	近接	対空	対地
ハンドビーム	11	1	1	1	1
ミサイルランチャー	11	1	1	1	1
ビームサーベル	11	1	1	1	1
ビームカノン	11	1	1	1	1
メカ粒子砲	11	1	1	1	1
メカ粒子砲	11	1	1	1	1
インコム	11	1	1	1	1
メカランチャー	11	1	1	1	1

特殊能力



托爾基斯 (トールギス)

新機動戦記鋼彈 W

HP	9000	EN	130
装甲	1700	空	空
運動	90	陸	海
移動	6	空	海

武器	威力	射撃	近接	対空	対地
ビームサーベル	1600	1	1	1	1
トールハカン	2100	1~7	1	1	1

特殊能力



鐸鐸 II (ドム II)

機動戦士鋼彈 0080

HP	600	EN	40
装甲	2800	空	空
運動	60	陸	海
移動	5	空	海

武器	威力	射撃	近接	対空	対地
機動兵器	11	1	1	1	1
機動兵器	11	1	1	1	1
機動兵器	11	1	1	1	1

特殊能力

ジャイアントバス



特殊能力

無

多蒙 (ドモン=カッシュ)

機動武鬥傳 G 鋼彈

資金=100

経験値=

HP 100

EN 20

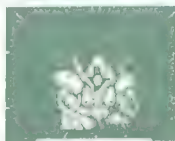
装甲 100

運動 200

移動 4

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	素速/EN	空陸海宇
ドモン	120	100	100	A A A A
カッシュ	120	100	100	A A A A



特殊能力

無

德拉聖 (ドライセン)

機動戦士鋼彈 ZZ

資金=1600

経験値=130

HP 5000

EN 130

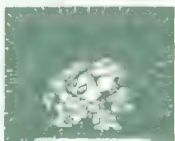
装甲 1600

運動 96

移動 5

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	素速/EN	空陸海宇
ハントカン	1100	1~4	8/-	A A B A
レーノ・カッパ	1400	1~6	8/-	A A - A
カッパ	1400	1~6	8/-	A A - A
カッパ	1400	1~6	8/-	A A - A



特殊能力

歐拉防護罩
分身

德拉姆羅 (ドラムロ)

聖戦士丹拜因

資金=700

経験値=40

HP 2700

EN 70

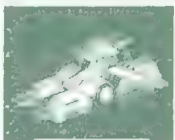
装甲 600

運動 70

移動 5

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	素速/EN	空陸海宇
フレイホム	900	1~3	4	A A
フレイホム	900	1~3	4	A A A A



特殊能力

無

特洛伊惑星艦 (トロイノス)

機動戦士鋼彈 0080

資金=5600

経験値=130

HP 7000

EN 250

装甲 1000

運動 50

移動 5

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	素速/EN	空陸海宇
120ミリ機銃	120	1	10	A A B A
サブメカ粒子砲	1200	1~4	20	A A - A
サブメカ粒子砲	1200	1~4	20	A A - A
メインメカ粒子砲	1200	1~4	20	A A - A



特殊能力

無

多羅斯 D7 (トロス D7)

無敵鐵金剛

資金=1300

経験値=55

HP 5000

EN 80

装甲 1000

運動 50

移動 4

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	素速/EN	空陸海宇
トロス	1300	1~4	1	A A A A
トロス	1300	1	1	A A A A



特殊能力

無

額・阿卡馬 (ネル・ア・ガマ)

機動戦士鋼彈 ZZ

資金=7500

経験値=180

HP 11000

EN 300

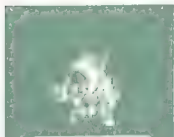
装甲 1200

運動 80

移動 6

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	素速/EN	空陸海宇
200連発ミサイルランチャー	1200	1~4	20	A A A A
200連発ミサイルランチャー	1200	1~4	20	A A A A
メインメカ粒子砲	1200	1~4	20	A A - A
ハイパーメカ粒子砲	1200	1~4	20	A A - A



尼莫 (ネモ)

機動戦士 Z 鋼彈

資金=500

経験値=35

HP 3100
EN 80
装甲 800
運動 60
移動 5

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空対空
バルカン	71	1	—	A A A A
ビームサーベル	144	1	—	A A A A
ビームライフル	144	1	—	A A A A



巴薩姆 (バーザム)

機動戦士 Z 鋼彈

資金=900

経験値=55

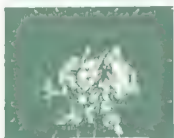
HP 3300
EN 90
装甲 1000
運動 70
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空対空
バルカン	71	1	—	A A A A
ビームライフル	144	1	—	A A A A
ビームサーベル	144	1	—	A A A A



拜善 (バイアザン)

機動戦士 Z 鋼彈

資金=1400

経験値=90

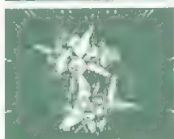
HP 4000
EN 100
装甲 1300
運動 85
移動 6

空 A
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空対空
ビームサーベル	144	1	—	A A A A
メガ粒子砲	150	1	—	A A A A



巴烏 (バウ) <MA>

機動戦士鋼彈 ZZ

資金=1800

経験値=140

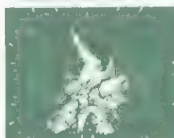
HP 4700
EN 120
装甲 1200
運動 100
移動 8

空 A
陸 E
海 E
宇 A

特殊能力

變形

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空対空
ミサイル	110	1	4	A A A A
ビームライフル	144	1	10	A A A A
メガ粒子砲	144	1	1	A A A A



巴烏 (バウ) <MS>

機動戦士鋼彈 ZZ

資金=1800

経験値=140

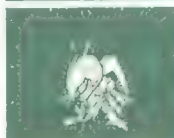
HP 4700
EN 120
装甲 1300
運動 105
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

變形

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空対空
ミサイル	110	1	4	A A A A
ビームライフル	144	1	10	A A A A
メガ粒子砲	144	1	1	A A A A



巴斯特魯 (バスタード)

聖戦士丹拜因

資金=1900

経験値=60

HP 2900
EN 80
装甲 600
運動 90
移動 6

空 A
陸 A
海 B
宇 B

特殊能力

敵防防護罩
分身

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空対空
ワイヤーロー	71	1	—	A A B A
ミサイルランチャー	144	1	4	A A A A
オーラソート	144	1	—	A A A A
オーブ斬り	172	1	—	A A A A
ハイパーオーラ斬り	221	1	—	A A A A



霸体 (バッシュ)

重戦機文闘士

HP 3500 攻撃力 100

EN 100
装甲 100
移動 100
移動 100

属性	炎	氷	雷	風	毒	重力	その他
炎	100	100	100	100	100	100	100
氷	100	100	100	100	100	100	100
雷	100	100	100	100	100	100	100
風	100	100	100	100	100	100	100
毒	100	100	100	100	100	100	100
重力	100	100	100	100	100	100	100
その他	100	100	100	100	100	100	100



巴多 (バド)

重戦機人

HP 3500 攻撃力 100

EN 100
装甲 100
移動 100
移動 100

属性	炎	氷	雷	風	毒	重力	その他
炎	100	100	100	100	100	100	100
氷	100	100	100	100	100	100	100
雷	100	100	100	100	100	100	100
風	100	100	100	100	100	100	100
毒	100	100	100	100	100	100	100
重力	100	100	100	100	100	100	100
その他	100	100	100	100	100	100	100



大型重戦機 (バトルクラッシャー)

超電磁機器人 康巴拉 V

HP 3500 攻撃力 100

EN 100
装甲 100
移動 100
移動 100

属性	炎	氷	雷	風	毒	重力	その他
炎	100	100	100	100	100	100	100
氷	100	100	100	100	100	100	100
雷	100	100	100	100	100	100	100
風	100	100	100	100	100	100	100
毒	100	100	100	100	100	100	100
重力	100	100	100	100	100	100	100
その他	100	100	100	100	100	100	100



地中探査機 (バトルクラフト)

超電磁機器人 康巴拉 V

HP 3500 攻撃力 100

EN 100
装甲 100
移動 100
移動 100

属性	炎	氷	雷	風	毒	重力	その他
炎	100	100	100	100	100	100	100
氷	100	100	100	100	100	100	100
雷	100	100	100	100	100	100	100
風	100	100	100	100	100	100	100
毒	100	100	100	100	100	100	100
重力	100	100	100	100	100	100	100
その他	100	100	100	100	100	100	100



噴射戦機 (バトルジェット)

超電磁機器人 康巴拉 V

HP 3500 攻撃力 100

EN 100
装甲 100
移動 100
移動 100

属性	炎	氷	雷	風	毒	重力	その他
炎	100	100	100	100	100	100	100
氷	100	100	100	100	100	100	100
雷	100	100	100	100	100	100	100
風	100	100	100	100	100	100	100
毒	100	100	100	100	100	100	100
重力	100	100	100	100	100	100	100
その他	100	100	100	100	100	100	100



重戦車 (バトルタンク)

超電磁機器人 康巴拉 V

HP 3500 攻撃力 100

EN 100
装甲 100
移動 100
移動 100

属性	炎	氷	雷	風	毒	重力	その他
炎	100	100	100	100	100	100	100
氷	100	100	100	100	100	100	100
雷	100	100	100	100	100	100	100
風	100	100	100	100	100	100	100
毒	100	100	100	100	100	100	100
重力	100	100	100	100	100	100	100
その他	100	100	100	100	100	100	100



萬能潛水艦 (バトルマリン)

超電磁機器人 康巴拉 V

資金=1000 經驗值=140

HP 2900
EN 80
装甲 110
運動 60
移動 5

空 A
陸 B
海 A
宇 B



漢伯拉比 (ハンブラビ) <MS>

機動戰士 Z 鋼彈

資金=1000 經驗值=50

HP 3300
EN 100
装甲 900
運動 75
移動 8

空 A
陸 E
海 E
宇 A



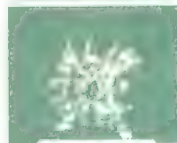
漢伯拉比 (ハンブラビ) <MS>

機動戰士 Z 鋼彈

資金=1000 經驗值=60

HP 100
EN 100
装甲 1000
運動 80
移動 6

空 A
陸 A
海 C
宇 A



漢瑪・漢瑪 (ハンマ・ハンマ)

機動戰士 鋼彈 ZZ

資金=3500 經驗值=180

HP 7500
EN 140
装甲 1700
運動 110
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A



比亞雷斯 (ヒアレス)

聖戰士 丹拜因

資金=1200 經驗值=140

HP 3800
EN 100
装甲 900
運動 105
移動 6

空 A
陸 A
海 B
宇 B



皮古多洛 (ピクドロン)

無敵鎧金剛劇場版

資金=8000 經驗值=190

HP 32000
EN 300
装甲 1900
運動 110
移動 5

空 A
陸 A
海 D
宇 A

武器	威力	EN	属性
ビームカノン	1100	1~3	4/- AA-A

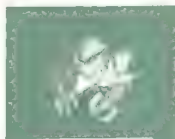
ビームカノン	1100	1~3	4/- AA-A
--------	------	-----	----------

ビームカノン	1100	1~3	4/- AA-A
ビームライフル	1300	1~5	10/- AA-A

ビームサーベル	1800	1	-/- AAAA
有線式ビーム砲	1900	1~5	-/- AAAA
ハイパービーム	2000	1~6	-/- AAAA

オーラバルカン	700	1~2	10/- AABA
オーラソート	1200	1	-/- AAAA
ハイパーオーラ斬り	2300	1	-/30 AAAA

クロー	1300	1	-/-0 AAAA
ライトニングアロー	1600	1~6	-/20 AA-A
ビノクレザー	2000	2~7	-/10 AAAA



特殊能力

無

畢格羅 (ビグロ)

機動戦士銅彈

資金=2500

経験値=170

HP 8000
EN 160
装甲 1200
運動 65
移動 5

空 E
陸 E
海 E
宇 A

名称	攻撃力	射撃	突撃/EN	空挺降下
ミサイル	1100	1	20/-	AAAA
ウイングソード	1700	1	-/-	AAAA
バズーカ	1400	1-4	4/-	AAAA



特殊能力

無

巨大加爾達 (ビッグガルダ)

超電磁機器人 原巴拉V

資金=2500

経験値=180

HP 21000
EN 160
装甲 1200
運動 65
移動 5

空 A
陸 A
海 A
宇 A

名称	攻撃力	射撃	突撃/EN	空挺降下
ミサイル	1100	2-4	20/-	AAAA
ウイングソード	1700	1	-/-	AAAA
バズーカ	1400	1-4	4/-	AAAA



特殊能力

變形
合體

猛犸巨象 A (ビッグモス A)

超獣機神斷空我

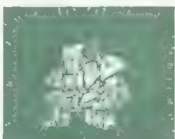
資金=1500

経験値=70

HP 4000
EN 90
装甲 1000
運動 60
移動 4

空 E
陸 A
海 A
宇 A

名称	攻撃力	射撃	突撃/EN	空挺降下
4連対空バズーカ	1200	1	8/-	AA-A
4連対空バズーカ	1300	2-6	4/-	AAAA
4連対空バズーカ	1300	2-5	4/-	ABBA
4連対空バズーカ	1500	1	-/-	AAAA



特殊能力

變形
合體

猛犸巨象 H (ビッグモス H)

超獣機神斷空我

資金=1500

経験値=70

HP 4000
EN 90
装甲 1000
運動 60
移動 4

空 E
陸 A
海 A
宇 A

名称	攻撃力	射撃	突撃/EN	空挺降下
4連対空バズーカ	1200	1	8/-	AA-A
4連対空バズーカ	1300	2-6	4/-	AAAA
4連対空バズーカ	1300	2-6	4/-	AAAA
4連対空バズーカ	1400	1	-/-	AAAA



特殊能力

變形
合體

猛犸巨象 N (ビッグモス N)

超獣機神斷空我

資金=1600

経験値=70

HP 4000
EN 90
装甲 1000
運動 50
移動 4

空 E
陸 A
海 A
宇 A

名称	攻撃力	射撃	突撃/EN	空挺降下
4連対空バズーカ	1200	1	8/-	AA-A
4連対空バズーカ	1300	2-6	4/-	ABBA
4連対空バズーカ	1300	2-6	4/-	AAAA
4連対空バズーカ	1300	2-6	4/-	AAAA



特殊能力

無

百式

機動戦士Z銅彈

資金=1700

経験値=90

HP 3300
EN 120
装甲 1200
運動 100
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A

名称	攻撃力	射撃	突撃/EN	空挺降下
ビームサーベル	1500	1	-/-	AAAA
ビームサーベル	1500	1-5	10/-	AAAA
クレイハスカー	1600	3-6	4/-	AAAA
メカハスカーランチャー (M)	2500	1-7	-/100	AA-A

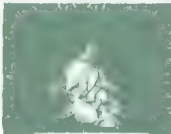


黒蓮莉芳 (ヒュドリファ)

資金=11000 **経験値=200**
 HP 4000 空 A
 EN 400 陸 A
 装甲 4000 海 A
 運動 180 宇 A
 移動 6

特殊能力
 回復<小>

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
ロンクレザーソート	1500	1	—/—	AAAA
ミサイル	1800	1~5	4/—	AAAA
ミサイル M	2200	1~6	2/—	AAAA
ミサイル	2500	1~6	—/10	AA-A
ミサイル	2800	2~8	—/50	AAAA



比爾拜因 (ヒルバイン)

資金=3000 **経験値=160**
 HP 3300 空 A
 EN 110 陸 A
 装甲 800 海 B
 運動 115 宇 B
 移動 7

特殊能力
 欧拉防護罩
 分身

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
オーラソート	1500	1	—/—	AAAA
オーラソート	1800	1	—/—	AAAA
オーラソート	1800	1~6	8/—	ABAB
オーラソート	1700	1	—/10	AAAA
オーラソートライフル	1700	1~5	8/—	ABAB
オーラソート	2200	1	—/30	AAAA



普普力 (ブブリー)

資金=2800 **経験値=240**
 HP 9500 空 A
 EN 120 陸 E
 装甲 1300 海 E
 運動 125 宇 B
 移動 7

特殊能力
 欧拉防護罩
 分身

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	—/—	ABAB
オーラハルカン	700	1	10/—	ABAB
ミサイルランチャー	900	2~4	4/—	AAAA
オーラショットアーム	1200	1~3	—/10	AAAA
オーフキャノン	1300	1~5	10/—	ABAB

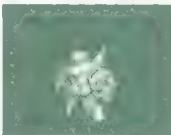


芬德爾艦 (フンドル船)

資金=6000 **経験値=200**
 HP 30000 空 A
 EN 200 陸 E
 装甲 1500 海 E
 運動 85 宇 A
 移動 5

特殊能力
 無

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
小	1400	1	3/—	ABAB
小	1400	2~4	13/—	AAAA
小	1600	1~4	10/—	AA-A
小	1800	1~4	3/—	AA-A



貝魯加・普達斯 (ベルガ・ギロス)

資金=2300 **経験値=200**
 HP 4200 空 E
 EN 180 陸 A
 装甲 1300 海 A
 運動 110 宇 A
 移動 7

特殊能力
 無

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
ビームサーベル	1500	1	—/—	AAAA
ビームライフル	1500	1~7	10/—	AA-A
ショットランサー	1700	1~3	4/—	ABAB



同強一號 (ボスポロット)

資金=10 **経験値=10**
 HP 3600 空 E
 EN 60 陸 A
 装甲 800 海 C
 運動 35 宇 E
 移動 4

特殊能力
 無

名称	攻撃力	射撃	弾数/EN	空陸海宇
ボスポロット	0	1	—/—	AAAA
ボロノットパンチ	900	1	—/—	AAAA
スペシャルボロノットパンチ	1700	1	—/—	AAAA
スペシャルDXボロノットパンチ	2700	1	—/—	AAAA



特殊能力
欧拉防護罩

波吉恩 (ボチューン)

聖戰士丹拜因

資金=1200

総戦力=100

HP	3111	空	A
EN	3	陸	A
装甲	311	海	A
運動	3	宇	A
移動	3		



特殊能力
無

熔岩獣カールムス | マグマ獣ガールムス

超電磁機器人 康巴拉 V

資金=1500

総戦力=60

HP	5441	空	A
EN	110	陸	A
装甲	544	海	A
運動	54	宇	A
移動	5		



特殊能力
無

熔岩獣迪魔 (マグマ獣デモン)

超電磁機器人 康巴拉 V

資金=1300

総戦力=70

HP	5000	空	A
EN	150	陸	A
装甲	900	海	A
運動	70	宇	A
移動	5		

武器	威力	弾数	特殊	備考
必殺ビーム	700	1	—/5	AA—A
光子カビーム	1100	1	10/—	AAAA
ミサイル	1300	1~5	4/—	AABA
ロケットパンチ	1300	1~5	100/—	AAAA
ルストハリケーン	1500	1	—/20	AA—
フレストファイヤー	1600	1	—/—	AAAA
アイアンカッター	1500	1~3	—/—	AABA
フレストファイヤー	2200	1	—/40	AABA

武器	威力	弾数	特殊	備考
必殺ビーム	700	1	—/5	AA—A
光子カビーム	1100	1	10/—	AAAA
ミサイル	1300	1~5	4/—	AABA
ロケットパンチ	1300	1~5	100/—	AAAA
ルストハリケーン	1500	1	—/20	AA—
フレストファイヤー	1600	1	—/—	AAAA
アイアンカッター	1500	1~3	—/—	AABA
フレストファイヤー	2200	1	—/40	AABA



特殊能力
無

無敵鎧金剛 (マジンガーZ)

無敵鎧金剛

資金=3000

総戦力=120

HP	4500	空	A
EN	120	陸	A
装甲	1400	海	A
運動	40	宇	C
移動	4		

武器	威力	弾数	特殊	備考
必殺ビーム	700	1	—/5	AA—A
光子カビーム	1100	1	10/—	AAAA
ミサイル	1300	1~5	4/—	AABA
ロケットパンチ	1300	1~5	100/—	AAAA
ルストハリケーン	1500	1	—/20	AA—
フレストファイヤー	1600	1	—/—	AAAA
アイアンカッター	1500	1~3	—/—	AABA
フレストファイヤー	2200	1	—/40	AABA



特殊能力
無

無敵鎧金剛 <JS>

無敵鎧金剛

資金=4000

総戦力=120

HP	4800	空	A
EN	120	陸	A
装甲	1500	海	B
運動	50	宇	B
移動	5		

武器	威力	弾数	特殊	備考
必殺ビーム	900	1	—/5	AA—A
トリルミサイル	1100	1~3	10/—	AAAA
ササクロスナイフ	1300	1~2	4/—	AABA
ミサイル	1300	1~5	100/—	AAAA
ルストハリケーン	1500	1	—/20	AA—
スクランカーカッター	1600	1	—/—	AAAA
アイアンカッター	1500	1~3	—/—	AABA
フレストファイヤー	2200	1	—/40	AABA



特殊能力
無

馬拉害 (マラスアイ)

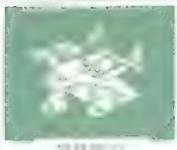
機動戦士 Z 鋼彈

資金=600

総戦力=50

HP	3100	空	F
EN	50	陸	A
装甲	1000	海	C
運動	20	宇	A
移動	6		

武器	威力	弾数	特殊	備考
ビームサーベル	1111	1	—	AAAAA
ビームライフル	1111	1~3	—	AAAAA



ミディア (ミデア)
機動戦士銅彈

資金=4000 総戦績=90

HP 4000
EN 180
装甲 11
近戦 40
移動 4

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	機動	特殊能力
ミディア	120	800	1	20



慕薩伊改 (ムサイ改)
機動戦士銅彈 0080

資金=5000 総戦績=100

HP 5000
EN 230
装甲 1000
近戦 10
移動 5

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	機動	特殊能力
慕薩伊改	120	800	1	20



梅塔斯 (メタス) <MA>
機動戦士 Z 銅彈

資金=1200 総戦績=80

HP 3000
EN 100
装甲 900
近戦 85
移動 8

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	機動	特殊能力
梅塔斯	0	1	—	—



梅塔斯 (メタス) <MS>
機動戦士 Z 銅彈

資金=1200 総戦績=80

HP 1000
EN 100
装甲 100
近戦 100
移動 100

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	機動	特殊能力
梅塔ス	0	1	—	—



萊格=蓋改斯 (ライク=ガイオス)

資金=5000 総戦績=210

HP 5000
EN 230
装甲 1000
近戦 10
移動 5

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	機動	特殊能力
萊格=蓋改斯	120	800	1	20



萊因克 (ラインック)
聖戦士丹拜因

資金=1500 総戦績=150

HP 1500
EN 150
装甲 150
近戦 150
移動 150

空
陸
海
宇

機体	攻撃力	防御	機動	特殊能力
萊因克	150	150	150	150



葉印 X1(ライン X1)

無敵鎧全開

資金=2500 経験値=100

HP 5000
EN 100
装甲 1300
運動 85
移動 5

空 E
陸 A
海 A
宇 E

特殊能力
無

攻撃力	射撃	格闘	EN	空	陸	海	宇
1300	1	10/1	AAAA				
1800	1	1/1	AAAA				



大地美洲霸 A(ランドクーガー-A)

超獣機神断空我

資金=1200 経験値=70

HP 3000
EN 80
装甲 900
運動 70
移動 5

空 E
陸 A
海 B
宇 A

特殊能力
變形
合体

攻撃力	射撃	格闘	EN	空	陸	海	宇
1100	1-4		AAAA				
1500	1-5		AAAA				
1800	1		AAAA				



大地美洲霸 H(ランドクーガー-H)

超獣機神断空我

資金=1200 経験値=70

HP 3000
EN 80
装甲 900
運動 70
移動 4

空 E
陸 A
海 B
宇 A

特殊能力
變形
合体

攻撃力	射撃	格闘	EN	空	陸	海	宇
1100	1-4		AAAA				
1500	1		AAAA				
1800	1-5		AAAA				



大地美洲霸 N(ランドクーガー-N)

超獣機神断空我

資金=1200 経験値=70

HP 3000
EN 80
装甲 900
運動 60
移動 5

空 E
陸 A
海 B
宇 A

特殊能力
變形
合体

攻撃力	射撃	格闘	EN	空	陸	海	宇
1100	1-5		AAAA				
1500	1-5		AAAA				



大地獅虎 A(ランドライガー-A)

超獣機神断空我

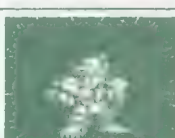
資金=1200 経験値=70

HP 3000
EN 80
装甲 900
運動 70
移動 5

空 E
陸 A
海 A
宇 A

特殊能力
變形
合体

攻撃力	射撃	格闘	EN	空	陸	海	宇
1100	1-5		AAAA				
1300	1-5		AAAA				
1400	1		AAAA				



大地獅虎 H(ランドライガー-H)

超獣機神断空我

資金=1200 経験値=70

HP 3000
EN 80
装甲 900
運動 70
移動 4

空 E
陸 A
海 B
宇 A

特殊能力
變形
合体

攻撃力	射撃	格闘	EN	空	陸	海	宇
1100	1-5		AAAA				
1300	1		AAAA				
1500	1-5		AAAA				



大地翔虎 N(ランドライガー N)

超獣機神獣空我

資金=1200

総戦値=70

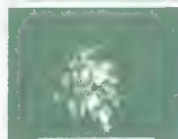
HP 3000
EN 80
装甲 900
運動 60
移動 5

空 E
陸 A
海 B
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	弾数	EN	空陸海宇
ミサイル	1100	1~4	5	—	AAAA
105ミリライフル砲	1200	1~5	6	—	AAAA



里・加茲 (リ・ガズイ)

ニメス

資金=1500

総戦値=90

HP 3500
EN 140
装甲 1000
運動 95
移動 6

空 E
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	弾数	EN	空陸海宇
バズカン	700	1	30	—	ABBA
ハンドグレネード	1300	1~2	4	—	AAAA
グレネードランチャー	1300	2~5	4	—	AAAA
ビームサーベル	1400	1	—	—	AAAA
ビームライフル	1400	1~6	10	—	AA-A



里・加茲 <BWS>

逆襲夏亞

資金=1500

総戦値=90

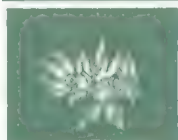
HP 3500
EN 140
装甲 1100
運動 85
移動 8

空 A
陸 E
海 E
宇 A

特殊能力

多種

名称	攻撃力	射撃	弾数	EN	空陸海宇
ミサイルランチャー	1100	2~4	5	—	AAAA
ビームキャノン	1400	1~5	10	—	AA-A
メガビームキャノン	1700	2~6	—/30	—	AA-A



雷斯特格蘭修 (レストグランシュ)

原創

資金=3500

総戦値=120

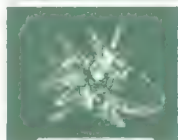
HP 9000
EN 170
装甲 1600
運動 110
移動 5

空 A
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	弾数	EN	空陸海宇
レーザーバズカン	1000	1~2	20	—	AAAC
ランチャーミサイル	1200	2~4	6	—	AAAA
ツインレーザーソート	1500	1	—	—	AAAA
レーザーキャノン	1700	1~5	—/20	—	AAAC
トワイハーキャノン	2000	3~7	4/0	—	AAAA



雷斯特雷魯 (レストレイル)

原創

資金=2800

総戦値=100

HP 6500
EN 140
装甲 1200
運動 90
移動 5

空 A
陸 A
海 C
宇 A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射撃	弾数	EN	空陸海宇
レーザーバズカン	1000	1~2	20	—	AAAC
レーザーガン	1300	1~4	10	—	AAAC
デュアルレーザーソート	1500	1	—	—	AAAA
ダブルキャノン	1700	2~6	20	—	ABBA



雷普拉坎 (レブラカーン)

聖戦士丹拜因

資金=900

総戦値=70

HP 3500
EN 90
装甲 800
運動 80
移動 5

空 A
陸 A
海 B
宇 B

特殊能力

敵防防護罩
分身

名称	攻撃力	射撃	弾数	EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	—	—	ABBA
オーラバズカン	700	1~2	10	—	ABBA
フレイルホム	900	1~3	4	—	AA-A
オーラソート	1100	1	—	—	AAAA
オーラショット	1100	1~5	10	—	ABBA
バントグレネード	1200	1~3	2	—	AAAA
オーラキャノン	1200	1~5	10	—	ABBA
オーラ斬り	1700	1	—	10	AAAA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	—	30	AAAA

移动机器人、搬运机器人方面

[illegible]

基礎機器人、超級機器人方面

[illegible]

機器人編號一覽表

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

1020A50 XXXX

漢語人編號一覽表

二二三 二二三

- 0001 中文書
- 0002 ユーザーガイド
- 0003 日本語の文化
- 0004 英語の文化 (言語学)
- 0005 アナログ
- 0006 日本語の文化
- 0007 日本語の文化
- 0008 日本語の文化
- 0009 日本語の文化
- 0010 日本語の文化
- 0011 日本語の文化
- 0012 日本語の文化
- 0013 日本語の文化
- 0014 日本語の文化
- 0015 日本語の文化
- 0016 日本語の文化
- 0017 日本語の文化
- 0018 日本語の文化
- 0019 日本語の文化
- 0020 日本語の文化
- 0021 日本語の文化
- 0022 日本語の文化
- 0023 日本語の文化
- 0024 日本語の文化
- 0025 日本語の文化
- 0026 日本語の文化
- 0027 日本語の文化
- 0028 日本語の文化
- 0029 日本語の文化
- 0030 日本語の文化
- 0031 日本語の文化
- 0032 日本語の文化
- 0033 日本語の文化
- 0034 日本語の文化
- 0035 日本語の文化
- 0036 日本語の文化
- 0037 日本語の文化
- 0038 日本語の文化
- 0039 日本語の文化
- 0040 日本語の文化
- 0041 日本語の文化
- 0042 日本語の文化
- 0043 日本語の文化
- 0044 日本語の文化
- 0045 日本語の文化
- 0046 日本語の文化
- 0047 日本語の文化
- 0048 日本語の文化
- 0049 日本語の文化
- 0050 日本語の文化
- 0051 日本語の文化
- 0052 日本語の文化
- 0053 日本語の文化
- 0054 日本語の文化
- 0055 日本語の文化
- 0056 日本語の文化
- 0057 日本語の文化
- 0058 日本語の文化
- 0059 日本語の文化
- 0060 日本語の文化
- 0061 日本語の文化
- 0062 日本語の文化
- 0063 日本語の文化
- 0064 日本語の文化
- 0065 日本語の文化
- 0066 日本語の文化
- 0067 日本語の文化
- 0068 日本語の文化
- 0069 日本語の文化
- 0070 日本語の文化
- 0071 日本語の文化
- 0072 日本語の文化
- 0073 日本語の文化
- 0074 日本語の文化
- 0075 日本語の文化
- 0076 日本語の文化
- 0077 日本語の文化
- 0078 日本語の文化
- 0079 日本語の文化
- 0080 日本語の文化
- 0081 日本語の文化
- 0082 日本語の文化
- 0083 日本語の文化
- 0084 日本語の文化
- 0085 日本語の文化
- 0086 日本語の文化
- 0087 日本語の文化
- 0088 日本語の文化
- 0089 日本語の文化
- 0090 日本語の文化
- 0091 日本語の文化
- 0092 日本語の文化
- 0093 日本語の文化
- 0094 日本語の文化
- 0095 日本語の文化
- 0096 日本語の文化
- 0097 日本語の文化
- 0098 日本語の文化
- 0099 日本語の文化
- 0100 日本語の文化

機器人編號一覽表

編號	名稱
0001	エナリ (超絶兵器機) (演算系主機)
0002	高サリ (超絶兵器機) (演算系主機)
0003	アークス (超絶兵器機)
0004	エルメス (超絶兵器機)
0005	ヤリヤリ (超絶兵器機)
0006	バーナム (超絶兵器機)
0007	ハルプネ
0008	ハルプネ (MA)
0009	アークス
0010	アークス (MA)
0011	ヤリヤリ
0012	ヤリヤリ (MA)
0013	ヤリヤリ
0014	ヤリヤリ (MA)
0015	ヤリヤリ
0016	ヤリヤリ (MA)
0017	ヤリヤリ
0018	ヤリヤリ (MA)
0019	ヤリヤリ
0020	ヤリヤリ (MA)
0021	ヤリヤリ
0022	ヤリヤリ (MA)
0023	ヤリヤリ
0024	ヤリヤリ (MA)
0025	ヤリヤリ
0026	ヤリヤリ (MA)
0027	ヤリヤリ
0028	ヤリヤリ (MA)
0029	ヤリヤリ
0030	ヤリヤリ (MA)
0031	ヤリヤリ
0032	ヤリヤリ (MA)
0033	ヤリヤリ
0034	ヤリヤリ (MA)
0035	ヤリヤリ
0036	ヤリヤリ (MA)
0037	ヤリヤリ
0038	ヤリヤリ (MA)
0039	ヤリヤリ
0040	ヤリヤリ (MA)
0041	ヤリヤリ
0042	ヤリヤリ (MA)
0043	ヤリヤリ
0044	ヤリヤリ (MA)
0045	ヤリヤリ
0046	ヤリヤリ (MA)
0047	ヤリヤリ
0048	ヤリヤリ (MA)

機器人編號一覽表

【上】 101-200

0073	トコトロー
0074	レスレ(機體はトコトロー)
0075	ヤクト・ドーガ
0076	デュエ専用ヤクト・ドーガ
007D	デュネイ専用ヤクト・ドーガ
0077	ギザビ
007F	ギザビ
0080	ビートル・ボク
0081	ベムル・ギル
0082	ラブリニア
0083	メカザウリス・ギョ
0084	メカザウリス・バト
0085	メカザウリス・ザイ
0086	メカザウリス・ゾー
0087	メカザウリス・ゼン
0088	メカザウリス・ギョ
0089	メカザウリス・ギョ
009A	機體設計番号009A(機體は機體) (機體は機體)
009B	機體設計番号009B(機體は機體) (機體は機體)
009C	機體設計番号009C(機體は機體) (機體は機體)
009D	機體設計番号009D(機體は機體) (機體は機體)
009E	機體設計番号009E(機體は機體) (機體は機體)
009F	機體設計番号009F(機體は機體) (機體は機體)
00A0	機體設計番号00A0(機體は機體) (機體は機體)
00A1	機體設計番号00A1(機體は機體) (機體は機體)
00A2	機體設計番号00A2(機體は機體) (機體は機體)
00A3	機體設計番号00A3(機體は機體) (機體は機體)
00A4	機體設計番号00A4(機體は機體) (機體は機體)
00A5	機體設計番号00A5(機體は機體) (機體は機體)
00A6	機體設計番号00A6(機體は機體) (機體は機體)
00A7	機體設計番号00A7(機體は機體) (機體は機體)
00A8	機體設計番号00A8(機體は機體) (機體は機體)
00A9	機體設計番号00A9(機體は機體) (機體は機體)
00AA	機體設計番号00AA(機體は機體) (機體は機體)
00AB	機體設計番号00AB(機體は機體) (機體は機體)
00AC	機體設計番号00AC(機體は機體) (機體は機體)
00AD	機體設計番号00AD(機體は機體) (機體は機體)
00AE	機體設計番号00AE(機體は機體) (機體は機體)
00AF	機體設計番号00AF(機體は機體) (機體は機體)
00B0	機體設計番号00B0(機體は機體) (機體は機體)

機選人編號一覽表

機選人編號	機選人姓名
0001	小島孝一
0002	小島孝二
0003	小島孝三
0004	小島孝四
0005	小島孝五
0006	小島孝六
0007	小島孝七
0008	小島孝八
0009	小島孝九
0010	小島孝十
0011	小島孝十一
0012	小島孝十二
0013	小島孝十三
0014	小島孝十四
0015	小島孝十五
0016	小島孝十六
0017	小島孝十七
0018	小島孝十八
0019	小島孝十九
0020	小島孝二十
0021	小島孝二十一
0022	小島孝二十二
0023	小島孝二十三
0024	小島孝二十四
0025	小島孝二十五
0026	小島孝二十六
0027	小島孝二十七
0028	小島孝二十八
0029	小島孝二十九
0030	小島孝三十
0031	小島孝三十一
0032	小島孝三十二
0033	小島孝三十三
0034	小島孝三十四
0035	小島孝三十五
0036	小島孝三十六
0037	小島孝三十七
0038	小島孝三十八
0039	小島孝三十九
0040	小島孝四十
0041	小島孝四十一
0042	小島孝四十二
0043	小島孝四十三
0044	小島孝四十四
0045	小島孝四十五
0046	小島孝四十六
0047	小島孝四十七
0048	小島孝四十八
0049	小島孝四十九
0050	小島孝五十

— 機械人駕駛一覽表 —

【Ⅰ】 駕駛員

0001	バスター・キーン
0002	エネガン・キーン
0003	エネガン・キーン
0004	ブローガー
0005	ゴリヤード
0006	スーパード・キーン
0007	オーガ
0008	オーガ
0009	アル・ロビンソン
0010	カルバリー・サンクス
0011	バグ
0012	スティーブ
0013	ガムーン
0014	ドニー・(機械人駕駛)
0015	マイク
0016	グレイ・(機械人駕駛)
0017	コジ・カスター
0018	ウィル・カスター
0019	ウィル・カスター
0020	ウィル・カスター
0021	ウィル・カスター
0022	ウィル・カスター
0023	ウィル・カスター
0024	ウィル・カスター
0025	ウィル・カスター
0026	ウィル・カスター
0027	ウィル・カスター
0028	ウィル・カスター
0029	ウィル・カスター
0030	ウィル・カスター
0031	ウィル・カスター
0032	ウィル・カスター
0033	ウィル・カスター
0034	ウィル・カスター
0035	ウィル・カスター
0036	ウィル・カスター
0037	ウィル・カスター
0038	ウィル・カスター
0039	ウィル・カスター
0040	ウィル・カスター
0041	ウィル・カスター
0042	ウィル・カスター
0043	ウィル・カスター
0044	ウィル・カスター
0045	ウィル・カスター
0046	ウィル・カスター
0047	ウィル・カスター
0048	ウィル・カスター
0049	ウィル・カスター
0050	ウィル・カスター

機器人編號一覽表

編號	名稱
0001	マシンボイ
0002	ブレイブ(超機動兵器)
0004	オキマツ・ザン
0005	ロボローザン
0006	ドミニ・ザン
0007	ロボミナ・ザン
0008	デュー・バウ(超機動兵器)
0009	ゴッド・バウ(超機動兵器)
00FA	シャイニクガンダム
00FB	シャイニクガンダム S
00FC	ゴールドガンダム
00FD	ゴールドガンダム S
00FE	ライジングガンダム
00FF	ノーベルガンダム
0000	ノーベルガンダム S
0101	マスターガンダム
0102	クーロンガンダム
0103	鳳凰ガンダム
0104	ガンダムキャブリアー
0105	ガンダムバリエーション
0106	クインティガンダム
0107	スラッシュガンダム
0108	ウォルターガンダム
0109	ウィルターガンダム
010A	ウォルターガンダム B
010B	ザビガンダム
010C	ザビガンダム
010D	ザビガンダム
010E	ガンダムドゥーザン
010F	ライジングガンダム
0110	ライジングガンダム(ゲーム)
0111	ライジングガンダム(日本)
0112	ライジングガンダム(海外)
0113	ガンダムアスロイ
0114	ガンダムアスロイ(海外)
0115	ガンダムアスロイ(日本)
0116	ガンダムアスロイ(海外)
0117	ガンダムアスロイ(日本)
0118	ガンダムアスロイ(海外)
0119	ガンダムアスロイ(日本)
0120	ガンダムアスロイ(海外)

中日譯名對照表

人名：

艾威因(アーウィン)
 阿修羅男爵(あしゅら男爵)
 明日香(アスカ)
 亞姆(アム)
 阿姆羅(アムロ)
 阿里亞斯(アリアス)
 亞倫(アレン)
 亞頓(アントン)
 伊格爾長官
 (イゴール長官)
 伊諾(イーノ)
 伊莉雅(イリア)
 伊諾姆加斯特
 (イルムガスト)
 艾普(エイブ)
 艾瑪(エマ)
 艾蕾(エレ)
 愛爾(エル)
 奧爾提加(オルテガ)
 歐蕾娜(オレアナ)
 凱(カイ)
 蓋亞(ガイア)
 戈吉爾(ガギエル)
 卡瑪里肯(カクリコン)
 卡特納爾(カッタナル)
 卡爾(カツ)
 卡爾(カッシュ)博士

卡多魯(カトル)
 卡繆(カミーユ)
 加拉霸(ガラバ)
 卡拉米堤(ガラミティ)
 加爾達(ガルダ)
 卡瓦塞(カワッセ)
 奇斯(キース)
 奇茲(キーツ)
 凱奧(キャオ)
 奇亞布雷(ギャブレー)
 加林遜(ギャリソン)
 恭司(キョウジ)
 奇力(キリー)
 奇理亞姆(ギリアム)
 克莉絲(クリス)
 葛蕾絲(グレース)
 小黑(クロ)
 克瓦多羅(クワトロ)
 凱菈(ケーラ)
 科納格爾(ケルナゲール)
 源堂(ゲンドウ)
 皇(コウ)
 科威(コーウェン)中將
 柯斯摩(コスモ)
 格頓(ゴットン)
 桑基耶魯(サキエル)
 沙也加(さやか)
 莎莉(サリィ)
 西伯克(シーブック)
 希瑪(シーマ)

席菴(シーラ)
 傑士(ジェス)
 傑利德(ジェリド)
 潔麗露(ジェリル)
 夏亞(シャア)
 傑克(ジャック)
 夏比羅(シャピロ)
 ※或稱奇茲
 賈邁康(ジャマイカン)
 傑米特夫中將(ジャミトフ)
 謝姆舍爾(シャムシェル)
 白河愁(シュウ)
 傑特(ジュード)
 修巴魯茲(シュバルツ)
 修(ショウ)
 修特(ショット)
 小白(シロ)
 真嗣(シンジ)
 史達羅德(スターロード)
 傑克斯(ゼクス)
 瑟蒂(セティ)
 ※同ジュスティス=シャフランス
 急驚風博士(せわし博士)
 傑夫(ゼブ)
 ※同ゼブリース
 索洛星(ソロ)
 達亞(ター)
 達巴(ダバ)
 千鶴(ちずる)
 喬尹(チャイ)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

多蒙 (トモモン)

地點：

艾得雷德 (アデレード)

加利佛尼亞 (カリフォルニア)

坎培爾星 (キャンベル星)

宇宙殖民地 (コロニー)

桑克王國 (サンキングダム)

賈布羅 (ジャブロー)

香格里拉 (シャングリラ)

※殖民地名

達喀爾 (ダカル)

堤斯拉

(テスラ=ライヒ) 研究所

拜斯通威爾 (ハイスhtonウェル)

五星宙域 (ペンタゴナ)

薩 (ラサ)

月神2號 (ルナツー)

羅迪尼奧 (ロディニオン)

機組：

阿伽瑪 (アーガマ)

阿魯斯 (アルス)

阿薩羅戰士

(アシュラテンブル)

阿薩姆 (アッサム)

亞席瑪 (アッシマー)

亞特魯 V (アトール V)

阿布多拉 U6 (アブドラ U6)

木蘭號 (アフロダイ A)

阿基米德鋼彈

(アルキメデスガンダム)

究極鋼彈

(アルティメットガンダム)

亞雷克斯 (アレックス)

亞隆 (アローン)

神鷹戰機

(イーグルファイター)

伊甸王 (イデオン)

拜伊特 (ヴァイエイト)

維爾·威普斯

(ウィル·ウィプス)

翔翼鋼彈

(ウイングガンダム)

艾亞利斯 (エアリーズ)

艾爾鋼 (エルガイム)

安多拉 (エンドラ)

歐古巴留 (オーグハリュウ)

王者 (オージェ)

歐貝流斯 (オベリウス)

加培拉·提特拉

(ガーベラ·テトラ)

卡魯 (ガウ)

第 3 使徒·戈吉爾

(ゴギール)

多美德戰機

(トミドク戦機)

牙拉頓 (カラタドン)

加爾斯 (ガルス)

鬥士 (カルバリーテンフル)

卡爾姆斯 (ガルス)

卡雷錐特

(カレイツェド)

加伊卡 (ガロイカ)

鋼加農 (ガンキャノン)

鋼彈 (ガンダム)

死神鋼彈

(ガンダムデスサイズ)

沙漠巨鵬鋼彈

(ガンダムサンドロック)

明鏡鋼彈

(ガンダムシュピーゲル)

重武裝鋼彈

(ガンダムヘビーアームズ)

鋼彈 mk II

(ガンダム mk II)

鋼坦克 (ガントク)

鋼巴斯達 (ガンバスター)

丘貝雷 (キューベレイ)

吉拉·德卡 (ギラ·ドーガ)

飛行要塞 (ゲール)

古龍鋼彈 (クーロンガンダム)

克萊亞 (グライア)

庫拉修 (グラシドゥ)

古拉多尼奧斯

(グラトニオス)

古蘭·卡蘭

(グラン·ガラン)

格蘭森 (グランゾン)

庫魯恩 (グルーン)

大魔神

(クレイトマジンガー)

庫雷依頓 (グレイドン)

蓋亞·卡林古

(ゲア·ガリング)

第 1 使徒·ゲシュペスト

第 2 使徒·

(ゲシュペスト II)

蓋特 I (ゲッター I)

蓋特龍·ケ·タートロウ

蓋特波賽頓

(ゲッターポセイドン)

蓋特獅虎

(ゲッターライガー)

蓋特機器人 G

(ゲッターロボ G)

蓋特機器人

(ゲッターロボ)

科納格爾艦

(ケルナゲール艦)

肯特法 (ケンプファー)

鋼將軍 (ゴージュン)

哥那古魯 (ゴナゲール)

葛拉恩 (ゴラオン)

康巴拉 V

(コン·バトラー V)

薩依 (ザイ)

塞巴德 (サイバード)

塞巴斯塔 (サイバスター)

桑基 (サキ)

第 3 使徒·桑基耶魯

(サキエル)

薩克 II (ザク II)

薩克改 (ザク改)

桑吉巴爾 (ザンジバル)

傑鋼 (ジェガン)

傑諾巴 M9

(ジェノバ M9)

神龍鋼彈

(シェンロンガンダム)

西古 (シグ)

陽光海軍

(シャイニングナヴィス)

第 4 使徒·夏姆夏爾

(シャムシャル)

スーパースター
スーパーガンダム
電沙(ズサ)
斯巴魯丹 K5
(スバルタン K5)
史普里肯(スプリガン)
茲華斯(ズワース)
雷德拉姆(ゼイドラム)
尖恩Ⅱ(ゼンⅡ)
塔那(ターナ)
※宇宙艇名
達依(ダイ)
黛安娜 A(ダイアナ A)
泰坦 3(ダイターン 3)
達布拉斯 M2
(ダブラス M2)
斷空我(ダンクーガ)
丹拜因(ダンバイン)
顛慄者(ディザード)
德克薩斯號
(テキサスマック)
惡魔鋼彈
(デビルガンダム)
迪魔(デモン)
杜班烏魯夫(ドルフ)
托爾基斯(トールギス)
鐸姆Ⅱ(ドムⅡ)
德拉聖(ドライセン)
德拉姆羅(ドラムロ)
特洛伊惑斯艦
(トロイホース)
多羅斯 D7(トロス D7)
多·阿·卡馬
(ネー・ル・アーガマ)
摩多(ネモ)
艾薩姆(アイサム)
摩多(ハイアック)
摩多(メカ)

巴斯特魯(バストール)
霸休(バッシュ)
巴多(バド)
大型重爆擊機
(バトルクラッシャー)
地中探查機
(バトルクラフト)
噴射戰機(バトルジェット)
重戰車(バトルタンク)
萬能潛水艦
(バトルマリン)
漢伯拉比(ハンブラビ)
漢瑪·漢瑪
(ハンマ·ハンマ)
比亞雷斯(ビアレス)
皮古多洛(ピクドロン)
畢格羅(ビッグロ)
巨大加爾達
(ビッグガルーダ)
猛獁巨象(ビッグモス)
飄德莉芳
(ビュードリファー)
比爾拜因(ビルバイン)
普普力(ブブリィ)
芬德爾艦(フンドル艦)
重戰機(ヘビーメタル)
貝魯加·基洛斯
(ベルガ·ギロス)
阿強一號(ボスボロット)
波吉恩(ボチューン)
白色基地(ホワイトベース)
※戰艦名
無敵鐵金鋼(マジンガー Z)
馬拉塞(マラサイ)
米迪亞(ミテア)
慕薩伊改(ムサイ改)
機械雙頭龍
(メカサウルス)
機巧機(メタス)

梅力克、メシクリウス
機動鬥士
(モビルファイター)
機動戰士(モビルスーツ)
※簡稱 MS
萊格·蓋歐斯
(ライグーゲイオス)
萊聶克(ライネック)
萊印 X1(ライン X1)
拉比安玫瑰
(ラビアンローズ)
※補給艦名
大地美洲獅
(ランドクーガー)
大地獅虎(ランドライガー)
里·加茲(リ·ガズィ)
雷斯特格蘭修
(レストグランシュ)
雷斯特雷魯
(レストレイル)
雷普拉坎(レプラカーン)
眞蓋特(眞ゲッター)
EPION 鋼彈
(ガンダムエピオン)
EVA(エヴァ)
EVANGELION
(エヴァンゲリオン)
※簡稱 EVA
G 防禦機
(G ディフェンサー)
R·加加(R·ジャジャ)
V 鋼彈(V ガンダム)
WING CALIBER
(ウイングキャリバー)
WAVE RIDER
(ウェーブライダー)
Z 鋼彈(Z ガンダム)

武器：

蓋特斬(オーラ斬り)
蓋特光束(ゲッタービーム)
蓋特臂(ゲッターアーム)
蓋特鎧(ゲッタートリル)
雷閃光(ゴフフラッシャー)
金剛飛翼
(ジェットスクランダー)
陽光射撃
(シャイニングショット)
閃耀光指
(シャイニングフィンガー)
超級歐拉斬
(ハイパーオーラ斬り)
超級鏈鎗
(ハイパーハンマー)
超級火箭砲
(ハイパーバズーカ)
超級MEGA 光束砲
(ハイパーメガランチャー)
破壞光束步槍
(バスタービームライフル)
※同バスターライフル
破壞光束砲
(バスターランチャー)
火神砲(バルカン)
強力光束槍
(パワーランチャー)
光束刀(ビームサーベル)
翼型感應砲
(フィンファンネル)
爆烈加農砲
(ブラスターキャノン)
合衆火焰
(フレスファイヤー)
ゲッター拳(ゴケットパンチ)
蓋特銃(ゴウライフル)

大魔神拳銃(バスターガン)
超電磁鎧(超電磁スピン)
GRAND DASHER
(グランダッシャー)
HI-FAMILIAR
(ハイファミリア)
MEGA 火箭光束砲
(メガバズーカランチャー)
SHINE SPARK
(シャインスパーク)
V.S.B.R.(ヴェスパー)

道具：

遠地點控制發動機
(アポジモーター)
精神之光
(サイコフレイム)
防護之鎧
(チョバムアーマー)
生物感應器
(バイオセンサー)
合成裝甲
(ハイブリッドアーマー)
推進器(ブースター)
燃料筒
(プロペラントタンク)
燃料筒S
(プロペラントタンクS)
電磁塗料
(マグネットコーティング)
米諾夫斯基浮游系統
(ミノフスキークラフト)
強力推進器
(メガブースター)
修理箱(リペアキット)
高性能雷達
(高性能レーダー)

飛光系雷達
(対ビームコープ)
FATMA(フイタマ)

精神指令：

攪亂(かく亂)
手下留情(てかげん)
毅力(ド根性)
必閃(ひらめき)
替身(みがわり)
鬥志(根性)
聚氣(氣合)
隱身(隠れ身)

指令：

換乘(のりかえ)
駕駛員能力
(パイロット能力)
機組改造(ユニット改造)
機組能力(ユニット能力)
説服(説得)
強化零件(強化パーツ)

特殊技能：

蓋特幻象
(ゲッタービジョン)
盾防禦(シールド防禦)
新人類(ニュータイプ)
馬赫SPECIAL
(マッハスペシャル)
劈落(切り払い)
強化人(強化人間)

特殊能力：

オーラバリア
(オーラバリア)
シールド
(シールド)
ホームコート
(ホームコート)
AI 力場 (AI フィールド)
(AI フィールド)
力場 (フィールド)

角色性格：

超剛強 (超強氣)
剛強 (強氣)
軟弱 (弱氣)

其他：

攻撃形態
(アグレッシブモード)
臍帶電纜
(アンビカルケーブル)
監察者事件
(インスペクター事件)
間歇畫面
(インターミッション)
幽谷 (エウーゴ)
※組織名
能源槽
(エネルギータンク)
插入栓
(エントリープラグ)
歐拉戰士系
(オーラバトラー)
歐拉轟炸機
(オーラボンバー)
歐拉奪回作戰
(オペレーション・リコンクエスト)
創造者 (クリエイター)
來賓 (ゲスト)
來賓 (ゲスト)

蓋特小隊
(ゲッターチーム)
蓋特光線 (ゲッター線)
康巴拉小隊
(コン・バトラーチーム)
第三適格者
(サードチルドレン)
精神感應裝置
(サイコミュ)
薩比家 (ザビ家)
同調 (シンクロ)
宇宙移民
(スペースノイド)
第二適格者
(セカンドチルドレン)
模擬插入栓
(ダミープラグ)
反恐怖份子組織・迪坦斯
(ティターンズ)
神的十字軍
(ディバイン・クルセイダーズ)
※簡稱 DC
秘密結社・鐸克加
(ドクーガ)
巨大化 (ハイパー)
比斯科拉弗特王家
(ピースクラフト王家)
擬人形態
(ヒューマノイドタイプ)
大廈 (ビル)
五星宙域
(ペンタゴナ・ワールド)
波西達爾軍
(ボセイダル軍)
白色基地隊
(ホワイトベース隊)
熔岩獸 (マグマ獸)
米拉里 (ミラリー) 族

奇蹟結社
(ミラクル・ソサエティ)
奇蹟結社
(ミラクル・ソサエティ)
奇蹟結社
(ミラクル・ソサエティ)
擬真系 (リアル系)
隆菲拉財團
(ロームフェラ財團)
隆德・貝爾
(ロンド・ベル)
主力部隊 (本隊)
南原集團
(南原コネクション)
市區 Or 建築物 (街)
電力供給大廈
(電力供給ビル)
CUT-IN (カットイン)
NERV 本部 (ネルフ本部)
BATTLE MACHINE
(バトルマシン)

日文五十音表

	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	
	行	行	行	行	行	行	行	行	行	行	
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	平假名
ン	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	片假名
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	羅馬字
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	平假名
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	片假名
		ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i	羅馬字
		る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う	平假名
		ル	ユ	ム	フ	ヌ	ツ	ス	ク	ウ	片假名
		ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	u	羅馬字
		れ		め	へ	ね	て	せ	け	え	平假名
		レ		メ	ヘ	ネ	テ	セ	ケ	エ	片假名
		re		me	he	ne	te	se	ke	e	羅馬字
	を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お	平假名
	ヲ	ロ	ヨ	モ	ホ	ノ	ト	ソ	コ	オ	片假名
	o	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o	羅馬字
		リャ		みゃ	ひゃ	にゃ	ちゃ	しゃ	きゃ		平假名
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ		片假名
		rya		mya	hya	nya	cha	sha	kya		羅馬字
		リゅ		みゅ	ひゅ	にゅ	ちゅ	しゅ	きゅ		平假名
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ		片假名
		ryu		myu	hyu	nyu	chu	shu	kyu		羅馬字
		リょ		みょ	ひょ	にょ	ちょ	しょ	きょ		平假名
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ		片假名
		ryo		myo	hyo	nyo	cho	sho	kyo		羅馬字

書號	書名	定價	備註
O06	亂馬 1/2 朱貓園的祕寶	180	三合一
O10	MO 幻之屋 SFC 加多利 SFC 怪獸迷踪	180	劇情版攻略
O11	SFC 聖火降魔錄-紋章之謎 II	150	劇情版攻略
O15	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
O16	SFC 太空戰士 VI	260	劇情版攻略
O24	SFC 狂龍騎士	330	劇情版攻略
O25	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士 II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士 II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵 II 勇者集集中 多卡路 321	180	三合一
SF07	魔界大戰 英雄聖戰 II 聖靈降臨 II	180	三合一
SF08	雷雲任務 魔神轉生 II	180	二合一
SF09	雷雲任務	240	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰 女神轉生外傳 II	200	二合一
SF12	超時空之鐘	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者 II	220	
SF17	超任版-夢幻模擬戰 & 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版-夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人大戰	240	劇情版攻略
SF25	黃金劍客	220	完全攻略
SF26	超時空傳-覺醒龍	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線劇情版
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記 II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神 III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	180	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3 劇情書	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷雲任務 II	280	超完全攻略
SF51	魔賊聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄 II	240	破關完全攻略
SF55	追實威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SF57	阿拉丁奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追實威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說 (修訂完整版)	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤 II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄 II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍 III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SSP01	侍魂烈傳	250	全彩破關攻略
SSP02	純愛手札外傳 1- 紅色的青春	210	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
PS01	妖龍戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼-吸精公主	180	故事攻略
PS03	劍魔傳說	260	超完全攻略
PS04	蘇九地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警署 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄 (修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖龍戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	完全攻略
PS20	龍騎士 4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士 4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女學工場	290	全彩雙人大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	彩色破關完全攻略
PS25	大空戰士 7	500	彩色超完全劇情攻略
PS26	神火傳說	260	全彩超完全攻略
PS27	大空戰士	240	全彩超完全攻略
PS28	大空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	漂流之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神-邪神領域	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔龍 X II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打版 EX- 強化版總論	250	超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 i & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍騎士 2	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷雲任務 2	240	全彩破關完全攻略
PS36	大空戰士模擬版	300	劇情書

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2- 絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花露幻環	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士 (修訂完整版)	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III (修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑龍救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	200	彩色超完全攻略
SS16	古基秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰 IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生 if	240	全彩超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	全彩破關完全攻略
SS25	機器人大戰 F		彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰 II	320	劇情版攻略
O17	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全 II	290	
GP03	金手指大全 3	260	
GP04	PS 金手指大全 I	220	隨介面卡附送不零售
GP05	SS 金手指大全 I	240	隨介面卡附送不零售
GP06	PS 金手指大全 II	270	隨介面卡附送不零售
GP07	SS 金手指大全 II	220	隨介面卡附送不零售
GP08	PS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GP09	SS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GP10	PS 金手指大全 3	250	
GP11	SS 金手指大全 3	250	
GP12	PS 金手指大全 4	270	
GP13	SS 金手指大全 4	240	
GP14	PS 金手指大全 5	280	

機器

發行人：廖國雄

發行所：佳聯出版有限公司

地址：台中市復興路四段219號5F-3

印刷所：宏岳印刷實業有限公司

底片輸出：可信資訊科技有限公司(畢昇)

版次：1997年11月初版

法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師

出版登記證：局版台省業字第437號

郵政劃撥帳號：22127355 佳聯出版有限公司

聯絡電話：(04)2209850

傳真電話：(04)2201677

E-mail：jialian@ms4.hinet.net



疾風の狼為佳聯出版有限公司商標權所有，
未經書面同意，不得使用、修改、遮蓋。

著作權所有，本書內容非經書面同意，不得轉載。
如有缺頁、破損請寄回更換！

超完全攻略





機器人大戰

詳細操作說明
基礎知識詳解
戰場路線流程表
全部戰場完全攻略
精神指令／強化零件一覽表
角色／機器人資料完整大公開

疾風の狼 SS『金手指介面卡』專用密碼：

金錢超高
快速升級
精神力不減
可看隱藏動畫
強化零件金手指一覽表
變換機器人金手指一覽表
可擁有多種精神指令

ISBN 957-8413-44-0



9 789578 413443

NT\$260

SS25

機器人大戰

彩色・超完全攻略

疾風の狼

SS25

機器人大戰

彩色・超完全攻略



註冊商標 侵權必究
疾風の狼

本書所登載圖片、商標，其版權歸各所屬公司所有。

建議售價 260 元